

MISSION: SERIOUS GAMING



Wireless Controller for Nintendo Switch

Trigger Switch Controller

EN INSTRUCTION MANUAL
SV BRUKSANVISNING
NO BRUKSANVISNING

TABLE OF CONTENTS / INNEHÅLLSFÖRTECKNING / INNHOLDSFORTEGNELSE

ENGLISH

Safety precautions	4
Overview	6
Operation	7
Specifications	20
Others	21

SVENSKA

Säkerhetsinstruktioner	22
Översikt	24
Användning	25
Specifikationer	38
Övrigt	39

NORSK

Sikkerhetsinstruksjoner	40
Oversikt	42
Bruk	43
Spesifikasjoner	56
Annet	57

SAFETY INSTRUCTIONS



**Read the instructions
before use.**

- Children should be supervised to ensure that they do not play with the device.
- This product is for indoor use only.
- Do not use the product when charging it.
- Do not allow the device to be in contact with water.
- Store in a dry place to avoid damage to the product.
- Do not drop the device.

Caution:

- The unit may get hot during use, this is normal.
- This product shall not be thrown away or incinerated but disposed of in accordance with your local regulations concerning chemical waste.
- Use certified USB chargers only.
- A new battery with 100% capacity reduces its capacity about 20% after approximately 300 charging cycles. Disconnect it from charging as soon as it is fully charged, to avoid overcharging. Overcharging will decrease the battery lifetime and may cause the battery to swell more quickly.
- Charge the battery every 3rd month if you do not use the product for a longer period of time. This is to ensure the battery performance.

Warning: Risk of fire

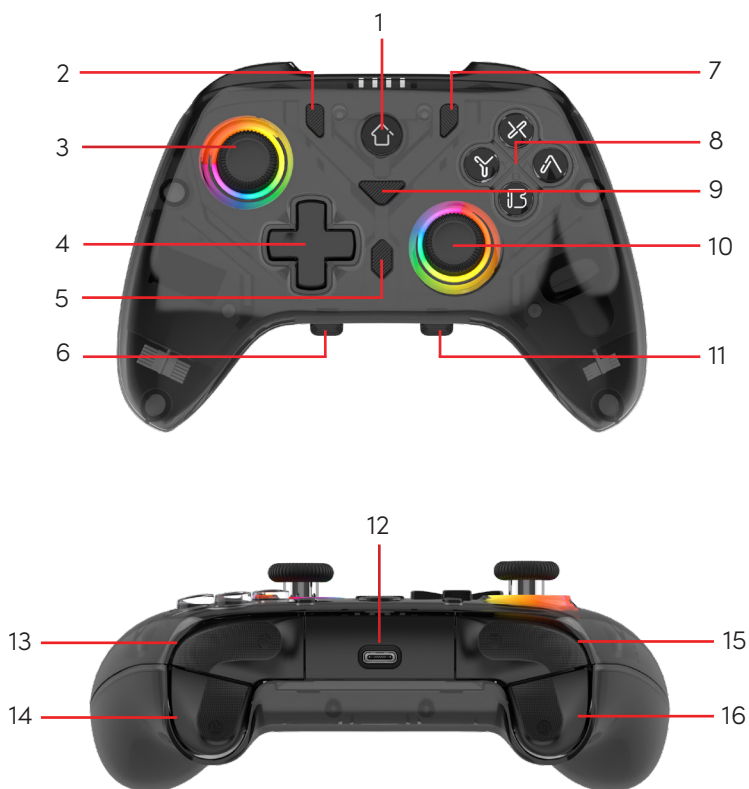
- This product contains a lithium battery. When a device with a lithium battery is damaged (either once or several times repeatedly), the lithium-ion cells can be affected by a so-called 'thermal runaway'. Thermal runaway means that energy is released in the form of heat inside the battery and fire occurs quickly. It becomes a self-generating process that takes place explosively and is very difficult to extinguish.

How to avoid this:

- Do not apply excessive force on the product (do not hit or drop the product).
- Do not charge the product if it is very warm, to avoid charging a warm battery.
- Do not cover the product.
- Always inspect the product and stop using it if leakage, strange odors, color changes, deformation or any unusual occurrences are detected (if any leakage goes into your eyes, never rub your eyes – clean your eyes with water and get medical help).
- Charge the product under supervision.
- Never disassembly or refit the unit. Repairs to the equipment shall only be performed by qualified personnel.
- Improper repairs may place the user at serious risk.
- Do not push any objects into openings as damage to the equipment may occur.

OVERVIEW

- | | |
|------------------|----------------------|
| 1. HOME button | 9. Screenshot button |
| 2. VIEW button | 10. Right joystick |
| 3. Left joystick | 11. MR |
| 4. D-pad | 12. USB-C port |
| 5. Turbo | 13. R1-button |
| 6. ML | 14. R2-button |
| 7. MENU | 15. L1-button |
| 8. ABXY buttons | 16. L2-button |



OPERATION

WIRELESS CONNECTION (NINTENDO SWITCH / SWITCH 2)

1. Set the connection mode switch on the back of the controller to the "NS" position.
2. On the console, open the Controllers menu and select "Change Grip/Order".
3. Press and hold the HOME button on the controller for 3 seconds to enter Bluetooth pairing mode. The LED1 to LED4 indicators will flash rapidly in sequence.
4. When the connection is successful, the corresponding channel LED remains lit.
 - **Note:** After opening the "Change Grip/Order" screen, complete the pairing process as soon as possible. Remaining on this screen for an extended period may prevent the controller from connecting to the Nintendo Switch console.

CONSOLE WAKE-UP AND WIRELESS RECONNECTION

Once the controller has been paired with the console:

- If the console is in Sleep Mode, press the HOME button on the controller to wake both the controller and the console.
- If the console screen is on, press any button on the controller to wake it and automatically reconnect to the console.

If the controller fails to reconnect, follow these steps:

- Ensure that Airplane Mode is disabled on the console.
- Remove the controller's pairing information from the Nintendo Switch console (System Settings > Controllers and Sensors > Disconnect Controllers).
- Repeat the steps described in "First-Time Pairing".

WIRED CONNECTION TO NINTENDO SWITCH

1. Enable “Pro Controller Wired Communication” on the console:
 - System Settings > Controllers and Sensors > Pro Controller Wired Communication > On
 - **Note:** “Pro Controller Wired Communication” must be enabled before connecting the controller to the dock using a cable.
2. Set the mode switch on the back of the controller to the “NS” position.
3. Connect the controller to the console using a USB-C cable.
4. Once the connection is established, the corresponding channel LED flashes.

AUDIO FUNCTION

- The controller features a 3.5 mm audio jack for connecting a wired headset and microphone.
 - **Note:** Audio is supported only when using the controller in Wired Connection Mode with a Nintendo Switch console. Audio is not available in Wireless Connection Mode or on a PC platform.
 - **Note:** “Pro Controller Wired Communication” must be turned on before the controller is connected to the dock using a cable.
1. Enable “Pro Controller Wired Communication” (System Settings > Controllers and Sensors > Pro Controller Wired Communication > On).
 2. Place the Nintendo Switch console in TV Mode.
 3. Connect the controller to the dock using a USB cable.
 4. Verify that the “USB” icon is displayed, indicating a successful wired connection.
 5. Connect a 3.5 mm audio plug to the audio jack on the bottom of the controller.

MULTI-PLATFORM WIRELESS CONNECTION

- This controller supports wireless connectivity with multiple platforms, including Windows PCs, Steam Deck, Android devices (Android 10.0 or later), and iOS devices (iOS 13.4 or later).
- Select the desired connection mode and follow the corresponding instructions.

ANDROID WIRELESS CONNECTION

Bluetooth

1. With the controller powered off, press and hold the A and HOME buttons for 5 seconds until LEDs 2 and 3 flash rapidly. Release the buttons to enter pairing mode.
2. Enable Bluetooth on the Android device and pair with "Gamepad".
3. After pairing is complete, LEDs 2 and 3 remain lit. The controller vibrates once.

Wireless Receiver

1. Insert the wireless receiver into a USB port on the Android device.
2. With the controller powered off, press and hold the HOME button for 3 seconds until the channel LEDs flash rapidly in sequence.
3. After pairing is complete, LEDs 1, 3, and 4 remain lit (or LEDs 2, 3, and 4 on some models). The controller vibrates once.

CONNECT TO IOS DEVICES

Bluetooth Connection

1. With the controller powered off, press and hold the X and HOME buttons for 3 seconds until channel LEDs 1 and 4 flash rapidly. Release the buttons to enter pairing mode.
2. Enable Bluetooth on the iOS device and search for "Xbox Wireless Controller". Select it to pair with the controller.
3. After a successful connection, channel LEDs 1 and 4 remain lit steadily, and the controller vibrates once. If pairing is unsuccessful, the controller automatically exits pairing mode and enters sleep mode after approximately 2 minutes and 30 seconds.

CONNECT TO A PS4 CONSOLE

1. First-Time Connection

- If the controller has never been connected to the current PS4 console, or if it was previously paired with another console, connect it to the PS4 using a USB cable first. The console will automatically complete the pairing process. Press the PS button to establish a Bluetooth wireless connection.
- When connected via USB, press the PS button. The corresponding channel LED lights steadily to indicate a successful connection.
- The LED indicators identify the active user:
 - LED 1 lit = User 1
 - LED 2 lit = User 2
 - LED 3 lit = User 3
 - LED 4 lit = User 4
 - LED 1 + LED 4 lit = User 5
 - LED 2 + LED 4 lit = User 6
 - LED 3 + LED 4 lit = User 7

2. Features

- The PS4 console supports both Bluetooth and wired controller connections. This controller is fully compatible with PS4 games and supports six-axis motion control, vibration, and headset functionality in PS4 mode.

