MY ARCADE®

STREET FIGHTER II
CHAMPION EDITION

MICRO PLAYER™
RETRO ARCADE

User guide
Manuel de l'utilisateur
Guía del usuario
Manuale dell'Utente
Guia do usuário
Bedienungsanleitung
Gebruikershandleiding
دليل المستخدم

COLLECT THEM ALL!
WWW.MYARCADEGAMING.COM

©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.

ENGLISH

Thank you for purchasing the Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Please read this document closely to familiarize yourself with the features and proper function of this device. Please store this manual in a safe place for future reference.

Includes

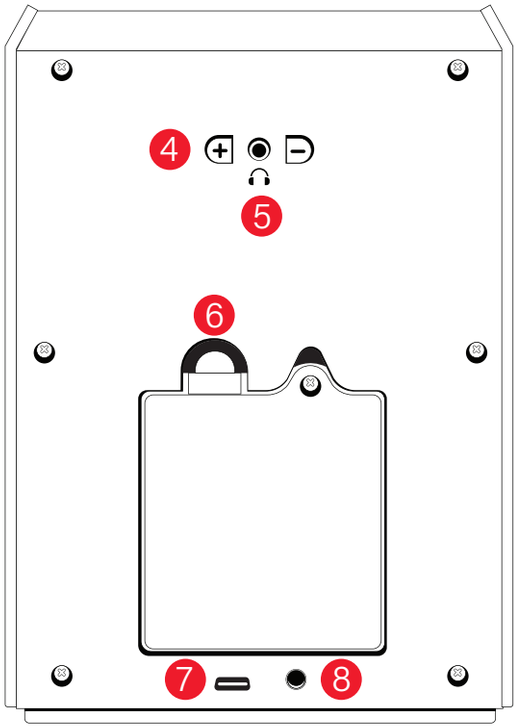
Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, CO/VS link cable and user guide

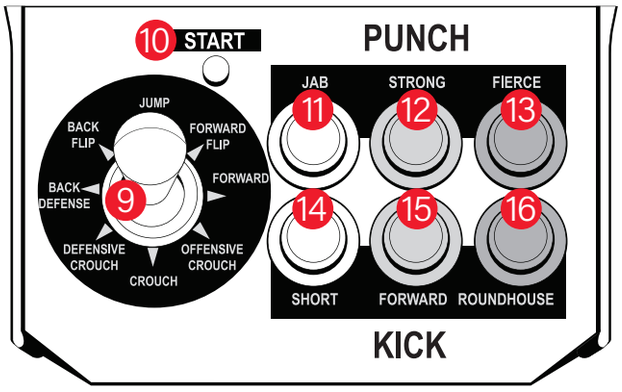
Materials needed (not included)

4 AA batteries and mini-screwdriver, or USB-C® power cable

1. MENU button
2. On/off button
3. COIN button
4. Volume buttons
5. Headphone port
6. Battery cover
7. Power port (5V IN)
8. CO/VS port
9. Joystick
10. START button
11. JAB PUNCH button
12. STRONG PUNCH button
13. FIERCE PUNCH button
14. SHORT KICK button
15. FORWARD KICK button
16. ROUNDHOUSE KICK button

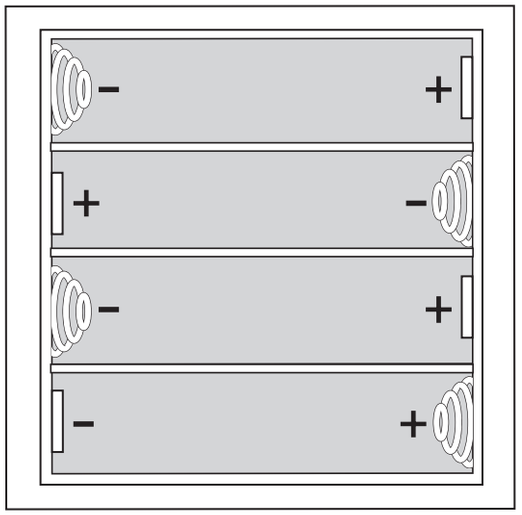


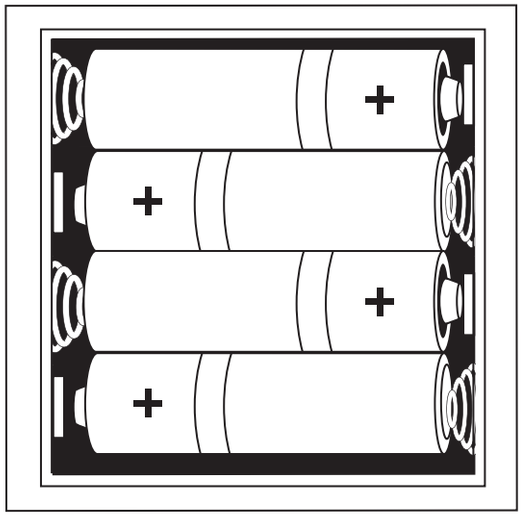




How to insert and remove batteries

IMPORTANT: Use high quality alkaline batteries for longer playing times.





STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Twelve characters can now directly battle each other in 78 different possible match combinations and the ultimate feature, where characters must face their true equal...themselves.