WIRED PC CONNECTION

XINPUT Mode

- Suitable for Games for Windows titles and controller-compatible games on Steam.
1. Connect the controller to a USB port on the PC using a USB-C cable.
 2. The PC automatically detects and installs the controller. When the connection is successful, channel LEDs 1 and 4 flash slowly, and the controller vibrates once.
 3. The controller operates in XINPUT mode by default when connected to a PC.
 4. Device name: Xbox 360 Controller for Windows

DINPUT Mode

1. In XINPUT mode, press and hold the - and + buttons for 6 seconds to switch to DINPUT mode.
 - When the switch is successful, channel LEDs 2 and 3 flash slowly, and the controller vibrates once.
 - Device name: Gamepad

PC Switch Mode

1. Suitable for controller-compatible games on Steam and Nintendo Switch emulator games.
 - Device name: Pro Controller

PC BLUETOOTH CONNECTION

XINPUT Mode

- Suitable for Games for Windows titles and controller-compatible games on Steam.
1. Enable Bluetooth on the PC and open the Add Device menu.
 2. With the controller powered off, press and hold the X and HOME buttons for 3 seconds until channel LEDs 1 and 4 flash rapidly. Release the buttons to enter pairing mode.
 3. In the PC Bluetooth settings, search for "Xbox Wireless Controller" and pair it with the controller.
 - Once connected, channel LEDs 1 and 4 remain lit steadily, and the controller vibrates once.
 - Device name: Xbox Wireless Controller

PC WIRELESS RECEIVER CONNECTION (MEMORY FUNCTION)

XINPUT Mode

- Suitable for Games for Windows titles and controller-compatible games on Steam.
- 1. Insert the wireless receiver into a USB port on the PC.
- 2. The PC automatically detects and installs the receiver when connected for the first time.
- 3. With the controller powered off, press and hold the HOME button for 3 seconds until the channel LEDs flash rapidly in sequence. Release the button to enter pairing mode.
- Once connected, channel LEDs 2, 3, and 4 remain lit steadily, and the controller vibrates once.
- Device name: Xbox 360 Controller for Windows

PC Switch Mode

- Suitable for controller-compatible games on Steam and Nintendo Switch emulator games.
- 1. In XINPUT mode, press and hold the - and + buttons for 6 seconds to switch to PC Switch Mode.
- When the switch is successful, channel LED 1 remains lit steadily, and the controller vibrates once.
- Device name: Pro Controller

DINPUT Mode

- 1. In PC Switch Mode, press and hold the - and + buttons for 6 seconds to switch to DINPUT mode.
- When the switch is successful, channel LEDs 1, 3, and 4 remain lit steadily, and the controller vibrates once.
- Device name: Gamepad

JOYSTICK AND GYROSCOPE CALIBRATION

- With the controller powered on, press and hold the X, - and + buttons for 1 second. Channel LEDs 1 and 2 flash alternately, indicating that joystick calibration mode has been activated.

JOYSTICK CALIBRATION PROCEDURE

1. Rotate both analog sticks through their full range of motion 2 to 3 times.
2. Fully press and release both trigger buttons 2 to 3 times.
3. Place the controller on a flat, level surface, then press the + button to complete the calibration.
4. Default joystick deadzone after calibration:
 - Inner deadzone: 10%
 - Outer deadzone: 85%

TRIGGER CALIBRATION

- Trigger calibration is performed automatically each time the controller is powered on.
- Default trigger deadzone after calibration:
 - Inner deadzone: 10%
 - Outer deadzone: 10%

ABXY BUTTON LAYOUT SWAP

- Press and hold the B, - and + buttons to switch the ABXY button layout between Xbox and Nintendo Switch configurations.
- The controller vibrates once to confirm that the layout has been changed. This setting is not retained after the controller is powered off.

D-PAD AND LEFT STICK SWAP

- Press and hold the L3 (Left Stick), - and + buttons for 1 second while the controller is powered on to swap the functions of the D-Pad and the left stick.
- The controller vibrates once to confirm that the swap was successful. This setting is not retained after the controller is powered off.
- **Note:** After the swap, the D-Pad may provide improved control in fighting games and other games that require precise directional input.

JOYSTICK BOUNDARY SHAPE TOGGLE

- Press and hold the T and Capture buttons for 2 seconds while the controller is powered on to switch the joystick boundary shape between Circular (default) and Square.
 - The controller vibrates once to confirm that the setting has been changed. This setting is not retained after the controller is powered off.
1. Circular Boundary Shape: Error rate 0.2%
 2. Square Boundary Shape: Error rate 10%–12%

RESET FUNCTION

Enable / Disable Gyro Mapping

1. Press and hold the + and L3 (Left Stick) buttons for 3 seconds to enable or disable gyro mapping to the left stick. The controller vibrates once to confirm the change.
2. Press and hold the + and R3 (Right Stick) buttons for 3 seconds to enable or disable gyro mapping to the right stick. The controller vibrates once to confirm the change.

Gyro Mapping Axis Inversion

1. X-Axis Inversion: Press and hold the + and X buttons for 1 second to invert the X-axis direction. The controller vibrates once to confirm the change.
2. Y-Axis Inversion: Press and hold the + and Y buttons for 1 second to invert the Y-axis direction. The controller vibrates once to confirm the change.

Gyro Mapping Sensitivity Adjustment

1. Hold the + button and press D-Pad Up or Down to adjust Y-axis sensitivity (5 levels).
2. Hold the + button and press D-Pad Left or Right to adjust X-axis sensitivity (5 levels).
3. Available sensitivity levels: 20, 40, 60, 80 (default), and 100.
4. The controller vibrates once to confirm each adjustment.
5. Gyro mapping settings are not retained and reset when the controller enters sleep mode or is powered off.

RGB LIGHTING EFFECTS

RGB lighting is available for the analog sticks and the left grip light.

1. Lighting Mode Selection

- Press the - button and D-Pad Up or Down to cycle through the available lighting effects: Rainbow, Steady, and Breathing.
- Default mode: Rainbow

2. Color Selection (Steady and Breathing Modes Only)

- Press the - button and D-Pad Left to cycle forward through the available colors.
- Press the - button and D-Pad Right to cycle backward through the available colors.
- Color sequence: Red, Orange, Yellow, Green, Cyan, Blue, Purple

3. RGB Brightness Adjustment

- Brightness can be adjusted for the analog stick lighting, left grip light, ABXY backlight, and HOME button backlight.
- Increase brightness: Press the - button and move the left stick upward.
- Decrease brightness: Press the - button and move the left stick downward.
- Brightness levels: 0 (Off), 25, 50, 75 (default), 100

MACRO PROGRAMMING

Default Macro Buttons

- ML = D-Pad Left
- MR = D-Pad Right

Programmable Inputs

- Left Stick (Up/Down/Left/Right), Right Stick (Up/Down/Left/Right), A, B, X, Y, LB, LT, RB, RT, L3, R3, D-Pad, -, and +.

Macro Programming

1. Press and hold the T button and ML or MR for 2 seconds. Channel LEDs 2 and 3 light up, indicating that macro programming mode has been activated.
2. Press the desired buttons to record a macro sequence of up to 32 inputs. Press ML, MR, or the programming button again to save the macro and exit programming mode. The LED indicators return to normal operation.
3. Press ML or MR to execute the assigned macro sequence.
4. To clear a macro, press and hold the T button and ML or MR for 2 seconds, then press the ML or MR button assigned to the macro to be cleared.
 - Macro assignments are retained after the controller is powered off.

TURBO (RAPID-FIRE) SETTINGS

Supported Buttons

- A, B, X, Y, RB, LB, RT, LT, R3, L3, and the D-Pad.

Turbo Mode Selection

- Turbo settings are configured individually for each supported button.
1. Press and hold the desired button and the T button to enable Semi-Auto Turbo. The button will repeatedly activate while held.
 2. Repeat the same button combination to enable Full-Auto Turbo. The button will repeatedly activate automatically.
 3. Repeat the same button combination again to disable Turbo for that button.

Clear All Turbo Functions

- Press and hold the T button for 5 seconds to disable Turbo for all buttons.

Turbo Speed Adjustment

1. Press T and + to increase the Turbo speed.
2. Press T and - to decrease the Turbo speed.
3. Available speed levels:
 - Slow: 8 activations per second
 - Medium: 16 activations per second
 - Fast: 21 activations per second
- Turbo settings are not retained after the controller is powered off.

VIBRATION SETTINGS

Vibration Intensity Levels

- Strong: 100%
- Medium: 70% (default)
- Weak: 30%
- Off: 0%

Vibration Intensity Adjustment

- Hold the T button and move the left stick up or down to cycle through the available vibration levels.
 - Weak: Channel LED 1 flashes once.
 - Medium: Channel LEDs 1 and 2 flash once.
 - Strong: Channel LEDs 1, 2, and 3 flash once.
 - Off: All channel LEDs (1-4) flash once.

Save Function

- The vibration intensity setting is retained after the controller is powered off.

CHARGING FUNCTIONS

Charging via USB-C

- Controller Powered Off: All channel LEDs flash slowly together during charging. All LEDs turn off when charging is complete.
- Controller Powered On: The channel LED(s) for the current mode flash slowly during charging and remain lit steadily when charging is complete.

Power Requirements

- Power source: Standard 5 V USB power supply (such as a USB charger or PC USB port).
- Charging time: Approximately 3 hours for a full charge.
- Compatible with fast-charging adapters.

Low Battery Warning

- When the battery level falls below 20%, the RGB lighting turns off and the channel LED(s) for the current mode flash rapidly.

Charging via Dock

- Place the controller on the charging dock. Power is supplied through the charging contacts.
- When removed from the charging dock, the controller automatically reconnects to the previously connected device.

SLEEP MODE FUNCTION

Manual Sleep

- Press and hold the HOME button for 5 seconds to disconnect Bluetooth and place the controller into sleep mode.

Initial Pairing

- If no connection is established during pairing, the controller automatically enters sleep mode after 2 minutes and 30 seconds.

Auto Sleep During Use

- The controller automatically enters sleep mode after 5 minutes of inactivity.

Wake-Up

- While the controller is in sleep mode, press the HOME button to reconnect and wake the controller.
- When connected to a Nintendo Switch console, pressing the HOME button can also wake the console.

RESET FUNCTIONS

Hardware Reset

- If the controller malfunctions, becomes unresponsive, or operates abnormally, press the reset button located inside the pinhole on the back of the controller for 1 second.

Settings Reset

- Press and hold the Select and Capture buttons for 5 seconds. The controller vibrates once to confirm that the reset has been performed.
- This resets all Turbo, Vibration, and Macro settings to their default values.

APP SOFTWARE DOWNLOAD

- Supports iOS and Android phones to download the “KeyLinker” app for connection, and can be programmed and upgraded through the app

To download the KeyLinker app, scan the QR code below.

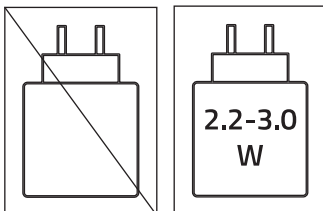


SPECIFICATIONS

Product name	Trigger Switch Controller
Device compatibility	Switch, Switch 2, PS4, PC, Mobile (for partial)
Connectivity	Wired / Bluetooth (5.0) / 2.4GHz
Rated input - charging	5.0V $\equiv$ 350mA
Battery life	10 hours (max)
Battery charging time	3 hours
Audio function port	3.5 mm TRRS stereo audio jack
Material	ABS, PC
Product size	154 x 112 x 60 mm
Product weight	252 g
Included in the packaging	- Gaming controller - USB-C charging cable - USB receiver - User manual

OTHERS

	This manual does not provide any warranty or related declarations. All information in this manual including the product specification, pictures and literatures is just for reference. NetOnNet AB reserves the rights to update contents of this manual without further notice.
	This manual is the copyright of NetOnNet AB. No part of this manual may be revised, copied or transmitted in any way without written permission from NetOnNet AB.
	The CE mark indicates that this product has been manufactured according to current regulations for electromagnetic fields, which means that it is safe to use if used according to safety instructions. The product is manufactured according to current regulations within the EU legislation, limiting the use of hazardous substances in electrical and electronic equipment.
	This product and the accessories packed together are the applicable product to the WEEE directive except batteries. Please recycle any materials in accordance with your local recycling regulations. Batteries should never be thrown away or incinerated but disposed of in accordance with your local regulations concerning chemical wastes.
	This product's packaging materials are recyclable and can be reused. Please recycle any materials in accordance with your local recycling regulations.



SÄKERHETSINSTRUKTIONER



Läs instruktionerna före användning.

- Barn ska hållas under uppsikt för att säkerställa att de inte leker med enheten.
- Produkten är endast avsedd för inomhusbruk.
- Använd inte produkten medan den laddas.
- Låt inte enheten komma i kontakt med vatten.
- Förvara produkten på en torr plats för att undvika skador.
- Tappa inte enheten.

Varning!

- Enheten kan bli varm under användning. Detta är normalt.
- Produkten får inte kastas eller brännas. Kassera den i enlighet med lokala bestämmelser för kemiskt avfall.
- Använd endast certifierade USB-laddare.
- Ett nytt batteri med 100 % kapacitet minskar sin kapacitet med cirka 20 % efter ungefär 300 laddningscykler. Koppla bort batteriet från laddaren så snart det är fulladdat för att undvika överladdning. Överladdning förkortar batteriets livslängd och kan göra att batteriet sväller snabbare.
- Ladda batteriet minst var tredje månad om produkten inte används under en längre period. Detta säkerställer batteriets prestanda.

Varning! Brandrisk

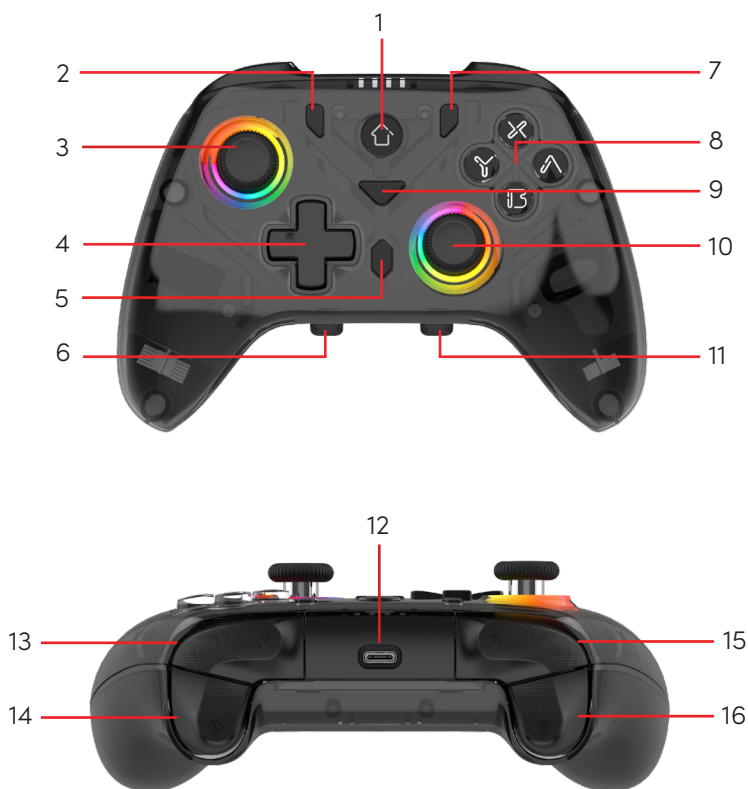
- Produkten innehåller ett litiumbatteri. Om en enhet med litiumbatteri skadas (en eller flera gånger, upprepade gånger) kan litiumjoncellerna påverkas av så kallad termisk rusning. Termisk rusning innebär att energi frigörs i form av värme inuti batteriet och att brand uppstår snabbt. Processen blir självförstärkande, kan ske explosionsartat och är mycket svår att släcka.

Så undviker du detta:

- Utsätt inte produkten för kraftiga stötar eller slag (slå inte på och tappa inte produkten).
- Ladda inte produkten om den är mycket varm, för att undvika laddning av ett uppvärmt batteri.
- Täck inte över produkten.
- Kontrollera alltid produkten och avbryt användningen om läckage, ovanlig lukt, missfärgning, deformation eller andra onormala förhållanden upptäcks (om batterivätska kommer i kontakt med ögonen, gnugga inte ögonen utan skölj med vatten och sök omedelbart medicinsk hjälp).
- Ladda produkten under uppsikt.
Demontera eller modifiera aldrig enheten. Reparationer får endast utföras av kvalificerad personal.
Felaktigt utförda reparationer kan innebära allvarliga risker för användaren.
- För inte in några föremål i produktens öppningar eftersom utrustningen kan skadas.

ÖVERSIKT

- | | |
|---------------------|--------------------|
| 1. HOME-knapp | 9. Skärmbildsknapp |
| 2. VIEW-knapp | 10. Höger styrspak |
| 3. Vänster styrspak | 11. MR-knapp |
| 4. Styrkors | 12. USB-C-port |
| 5. Turbo-knapp | 13. R1-knapp |
| 6. ML-knapp | 14. R2-knapp |
| 7. MENU-knapp | 15. L1-knapp |
| 8. ABXY-knappar | 16. L2-knapp |



ANVÄNDNING

TRÅDLÖS ANSLUTNING (NINTENDO SWITCH / SWITCH 2)

1. Ställ anslutningslägesbrytaren på baksidan av handkontrollen i läget "NS".
2. Öppna menyn Handkontroller på konsolen och välj "Ändra grepp/ordning".
3. Håll HOME-knappen på handkontrollen intryckt i 3 sekunder för att aktivera Bluetooth-parkopplingsläget. LED1 till LED4 blinkar snabbt i följd.
4. När anslutningen har upprättats lyser motsvarande kanalindikator med fast sken.
 - **Obs!** Efter att skärmen "Ändra grepp/ordning" har öppnats ska parkopplingen slutföras så snart som möjligt. Om skärmen lämnas öppen under en längre tid kan det förhindra att handkontrollen ansluts till Nintendo Switch-konsolen.

AKTIVERA KONSOLEN OCH ÅTERANSLUT TRÅDLÖST

När handkontrollen har parkopplats med konsolen:

- Om konsolen är i viloläge, tryck på HOME-knappen på handkontrollen för att aktivera både handkontrollen och konsolen.
- Om konsolens skärm är tänd, tryck på valfri knapp på handkontrollen för att aktivera den och automatiskt återansluta till konsolen.

Om handkontrollen inte återansluts följer du stegen nedan:

- Kontrollera att flygplansläget är avstängt på konsolen.
- Ta bort handkontrollens parkopplingsinformation från Nintendo Switch-konsolen (Systeminställningar > Handkontroller och sensorer > Koppla från handkontroller).
- Upprepa stegen som beskrivs under "Första parkoppling".

TRÅDBUNDEN ANSLUTNING TILL NINTENDO SWITCH

1. Aktivera "Pro Controller Wired Communication" på konsolen.
 - Systeminställningar > Handkontroller och sensorer > Pro Controller Wired Communication > På
 - **Obs!** "Pro Controller Wired Communication" måste vara aktiverat innan handkontrollen ansluts till dockningsstationen med en kabel.
2. Ställ lägesbrytaren på baksidan av handkontrollen i läget "NS".
3. Anslut handkontrollen till konsolen med en USB-C-kabel.
4. När anslutningen har upprättats blinkar motsvarande kanalindikator.

LJUDFUNKTION

- Handkontrollen är utrustad med ett 3,5 mm-ljuduttag för anslutning av trådbundet headset och mikrofon.
 - **Obs!** Ljutfunktion stöds endast när handkontrollen används i trådbundet läge med en Nintendo Switch-konsol. Ljud stöds inte i trådlöst läge eller vid användning med PC.
 - **Obs!** "Pro Controller Wired Communication" måste aktiveras innan handkontrollen ansluts till dockningsstationen med en kabel.
1. Aktivera "Pro Controller Wired Communication" (Systeminställningar > Handkontroller och sensorer > Pro Controller Wired Communication > På).
 2. Sätt Nintendo Switch-konsolen i TV-läge.
 3. Anslut handkontrollen till dockningsstationen med en USB-kabel.
 4. Kontrollera att USB-ikonen visas, vilket bekräftar att den trådbundna anslutningen har upprättats.
 5. Anslut 3,5 mm-kontakten till ljuduttaget på undersidan av handkontrollen.

TRÅDLÖS ANSLUTNING FÖR FLERA PLATTFORMAR

- Denna handkontroll har stöd för trådlös anslutning till flera plattformar, inklusive Windows-PC, Steam Deck, Android-enheter (Android 10.0 eller senare) och iOS-enheter (iOS 13.4 eller senare).
- Välj önskat anslutningsläge och följ motsvarande instruktioner.

TRÅDLÖS ANSLUTNING TILL ANDROID

Bluetooth

1. När handkontrollen är avstängd, håll A-knappen och HOME-knappen intryckta i 5 sekunder tills LED2 och LED3 blinkar snabbt. Släpp sedan knapparna för att aktivera parkopplingsläget.
2. Aktivera Bluetooth på Android-enheten och parkoppla med "Gamepad".
3. När parkopplingen är slutförd lyser LED2 och LED3 med fast sken. Handkontrollen vibrerar en gång.

Trådlös mottagare

1. Anslut den trådlösa mottagaren till en USB-port på Android-enheten.
2. När handkontrollen är avstängd, håll HOME-knappen intryckt i 3 sekunder tills kanalindikatorerna blinkar snabbt i följd.
3. När parkopplingen är slutförd lyser LED1, LED3 och LED4 med fast sken (eller LED2, LED3 och LED4 på vissa modeller). Handkontrollen vibrerar en gång.

ANSLUTNING TILL iOS-ENHETER

Bluetooth-anslutning

1. När handkontrollen är avstängd, håll X-knappen och HOME-knappen intryckta i 3 sekunder tills kanalindikatorerna 1 och 4 blinkar snabbt. Släpp sedan knapparna för att aktivera parkopplingsläget.
2. Aktivera Bluetooth på iOS-enheten och sök efter "Xbox Wireless Controller". Välj enheten för att parkoppla med handkontrollen.
3. När anslutningen har upprättats lyser kanalindikatorerna 1 och 4 med fast sken och handkontrollen vibrerar en gång. Om parkopplingen misslyckas avslutar handkontrollen automatiskt parkopplingsläget och går över till viloläge efter cirka 2 minuter och 30 sekunder.

ANSLUTNING TILL PS4-KONSOL

1. Första anslutningen
 - Om handkontrollen aldrig tidigare har anslutits till den aktuella PS4-konsolen, eller om den tidigare har parkopplats med en annan konsol, ska den först anslutas till PS4-konsolen med en USB-kabel. Konsolen slutför då parkopplingen automatiskt. Tryck därefter på PS-knappen för att upprätta en trådlös Bluetooth-anslutning.
 - När handkontrollen är ansluten via USB trycker du på PS-knappen. Motsvarande kanalindikator lyser med fast sken för att bekräfta att anslutningen har upprättats. LED-indikatorerna visar den aktiva användaren:
 - LED 1 lyser = Användare 1
 - LED 2 lyser = Användare 2
 - LED 3 lyser = Användare 3
 - LED 4 lyser = Användare 4
 - LED 1 + LED 4 lyser = Användare 5
 - LED 2 + LED 4 lyser = Användare 6
 - LED 3 + LED 4 lyser = Användare 7
2. Funktioner
 - PS4-konsolen har stöd för både Bluetooth-anslutning och trådbunden anslutning av handkontroller. Handkontrollen är fullt kompatibel med PS4-spel och stöder sexaxlig rörelsestyrning, vibration samt headsetfunktion i PS4-läge.

TRÅDBUNDEN ANSLUTNING TILL PC

XINPUT-läge

- Lämpligt för Games for Windows-titlar och spel på Steam som har stöd för handkontroller.
1. Anslut handkontrollen till en USB-port på datorn med en USB-C-kabel.
 2. Datorn identifierar och installerar handkontrollen automatiskt. När anslutningen har upprättats blinkar kanalindikatorerna 1 och 4 långsamt, och handkontrollen vibrerar en gång.
 3. Handkontrollen fungerar som standard i XINPUT-läge när den är ansluten till en PC.
 4. Enhetsnamn: Xbox 360 Controller for Windows

DINPUT-läge

1. I XINPUT-läge, håll knapparna “-” och “+” intryckta i 6 sekunder för att växla till DINPUT-läge.
 - När växlingen har genomförts blinkar LED2 och LED3 långsamt, och handkontrollen vibrerar en gång.
 - Enhetsnamn: Gamepad

PC Switch-läge

1. Lämpligt för handkontrollskompatibla spel på Steam och Nintendo Switch-emulatorer.
 - Enhetsnamn: Pro Controller

BLUETOOTH-ANSLUTNING TILL PC

XINPUT-läge

- Lämpligt för PC-spel och spel på Steam som har stöd för handkontroller.
1. Aktivera Bluetooth på datorn och öppna menyn Lägg till enhet.
 2. När handkontrollen är avstängd, håll X-knappen och HOME-knappen intryckta i 3 sekunder tills kanalindikatorerna 1 och 4 blinkar snabbt. Släpp sedan knapparna för att aktivera parkopplingsläget.
 3. Sök efter “Xbox Wireless Controller” i datorns Bluetooth-inställningar och parkoppla enheten med handkontrollen.
 - När anslutningen har upprättats lyser kanalindikatorerna 1 och 4 med fast sken, och handkontrollen vibrerar en gång.
 - Enhetsnamn: Xbox Wireless Controller

TRÅDLÖS ANSLUTNING TILL PC VIA MOTTAGARE (MINNESFUNKTION)

XINPUT-läge

- Lämpligt för Games for Windows-titlar och spel på Steam som har stöd för handkontroller.
- 1. Anslut den trådlösa mottagaren till en USB-port på datorn.
- 2. Datorn identifierar och installerar automatiskt mottagaren första gången den ansluts.
- 3. När handkontrollen är avstängd, håll HOME-knappen intryckt i 3 sekunder tills kanalindikatorerna blinkar snabbt i följd. Släpp sedan knappen för att aktivera parkopplingsläget.
- När anslutningen har upprättats lyser LED2, LED3 och LED4 med fast sken, och handkontrollen vibrerar en gång.
- Enhetsnamn: Xbox 360 Controller for Windows

PC Switch-läge

- Lämpligt för handkontrollskompatibla spel på Steam och Nintendo Switch-emulatorer.
- 1. I XINPUT-läge, håll knapparna “-” och “+” intryckta i 6 sekunder för att växla till PC Switch-läge.
- 2. När växlingen har genomförts lyser LED1 med fast sken och handkontrollen vibrerar en gång.
- Enhetsnamn: Pro Controller

DINPUT-läge

- 1. I PC Switch-läge, håll knapparna “-” och “+” intryckta i 6 sekunder för att växla till DINPUT-läge.
- 2. När växlingen har genomförts lyser LED1, LED3 och LED4 med fast sken, och handkontrollen vibrerar en gång.
- Enhetsnamn: Gamepad

KALIBRERING AV STYRSPAK OCH GYROSKOP

- När handkontrollen är påslagen, håll X-knappen samt knapparna “-” och “+” intryckta i 1 sekund.
- LED1 och LED2 blinkar växelvis, vilket visar att kalibreringsläget för styrspaken har aktiverats.

KALIBRERING AV STYRSPAK

1. För båda styrspakarna genom hela deras rörelseomfång 2 till 3 gånger.
2. Tryck in och släpp båda avtryckarknapparna helt 2 till 3 gånger.
3. Placera handkontrollen på ett plant och jämnt underlag och tryck sedan på +-knappen för att slutföra kalibreringen.
4. Standardvärden för styrspakens dödzon efter kalibrering:
 - Inre dödzon: 10 %
 - Yttre dödzon: 85 %

KALIBRERING AV AVTRYCKARKNAPPAR

- Kalibrering av avtryckarknapparna utförs automatiskt varje gång handkontrollen startas.
- Standardvärden för avtryckarknapparnas dödzon efter kalibrering:
 - Inre dödzon: 10 %
 - Yttre dödzon: 10 %

VÄXLING AV ABXY-KNAPPLAYOUT

- Håll B-, - och +-knapparna intryckta för att växla ABXY-knapp-layouten mellan Xbox- och Nintendo Switch-konfiguration.
- Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta att layouten har ändrats. Denna inställning sparas inte när handkontrollen stängs av.

VÄXLING AV STYRKORS OCH VÄNSTER STYRSPAK

- När handkontrollen är påslagen, håll L3-knappen (vänster styrspak), "-"-knappen och "+"-knappen intryckta i 1 sekund för att byta funktion mellan styrkorset och den vänstra styrspaken.
- Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta att växlingen har genomförts. Denna inställning sparas inte när handkontrollen stängs av.
- **Obs!** Efter växlingen kan styrkorset ge förbättrad kontroll i fighting-spel och andra spel som kräver exakt riktningstyrning.

VÄXLING AV STYRSPAKENS GRÄNSFORM

- När handkontrollen är påslagen, håll T-knappen och skärmbildsknappen intryckta i 2 sekunder för att växla styrspakens gränsform mellan cirkulär (standard) och kvadratisk.
 - Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta att inställningen har ändrats. Inställningen sparas inte när handkontrollen stängs av.
1. Cirkulär gränsform: Felfrekvens 0,2 %
 2. Kvadratisk gränsform: Felfrekvens 10 %–12 %

ÅTERSTÄLLNINGSFUNKTION

Aktivera/inaktivera gyrostyrning för styrspak

1. Håll +-knappen och L3-knappen (vänster styrspak) intryckta i 3 sekunder för att aktivera eller inaktivera gyrostyrning för den vänstra styrspaken. Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta ändringen.
2. Håll +-knappen och R3-knappen (höger styrspak) intryckta i 3 sekunder för att aktivera eller inaktivera gyrostyrning för den högra styrspaken. Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta ändringen.

Invertering av gyrostyrningens axlar

1. Invertering av X-axeln: Håll +-knappen och X-knappen intryckta i 1 sekund för att invertera X-axelns riktning. Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta ändringen.
2. Invertering av Y-axeln: Håll +-knappen och Y-knappen intryckta i 1 sekund för att invertera Y-axelns riktning. Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta ändringen.

Justering av känslighet för gyrostyrning

1. Håll +-knappen intryckt och tryck på styrkorset uppåt eller nedåt för att justera känsligheten för Y-axeln (5 nivåer).
2. Håll +-knappen intryckt och tryck på styrkorset åt vänster eller höger för att justera känsligheten för X-axeln (5 nivåer).
3. Tillgängliga känslighetsnivåer: 20, 40, 60, 80 (standard) och 100.
4. Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta varje justering.
5. Inställningarna för gyrostyrning sparas inte och återställs när handkontrollen försätts i viloläge eller stängs av.

RGB-LJUSEFFEKTER

RGB-belysning finns för styrpakarna och det vänstra handgreppet.

1. Val av ljuseffekt
 - Tryck på --knappen och styrkorset uppåt eller nedåt för att växla mellan de tillgängliga ljuseffekterna: Regnbåge, Fast sken och Andning.
 - Standardläge: Regnbåge
2. Val av färg (endast i lägena Fast sken och Andning)
 - Tryck på --knappen och styrkorset åt vänster för att bläddra framåt bland de tillgängliga färgerna.
 - Tryck på --knappen och styrkorset åt höger för att bläddra bakåt bland de tillgängliga färgerna.
 - Färgsekvens: Röd, Orange, Gul, Grön, Cyan, Blå, Lila
3. Justering av RGB-ljusstyrka
 - Ljusstyrkan kan justeras för styrpaksbelysningen, belysningen på det vänstra handgreppet, ABXY-knapparnas bakgrundsbelysning och HOME-knappens bakgrundsbelysning.
 - Öka ljusstyrkan: Håll --knappen intryckt och för den vänstra styrspaken uppåt.
 - Minska ljusstyrkan: Håll --knappen intryckt och för den vänstra styrspaken nedåt.
 - Ljusstyrkenivåer: 0 (av), 25, 50, 75 (standard), 100

MAKROPROGRAMMERING

Standardfunktion för makroknappar

- ML = Styrkors vänster
- MR = Styrkors höger

Programmerbara knappar

- Vänster styrspak (upp/ned/vänster/höger), höger styrspak (upp/ned/vänster/höger) A, B, X, Y, LB, LT, RB, RT, L3, R3, Styrkors, "--knapp och "+"knapp.

Makroprogrammering

1. Håll T-knappen och ML- eller MR-knappen intryckta i 2 sekunder. LED2 och LED3 tänds, vilket visar att makroprogrammeringsläget har aktiverats.
2. Tryck på de önskade knapparna för att spela in en makrosekvens med upp till 32 inmatningar. Tryck på ML-, MR- eller programmeringsknappen igen för att spara makrot och avsluta programmeringsläget. LED-indikatorerna återgår därefter till normalt läge.
3. Tryck på ML- eller MR-knappen för att köra den tilldelade makrosekvensen.
4. Om ett makro ska raderas, håll T-knappen och ML- eller MR-knappen intryckta i 2 sekunder och tryck sedan på den ML- eller MR-knapp som makrot är tilldelat till.
 - Makrotilldelningar sparas även efter att handkontrollen har stängts av.

TURBOINSTÄLLNINGAR (SNABBELD)

Knappar som stöds

- A, B, X, Y, RB, LB, RT, LT, R3, L3, och styrkorset.

Val av turboläge

- Turboinställningarna konfigureras individuellt för varje knapp.
1. Håll önskad knapp och T-knappen intryckta för att aktivera halvautomatisk turbo. Funktionen upprepas så länge knappen hålls intryckt.
 2. Upprepa samma knappkombination för att aktivera helautomatisk turbo. Funktionen upprepas automatiskt utan att knappen behöver hållas intryckt.
 3. Upprepa samma knappkombination en gång till för att inaktivera turbo för den aktuella knappen.

Rensa alla turbofunktioner

- Håll T-knappen intryckt i 5 sekunder för att inaktivera turbo för samtliga knappar.

Justering av turbobastighet

1. Tryck på T-knappen och +-knappen för att öka turbobastigheten.
 2. Tryck på T-knappen och --knappen för att minska turbobastigheten.
 3. Tillgängliga hastighetsnivåer:
 - Långsam: 8 aktiveringar per sekund
 - Medel: 16 aktiveringar per sekund
 - Snabb: 21 aktiveringar per sekund
- Turboinställningarna sparas inte när handkontrollen stängs av.

VIBRATIONSINSTÄLLNINGAR

Nivåer för vibrationsstyrka

- Stark: 100 %
- Medel: 70 % (standard)
- Svag: 30 %
- Av: 0 %

Justering av vibrationsstyrka

- Håll T-knappen intryckt och för den vänstra styrspaken uppåt eller nedåt för att växla mellan de tillgängliga vibrationsnivåerna.
- Svag: LED1 blinkar en gång.
 - Medel: LED1 och LED2 blinkar en gång.
 - Stark: LED1, LED2 och LED3 blinkar en gång.
 - Av: Samtliga kanalindikatorer (LED1–LED4) blinkar en gång.

Sparfunktion

- Inställningen för vibrationsstyrka sparas även efter att handkontrollen har stängts av.

LADDNINGSFUNKTIONER

Laddning via USB-C

- När handkontrollen är avstängd blinkar samtliga kanalindikatorer långsamt samtidigt under laddning. Alla LED-indikatorer slocknar när laddningen är slutförd.
- När handkontrollen är påslagen blinkar kanalindikatorn/-indikatorerna för det aktuella läget långsamt under laddning och lyser med fast sken när laddningen är slutförd.

Strömkrav

- Strömkälla: Standard USB-strömförsörjning på 5 V (till exempel USB-laddare eller USB-port på dator).
- Laddningstid: Cirka 3 timmar för full laddning.
- Kompatibel med snabbladdare.

Varning för låg batterinivå

- När batterinivån sjunker under 20 % släcks RGB-belysningen och kanalindikatorn/-indikatorerna för det aktuella läget blinkar snabbt.

Laddning via dockningsstation

- Placera handkontrollen på laddningsdockan. Ström överförs via dockningskontakterna.
- När handkontrollen tas bort från laddningsdockan återansluts den automatiskt till den senast anslutna enheten.

VILOLÄGESFUNKTION

Manuell försättning i viloläge

- Håll HOME-knappen intryckt i 5 sekunder för att koppla från Bluetooth-anslutningen och försätta handkontrollen i viloläge.

Vid första parkoppling

- Om ingen anslutning upprättas under parkopplingen går handkontrollen automatiskt över till viloläge efter 2 minuter och 30 sekunder.

Automatiskt viloläge under användning

- Handkontrollen går automatiskt över till viloläge efter 5 minuters inaktivitet.

Aktivering från viloläge

- När handkontrollen är i viloläge, tryck på HOME-knappen för att återansluta och aktivera handkontrollen.
- När handkontrollen är ansluten till en Nintendo Switch-konsol kan HOME-knappen även användas för att aktivera konsolen.

ÅTERSTÄLLNINGSFUNKTIONER

Maskinvaruåterställning

- Om handkontrollen fungerar felaktigt, inte svarar eller uppvisar onormalt beteende, tryck på återställningsknappen som sitter inuti det lilla återställningshålet på baksidan av handkontrollen i 1 sekund.

Återställning av inställningar

- Håll Select-knappen och skärmbildsknappen intryckta i 5 sekunder. Handkontrollen vibrerar en gång för att bekräfta att återställningen har genomförts.
- Detta återställer alla inställningar för turbo, vibration och makron till standardvärdena.

NEDLADDNING AV APPEN

- Appen KeyLinker kan laddas ned till iOS- och Android-enheter för anslutning, programmering och uppgradering av handkontrollen.

Ladda ned KeyLinker-appen genom att skanna QR-koden nedan.

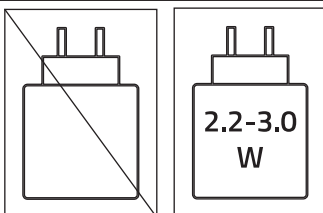


SPECIFIKATIONER

Produktnamn	Trigger Switch Controller
Kompatibilitet	Switch, Switch 2, PS4, PC, mobilenheter (begränsat stöd)
Anslutning	Trådbunden / Bluetooth 5.0 / 2,4 GHz
Märkspänning vid laddning	5,0 V $\approx$ 350 mA
Batteritid	Upp till 10 timmar
Laddningstid	3 timmar
Ljuduttag	3,5 mm TRRS-stereouttag
Material	ABS, PC
Mått	154 x 112 x 60 mm
Vikt	252 g
Förpackningen innehåller	- Handkontroll - USB-C-laddningskabel - USB-mottagare - Bruksanvisning

ÖVRIGT

	Den här manualen tillhandahåller inga garantier eller relaterade deklARATIONER. All information i denna manual inklusive produktspecifikation, bilder och litteratur är endast för referens. NetOnNet AB förbehåller sig rätten att uppdatera innehållet i denna manual utan ytterligare meddelande.
	Denna manual är upphovsrättsskyddad av NetOnNet AB. Ingen del av denna manual får revideras, kopieras eller överföras på något sätt utan skriftligt tillstånd från NetOnNet AB.
	CE-märkningen indikerar att denna produkt har tillverkats enligt gällande regler för elektromagnetiska fält, vilket innebär att den är säker att använda om den används enligt säkerhetsinstruktionerna. Produkten är tillverkad enligt gällande bestämmelser inom EU-lagstiftningen, vilket begränsar användningen av farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning.
	Denna produkt och alla tillbehör förutom batterier följer WEEE-direktivet om återvinning. Vänligen återvinn allt material från produkten enligt de lokala regler som råder där du bor. Batterier får aldrig slängas eller eldas utan ska istället tas hand om enligt dina lokala regler om kemiskt avfall.
	Den här produktens förpackningsmaterial är återvinningsbart och kan återanvändas. Återvinn materialet i enlighet med dina lokala återvinningsbestämmelser.



SIKKERHETSINSTRUKSJONER



Les instruksjonene før bruk.

- Barn skal være under oppsyn for å sikre at de ikke leker med enheten.
- Produktet er kun beregnet for innendørs bruk.
- Ikke bruk produktet mens det lades.
- Ikke la enheten komme i kontakt med vann.
- Oppbevar produktet på et tørt sted for å unngå skade på produktet.
- Ikke mist enheten i gulvet.

Advarsel!

- Enheten kan bli varm under bruk. Dette er normalt.
- Produktet skal ikke kastes eller brennes. Det skal avhendes i samsvar med lokale forskrifter for kjemisk avfall.
- Bruk kun sertifiserte USB-ladere.
- Et nytt batteri med 100 % kapasitet vil redusere kapasiteten med omtrent 20 % etter cirka 300 ladesykluser. Koble fra laderen så snart batteriet er fulladet for å unngå overlading. Overlading vil redusere batteriets levetid og kan føre til at batteriet sveller raskere.
- Lad batteriet minst hver tredje måned dersom produktet ikke brukes over lengre tid. Dette bidrar til å opprettholde batteriets ytelse.

Advarsel! Brannfare

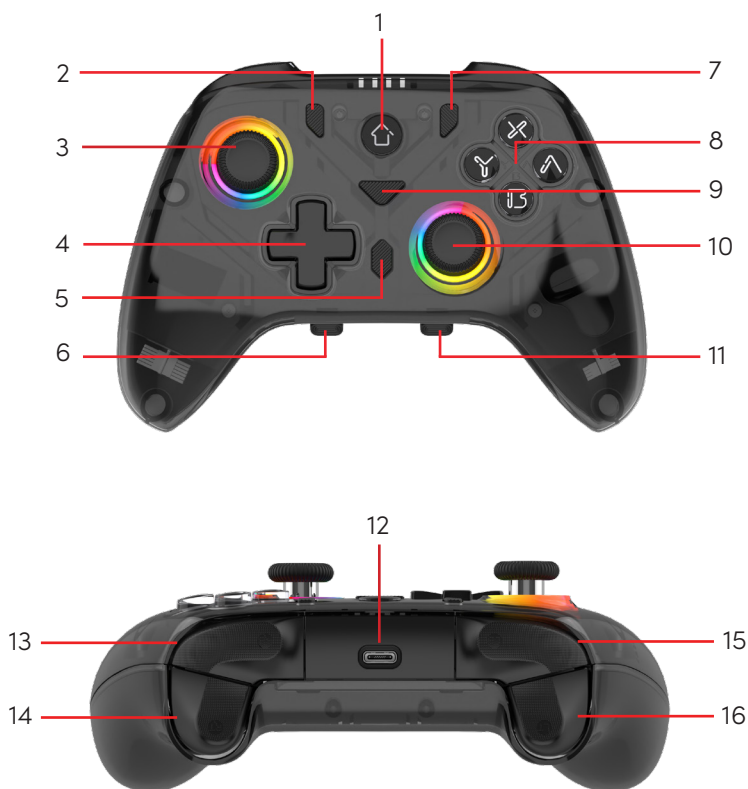
- Produktet inneholder et litiumbatteri. Hvis en enhet med litiumbatteri blir skadet (én eller flere ganger over tid), kan litiumioncellene bli påvirket av såkalt termisk runaway. Termisk runaway innebærer at energi frigjøres i form av varme inne i batteriet, noe som raskt kan føre til brann. Prosessen er selvforsterkende, kan utvikle seg eksplosivt og er svært vanskelig å slokke.

Slik unngår du dette:

- Ikke utsett produktet for kraftige støt eller slag (ikke slå på eller mist produktet).
- Ikke lad produktet hvis det er svært varmt, for å unngå lading av et oppvarmet batteri.
- Ikke tildekk produktet.
- Kontroller alltid produktet og avbryt bruken dersom det oppdages lekkasje, uvanlig lukt, misfarging, deformasjon eller andre unormale forhold. Hvis batterivæske kommer i øynene, må øynene ikke gnis. Skyll med vann og oppsøk lege umiddelbart.
- Lad produktet under oppsyn.
- Demonter eller modifier aldri enheten. Reparasjoner skal kun utføres av kvalifisert personell.
- Feilaktige reparasjoner kan medføre alvorlig risiko for brukeren.
- Ikke før gjenstander inn i åpningene på enheten, da dette kan skade utstyret.

OVERSIKT

- | | |
|----------------------|---------------------|
| 1. HOME-knapp | 9. Skjermbildeknapp |
| 2. VIEW-knapp | 10. Høyre styrespak |
| 3. Venstre styrespak | 11. MR-knapp |
| 4. Styrekryss | 12. USB-C-port |
| 5. Turbo-knapp | 13. R1-knapp |
| 6. ML -knapp | 14. R2-knapp |
| 7. MENY-knapp | 15. L1-knapp |
| 8. ABXY-knapper | 16. L2-knapp |



BRUK

TRÅDLØS TILKOBLING (NINTENDO SWITCH / SWITCH 2)

1. Sett tilkoblingsbryteren på baksiden av håndkontrolleren til posisjonen «NS».
2. Åpne menyen Kontrollere på konsollen, og velg «Endre grep/rekkefølge».
3. Trykk og hold inne HOME-knappen på håndkontrolleren i 3 sekunder for å aktivere Bluetooth-paringsmodus. LED1 til LED4 blinker raskt etter hverandre.
4. Når tilkoblingen er opprettet, lyser den tilsvarende kanalindikatoren kontinuerlig.
 - **Merk:** Når skjermbildet «Endre grep/rekkefølge» er åpnet, bør paringen fullføres så raskt som mulig. Hvis skjermbildet forblir åpent over lengre tid, kan det hindre håndkontrolleren i å koble seg til Nintendo Switch-konsollen.

OPPVEKKING AV KONSOLL OG TRÅDLØS GJENTILKOBLING

Når håndkontrolleren er parett med konsollen:

- Hvis konsollen er i hvilemodus, trykker du på HOME-knappen på håndkontrolleren for å vekke både håndkontrolleren og konsollen.
- Hvis konsollskjermen er på, trykker du på en valgfri knapp på håndkontrolleren for å aktivere den og automatisk koble den til konsollen igjen.

Hvis håndkontrolleren ikke kobler seg til på nytt, følger du disse trinnene:

- Kontroller at flymodus er deaktivert på konsollen.
- Fjern håndkontrollerens paringsinformasjon fra Nintendo Switch-konsollen (Systeminnstillinger > Kontrollere og sensorer > Koble fra kontrollere).
- Gjenta trinnene som er beskrevet under «Første paring».

KABLET TILKOBLING TIL NINTENDO SWITCH

1. Aktiver «Pro Controller Wired Communication» på konsollen.
 - Systeminnstillinger > Kontrollere og sensorer > Pro Controller Wired Communication > På
 - **Merk:** «Pro Controller Wired Communication» må være aktivert før håndkontrolleren kobles til dokkingstasjonen med kabel.
2. Sett modusbryteren på baksiden av håndkontrolleren til posisjonen «NS».
3. Koble håndkontrolleren til konsollen med en USB-C-kabel.
4. Når tilkoblingen er opprettet, blinker den tilsvarende kanalindikatoren.

LYDFUNKSJON

- Håndkontrolleren er utstyrt med en 3,5 mm lydkontakt for tilkobling av kablet headset og mikrofon.
 - **Merk:** Lyd støttes kun når håndkontrolleren brukes i kablet modus med en Nintendo Switch-konsoll. Lyd støttes ikke i trådløs modus eller ved bruk med PC.
 - **Merk:** «Pro Controller Wired Communication» må være aktivert før håndkontrolleren kobles til dokkingstasjonen med kabel.
1. Aktiver «Pro Controller Wired Communication» (Systeminnstillinger > Kontrollere og sensorer > Pro Controller Wired Communication > På).
 2. Sett Nintendo Switch-konsollen i TV-modus.
 3. Koble håndkontrolleren til dokkingstasjonen med en USB-kabel.
 4. Kontroller at USB-ikonet vises. Dette bekrefter at den kablede tilkoblingen er opprettet.
 5. Koble 3,5 mm-kontakten til lydutgangen på undersiden av håndkontrolleren.

TRÅDLØS FLERPLATTFORMSTILKOBLING

- Denne håndkontrolleren støtter trådløs tilkobling til flere plattformer, inkludert Windows-PC-er, Steam Deck, Android-enheter (Android 10.0 eller nyere) og iOS-enheter (iOS 13.4 eller nyere).
- Velg ønsket tilkoblingsmodus, og følg de tilhørende instruksjonene.

TRÅDLØS TILKOBLING TIL ANDROID

Bluetooth

1. Når håndkontrolleren er slått av, trykker og holder du inne A-knappen og HOME-knappen i 5 sekunder til LED2 og LED3 blinker raskt. Slipp deretter knappene for å aktivere paringsmodus.
2. Aktiver Bluetooth på Android-enheten og pare enheten med «Gamepad».
3. Når paringen er fullført, lyser LED2 og LED3 kontinuerlig. Håndkontrolleren vibrerer én gang.

Trådløs mottaker

1. Koble den trådløse mottakeren til en USB-port på Android-enheten.
2. Når håndkontrolleren er slått av, trykker og holder du inne HOME-knappen i 3 sekunder til kanalindikatorene blinker raskt etter hverandre.
3. Når paringen er fullført, lyser LED1, LED3 og LED4 kontinuerlig (eller LED2, LED3 og LED4 på enkelte modeller). Håndkontrolleren vibrerer én gang.

TILKOBLING TIL iOS-ENHETER

Bluetooth-tilkobling

1. Når håndkontrolleren er slått av, trykker og holder du inne X-knappen og HOME-knappen i 3 sekunder til kanalindikatorene 1 og 4 blinker raskt. Slipp deretter knappene for å aktivere paringsmodus.
2. Aktiver Bluetooth på iOS-enheten og søk etter «Xbox Wireless Controller». Velg enheten for å pare med håndkontrolleren.
3. Når tilkoblingen er opprettet, lyser kanalindikatorene 1 og 4 kontinuerlig, og håndkontrolleren vibrerer én gang. Hvis paringen mislykkes, avslutter håndkontrolleren automatisk paringsmodus og går over i hvilemodus etter omtrent 2 minutter og 30 sekunder.

TILKOBLING TIL PS4-KONSOLL

1. Førstegangstilkobling
 - Hvis håndkontrolleren aldri har vært koblet til den aktuelle PS4-konsollen, eller hvis den tidligere har vært paret med en annen konsoll, må den først kobles til PS4-konsollen med en USB-kabel. Konsollen fullfører deretter paringsprosessen automatisk. Trykk deretter på PS-knappen for å opprette en trådløs Bluetooth-tilkobling.
 - Når håndkontrolleren er koblet til via USB, trykker du på PS-knappen. Den tilsvarende kanalindikatoren lyser kontinuerlig for å bekrefte at tilkoblingen er opprettet.
 - LED-indikatorene viser hvilken bruker som er aktiv:
 - LED 1 lyser = Bruker 1
 - LED 2 lyser = Bruker 2
 - LED 3 lyser = Bruker 3
 - LED 4 lyser = Bruker 4
 - LED 1 + LED 4 lyser = Bruker 5
 - LED 2 + LED 4 lyser = Bruker 6
 - LED 3 + LED 4 lyser = Bruker 7
2. Funksjoner
 - PS4-konsollen støtter både Bluetooth-tilkobling og kablet tilkobling av håndkontrollere. Denne håndkontrolleren er fullt kompatibel med PS4-spill og støtter seksakset bevegelseskontroll, vibrasjon og headsetfunksjonalitet i PS4-modus.

KABLET TILKOBLING TIL PC

XINPUT-modus

- Egnet for Games for Windows-spill og håndkontrollerkompatible spill på Steam.
1. Koble håndkontrolleren til en USB-port på PC-en ved hjelp av en USB-C-kabel.
 2. PC-en registrerer og installerer håndkontrolleren automatisk. Når tilkoblingen er opprettet, blinker kanalindikatorene 1 og 4 sakte, og håndkontrolleren vibrerer én gang.
 3. Håndkontrolleren fungerer som standard i XINPUT-modus når den er koblet til en PC.
 4. Enhetsnavn: Xbox 360 Controller for Windows

DINPUT-modus

1. I XINPUT-modus trykker og holder du inne -- og +-knappene i 6 sekunder for å bytte til DINPUT-modus.
 - Når byttet er gjennomført, blinker LED2 og LED3 sakte, og håndkontrolleren vibrerer én gang.
 - Enhetsnavn: Gamepad

PC Switch-modus

1. Egnet for håndkontrollerkompatible spill på Steam og Nintendo Switch-emulatorer.
 - Enhetsnavn: Pro Controller

BLUETOOTH-TILKOBLING TIL PC

XINPUT-modus

- Egnet for Games for Windows-spill og håndkontrollerkompatible spill på Steam.
1. Aktiver Bluetooth på PC-en, og åpne menyen Legg til enhet.
 2. Når håndkontrolleren er slått av, trykker og holder du inne X-knappen og HOME-knappen i 3 sekunder til kanalindikatorene 1 og 4 blinker raskt. Slipp deretter knappene for å aktivere paringsmodus.
 3. Søk etter «Xbox Wireless Controller» i PC-ens Bluetooth-innstillinger, og par enheten med håndkontrolleren.
 - Når tilkoblingen er opprettet, lyser kanalindikatorene 1 og 4 kontinuerlig, og håndkontrolleren vibrerer én gang.
 - Enhetsnavn: Xbox Wireless Controller

TRÅDLØS TILKOBLING VIA PC-MOTTAKER (MINNEFUNKSJON)

XINPUT-modus

- Egnet for Games for Windows-spill og håndkontrollerkompatible spill på Steam.
- 1. Koble den trådløse mottakeren til en USB-port på PC-en.
- 2. PC-en registrerer og installerer mottakeren automatisk første gang den kobles til.
- 3. Når håndkontrolleren er slått av, trykker og holder du inne HOME-knappen i 3 sekunder til kanalindikatorene blinker raskt etter hverandre. Slipp deretter knappen for å aktivere paringsmodus.
- Når tilkoblingen er opprettet, lyser LED2, LED3 og LED4 kontinuerlig, og håndkontrolleren vibrerer én gang.
- Enhetsnavn: Xbox 360 Controller for Windows

PC Switch-modus

- Egnet for håndkontrollerkompatible spill på Steam og Nintendo Switch-emulatorer.
- 1. I XINPUT-modus trykker og holder du inne -- og +-knappene i 6 sekunder for å bytte til PC Switch-modus.
- 2. Når byttet er gjennomført, lyser LED1 kontinuerlig, og håndkontrolleren vibrerer én gang.
- Enhetsnavn: Pro Controller

DINPUT-modus

- 1. I PC Switch-modus trykker og holder du inne -- og +-knappene i 6 sekunder for å bytte til DINPUT-modus.
- 2. Når byttet er gjennomført, lyser LED1, LED3 og LED4 kontinuerlig, og håndkontrolleren vibrerer én gang.
- Enhetsnavn: Gamepad

KALIBRERING AV STYRESPAK OG GYROSKOP

- Når håndkontrolleren er slått på, trykker og holder du inne X-knappen samt -- og +-knappene i 1 sekund. LED1 og LED2 blinker vekselvis, noe som indikerer at kalibreringsmodus for styrespak er aktivert.

KALIBRERING AV STYRESPAK

1. Beveg begge styrespakene gjennom hele bevegelsesområdet 2 til 3 ganger.
2. Trykk inn og slipp begge avtrekkerknappene helt inn 2 til 3 ganger.
3. Plasser håndkontrolleren på et flatt og jevnt underlag, og trykk deretter på +-knappen for å fullføre kalibreringen.
4. Standardverdier for styrespakens dødsone etter kalibrering:
 - Indre dødsone: 10 %
 - Ytre dødsone: 85 %

KALIBRERING AV AVTREKKERKNAPPER

- Kalibrering av avtrekkerknappene utføres automatisk hver gang håndkontrolleren slås på.
- Standardverdier for avtrekkerknappenes dødsone etter kalibrering:
 - Indre dødsone: 10 %
 - Ytre dødsone: 10 %

BYTTE AV ABXY-KNAPPEOPPSETT

- Trykk og hold inne B-knappen samt -- og +-knappene for å bytte ABXY-knappeoppsett mellom Xbox- og Nintendo Switch-konfigurasjon.
- Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte at oppsettet er endret. Denne innstillingen lagres ikke når håndkontrolleren slås av.

BYTTE AV STYREKRYSS OG VENSTRE STYRESPAK

- Når håndkontrolleren er slått på, trykker og holder du inne L3-knappen (venstre styrespak) samt -- og +-knappene i 1 sekund for å bytte funksjonen til styrekryss og venstre styrespak.
- Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte at byttet er gjennomført. Denne innstillingen lagres ikke når håndkontrolleren slås av.
- **Merk:** Etter byttet kan styrekrysset gi bedre kontroll i kampspill og andre spill som krever presis retningsstyring.

BYTTE AV STYRESPAKENS GRENSEFORM

- Når håndkontrolleren er slått på, trykker og holder du inne T-knappen og skjermbildeknappen i 2 sekunder for å bytte styrespakens grenseform mellom sirkulær (standard) og kvadratisk.
 - Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte at innstillingen er endret. Denne innstillingen lagres ikke når håndkontrolleren slås av.
1. Sirkulær grenseform: Feilrate 0,2 %
 2. Kvadratisk grenseform: Feilrate 10 %–12 %

TILBAKESTILLINGSFUNKSJON

Aktivere/deaktivere gyrotilordning

1. Trykk og hold inne +-knappen og L3-knappen (venstre styrespak) i 3 sekunder for å aktivere eller deaktivere gyrotilordning for venstre styrespak. Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte endringen.
2. Trykk og hold inne +-knappen og R3-knappen (høyre styrespak) i 3 sekunder for å aktivere eller deaktivere gyrotilordning for høyre styrespak. Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte endringen.

Invertering av akser for gyrotilordning

1. Invertering av X-akse: Trykk og hold inne +-knappen og X-knappen i 1 sekund for å invertere retningen på X-aksen. Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte endringen.
2. Invertering av Y-akse: Trykk og hold inne +-knappen og Y-knappen i 1 sekund for å invertere retningen på Y-aksen. Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte endringen.

Justering av følsomhet for gyrotilordning

1. Hold inne +-knappen og trykk på styrekrysset opp eller ned for å justere følsomheten på Y-aksen (5 nivåer).
2. Hold inne +-knappen og trykk på styrekrysset til venstre eller høyre for å justere følsomheten på X-aksen (5 nivåer).
3. Tilgjengelige følsomhetsnivåer: 20, 40, 60, 80 (standard) og 100.
4. Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte hver justering.
5. Innstillingene for gyrotilordning lagres ikke og tilbakestilles når håndkontrolleren går over i hvilemodus eller slås av.

RGB-LYSEFFEKTER

RGB-belysning er tilgjengelig for styrespakene og belysningen på venstre håndgrep.

1. Valg av lyseffekt
 - Trykk på --knappen og styrekrysset opp eller ned for å bytte mellom de tilgjengelige lyseffektene: Regnbue, Fast lys og Pustende.
 - Standardmodus: Regnbue
2. Valg av farge (kun i modusene Fast lys og Pustende)
 - Trykk på --knappen og styrekrysset til venstre for å bla fremover gjennom de tilgjengelige fargene.
 - Trykk på --knappen og styrekrysset til høyre for å bla bakover gjennom de tilgjengelige fargene.
 - Fargerekkefølge: Rød, Oransje, Gul, Grønn, Cyan, Blå, Lilla
3. Justering av RGB-lysstyrke
 - Lysstyrken kan justeres for belysningen på styrespakene, venstre håndgrep, ABXY-knappene og HOME-knappen.
 - Øk lysstyrken: Hold inne --knappen og beveg venstre styrespak oppover.
 - Reduser lysstyrken: Hold inne --knappen og beveg venstre styrespak nedover.
 - Lysstyrkenivåer: 0 (av), 25, 50, 75 (standard), 100

MAKROPROGRAMMERING

Standardfunksjon for makroknapper

- ML = Styrekryss venstre
- MR = Styrekryss høyre

Programmerbare innganger

- Venstre styrespak (opp/ned/venstre/høyre), høyre styrespak (opp/ned/venstre/høyre), A, B, X, Y, LB, LT, RB, RT, L3, R3, styrekryss, -, og +.

Makroprogrammering

1. Trykk og hold inne T-knappen og ML- eller MR-knappen i 2 sekunder. LED2 og LED3 tennes, noe som indikerer at makroprogrammeringsmodus er aktivert.
2. Trykk på de ønskede knappene for å registrere en makrosekvens med opptil 32 inndata. Trykk deretter på ML-, MR- eller programmeringsknappen igjen for å lagre makroen og avslutte programmeringsmodus. LED-indikatorene går deretter tilbake til normal drift.
3. Trykk på ML- eller MR-knappen for å utføre den tildelte makrosekvensen.
4. For å slette en makro, trykk og hold inne T-knappen og ML- eller MR-knappen i 2 sekunder, og trykk deretter på ML- eller MR-knappen som makroen er tildelt.
 - Makrotildelinger lagres selv om håndkontrolleren slås av.

TURBOINNSTILLINGER (HURTIGSKYTING)

Støttede knapper

- A, B, X, Y, RB, LB, RT, LT, R3, L3, og s tyrekruss

Valg av turbomodus

- Turboinnstillinger konfigureres individuelt for hver støttede knapp.
1. Trykk og hold inne ønsket knapp sammen med T-knappen for å aktivere halvautomatisk turbo. Funksjonen gjentas så lenge knappen holdes inne.
 2. Gjenta den samme knappkombinasjonen for å aktivere helautomatisk turbo. Funksjonen gjentas automatisk uten at knappen må holdes inne.
 3. Gjenta den samme knappkombinasjonen én gang til for å deaktivere turbo for den aktuelle knappen.

Fjern alle turbofunksjoner

- Trykk og hold inne T-knappen i 5 sekunder for å deaktivere turbo for alle knapper.

Justering av turbobastighet

1. Trykk på T-knappen og +-knappen for å øke turbobastigheten.
 2. Trykk på T-knappen og --knappen for å redusere turbo-hastigheten.
 3. Tilgjengelige hastighetsnivåer:
 - Langsom: 8 aktiveringer per sekund
 - Middels: 16 aktiveringer per sekund
 - Rask: 21 aktiveringer per sekund
- Turboinnstillingene lagres ikke når håndkontrolleren slås av.

VIBRASJONSINNSTILLINGER

Nivåer for vibrasjonsstyrke

- Sterk: 100 %
- Middels: 70 % (standard)
- Svak: 30 %
- Av: 0 %

Justering av vibrasjonsstyrke

- Hold inne T-knappen og beveg venstre styrespak opp eller ned for å bytte mellom de tilgjengelige vibrasjonsnivåene.
- Svak: LED1 blinker én gang.
- Middels: LED1 og LED2 blinker én gang.
- Sterk: LED1, LED2 og LED3 blinker én gang.
- Av: Alle kanalindikatorer (LED1–LED4) blinker én gang.

Lagringsfunksjon

- Innstillingen for vibrasjonsstyrke lagres selv om håndkontrolleren slås av.

LADEFUNKSJONER

Lading via USB-C

- Når håndkontrolleren er slått av, blinker alle kanalindikatorer sakte samtidig under lading. Alle LED-indikatorer slukkes når ladingen er fullført.
- Når håndkontrolleren er slått på, blinker kanalindikatoren/-indikatorer for gjeldende modus sakte under lading og lyser kontinuerlig når ladingen er fullført.

Strømkrav

- Strømkilde: Standard 5 V USB-strømforsyning (for eksempel USB-lader eller USB-port på PC).
- Ladetid: Omtrent 3 timer for full opplading.
- Kompatibel med hurtigladere.

Varsel om lavt batterinivå

- Når batterinivået faller under 20 %, slås RGB-belysningen av, og kanalindikatoren/-indikatorene for gjeldende modus blinker raskt.

Lading via dokkingstasjon

- Plasser håndkontrolleren på ladedokken. Strøm overføres via ladekontaktene.
- Når håndkontrolleren tas ut av ladedokken, kobles den automatisk til den sist tilkoblede enheten på nytt.

HVILEMODUSFUNKSJON

Manuell aktivering av hvilemodus

- Trykk og hold inne HOME-knappen i 5 sekunder for å koble fra Bluetooth-tilkoblingen og sette håndkontrolleren i hvilemodus.

Ved første paring

- Hvis det ikke opprettes noen tilkobling under paringen, går håndkontrolleren automatisk over i hvilemodus etter 2 minutter og 30 sekunder.

Automatisk hvilemodus under bruk

- Håndkontrolleren går automatisk over i hvilemodus etter 5 minutters inaktivitet.

Aktivering fra hvilemodus

- Når håndkontrolleren er i hvilemodus, trykk på HOME-knappen for å aktivere håndkontrolleren og koble den til på nytt.
- Når håndkontrolleren er koblet til en Nintendo Switch-konsoll, kan HOME-knappen også brukes til å aktivere konsollen.

TILBAKESTILLINGSFUNKSJONER

Maskinvaretilbakestilling

- Hvis håndkontrolleren fungerer unormalt, ikke reagerer eller oppfører seg feil, trykker du på tilbakestillingsknappen som er plassert i det lille hullet på baksiden av håndkontrolleren i 1 sekund.

Tilbakestilling av innstillinger

- Trykk og hold inne Select-knappen og skjermbildeknappen i 5 sekunder. Håndkontrolleren vibrerer én gang for å bekrefte at tilbakestillingen er utført.
- Dette tilbakestiller alle innstillinger for Turbo, Vibrasjon og Makro til standardverdiene.

NEDLASTING AV APP

- Støtter iOS- og Android-enheter for nedlasting av appen «KeyLinker». Appen kan brukes til tilkobling, programmering og fastvareoppdatering.

For å laste ned KeyLinker-appen, skann QR-koden nedenfor.

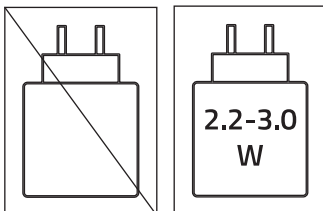


SPESIFIKASJONER

Produktnavn	Trigger Switch Controller
Kompatibilitet	Switch, Switch 2, PS4, PC, mobile enheter (delvis støtte)
Tilkobling	Kablet / Bluetooth 5.0 / 2,4 GHz
Nominell inngang (lading)	5.0 V $\Rightarrow$ 350 mA
Batteritid	Opptil 10 timer
Ladetid	3 timer
Lydtilkobling	3,5 mm TRRS stereolydkontakt
Materiale	ABS, PC
Dimensjoner	154 x 112 x 60 mm
Produktvekt	252 g
Innhold i pakken	- Spillkontroller - USB-C-ladekabel - USB-mottaker - Brukerveiledning

ANNET

	Denne bruksanvisningen gir ingen garanti eller relaterte erklæringer. All informasjon i denne håndboken, inkludert produktspesifikasjoner, bilder og litteratur, er kun ment som referanse. NetOnNet AB forbeholder seg retten til å oppdatere innholdet i denne håndboken uten ytterligere varsel.
	NetOnNet AB har opphavsrett til denne håndboken. Ingen del av denne håndboken kan revideres, kopieres eller overføres på noen måte uten skriftlig tillatelse fra NetOnNet AB.
	CE-merket indikerer at dette produktet er produsert i henhold til gjeldende forskrifter for elektro-magnetiske felt, noe som betyr at det er trygt å bruke hvis det brukes i henhold til sikkerhetsinstruksjonene. Produktet er produsert i henhold til gjeldende forskrifter innenfor EU-lovgivningen, som begrenser bruken av farlige stoffer i elektrisk og elektronisk utstyr.
	Dette produktet og tilbehøret som er pakket sammen, er det produktet som omfattes av WEEE-direktivet, med unntak av batterier. Alt materiale skal resirkuleres i henhold til lokale resirkuleringsbestemmelser. Batterier skal aldri kastes eller brennes, men avhendes i henhold til lokale forskrifter for kjemisk avfall.
	Emballasjematerialene til dette produktet er resirkulerbare og kan gjenbrukes. Vennligst resirkuler alt materiale i henhold til lokale resirkuleringsbestemmelser.





Made in China
Manufactured by NetOnNet AB,
Företagsgatan 69
504 64 Borås, Sweden
info@netonnet.com

(V1)