Button and port functions

MENU button - To access device settings menu.
On/off button – Turns the device on and off.
COIN button – Add credits to play game.
Volume buttons – To raise and lower the volume.
Headphone port – To listen with 3.5 mm headphones (not included).
Power port (5V IN) – Alternate power supply port. Power the Micro Player™ with a USB-C® cable (not included).
CO/VS port – Used when 2 units are connected for head-to-head action (cable included).
Joystick – Navigate menu and move character during gameplay.
START button – To start the game.
PUNCH and KICK buttons – For gameplay and player mode selection.

NOTE: CO/VS only functions with 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ using the included CO/VS cable.

How to play

1. Remove the battery cover and insert 4 new AA alkaline batteries. Please use new good quality batteries for best performance. Replace the battery cover. You may also power the device using by using a USB-C® power source (not included) by following the instructions in the user guide section ***"Powering your Micro Player™ using USB input".***
2. Press the coin trap on/off button on the front of the device to power on the unit.
3. Once the device powers up, select "Single Player" by pressing a PUNCH or KICK button unless you wish to play head-to-head. If playing head-to-head please refer to the section in the user guide labeled ***"2-Player CO/VS".***
4. When the game opening begins playing, you can add credits by pressing the COIN button located on the front of the device by the coin trap. Once credits have been added, simply use the joystick to select the character you wish to play as and press START.

NOTE: You must enter at least 1 credit using the COIN button before you can begin the game.

2-Player CO/VS

NOTE: CO/VS only functions when you have 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ using the included CO/VS cable. Both devices must be powered by batteries or via USB. Link will not work if only one device has power.

1. Gently insert one end of the included CO/VS cable securely into the CO/VS port on the back of one of the Micro Players™. Gently insert the other end of the cable securely into the back of the second Micro Player™.
2. Power on both units.
3. On one of the Micro Players™, select "PLAY AS Player 1" and press a PUNCH or KICK button.
4. On the second Micro Player™, select "PLAY AS Player 2" and press a PUNCH or KICK button.

NOTE: You must first select "PLAY AS Player 1" on one Micro Player™ before selecting "PLAY AS Player 2" on the other.

5. Once players have added credits (at least two required to play one multi-player game) each will need to press START to join the game and select the character they wish to play as.

Please make sure that the link is not interrupted during play. If the cable is disconnected or disrupted during intense gaming, progress will be lost and both players will need to restart their units and re-establish link.

Play on a flat surface. The cable and plug can be damaged if misused or if excessive pressure is applied during play. Improper use will be cause for the warranty to be voided.

NOTES:

- You must select "PLAY AS Player 1" first before selecting "PLAY AS Player 2" when playing with 2 players.
- You must enter at least 2 credits before you can begin a 2-Player game.
- The game will not begin until you press START once credits have been added.
- Check to make sure CO/VS cable is completely inserted into both Micro Player™ devices.
- AA batteries (not included) or USB-C® cable (not included) must be used to power the devices when playing with 2 players.
- A beaten player can challenge the winner again by adding credits and pressing START to join the game.

Powering your Micro Player™ using USB input

IMPORTANT: USB-C® power cable not included. Please use a high-quality USB cable with a power source supplying 5V DC and at least 1A.

- Ensure you have a quality USB-C® power cable and power source with ample power as described above. Gently insert the USB-C® end of a USB-C® cable (not included) into the power port (5V IN) located on the back of the console. Gently insert the other end of the cable into a powered USB port. When using this option, you do not need to add batteries.

MENU settings

The MENU button will allow you to access the settings of the device. Here you can adjust brightness, set difficulty level, restart the game or set demonstration mode sound settings.

Navigate the menu using the joystick. Once you have adjusted your desired settings, confirm the selection by pressing the SHORT KICK button.

IMPORTANT NOTE: Changing the game difficulty, or demo sound settings during a game will cause the device to reset and reboot the game. All progress will be lost.

Photo Sensitivity Warning

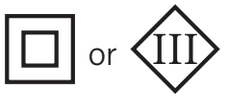
This game contains flashing lights or patterns which may trigger epileptic seizures among a small percentage of people, even those with no prior history of epilepsy or seizures. Player discretion is advised. If you, or anyone in your family, has a epileptic condition, please consult your physician prior to playing. If you experience any unusual symptoms while playing,

including dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, involuntary movements or convulsions, then IMMEDIATELY stop playing the game, and consult your physician before resuming play.

Battery information

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to this product. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- We do not recommend using batteries labeled “Heavy Duty”, "General Use", "Zinc Chloride", or “Zinc Carbon".
- Do not leave batteries in the device for long periods of non-use.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- Remove depleted batteries from the unit.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct direction. Insert the negative end first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the device before charging.
- Dispose batteries only at the government approved recycling facilities in your area.
- Do not short circuit battery terminals.
- Tampering with the product can result in damage to your product, void of warranty and could cause injuries.
- **Warning:** CHOKING HAZARD small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: 5V DC, 1A.
- Only use an adapter that meets the device’s requirements.
- The adapter is not a toy.
- Adapters used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.
- Please keep user guide for important information.
- The toy shall only be used with a transformer for toys or a power supply for toys.
- Rechargeable batteries should be charged under adult supervision.
- The product should only be connected to equipment bearing either of the following symbols.



FCC information

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the distance between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.

- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This equipment may not cause harmful interference.
2. This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Warranty information

All MY ARCADE® products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, MY ARCADE® warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 120 days from the date of your original purchase.

If a defect covered by this warranty occurs to a product purchased in the U.S., MY ARCADE®, at its option, will repair or replace the product purchased at no charge or refund the original purchase price. If a replacement is necessary and your product is no longer available, a comparable product may be substituted at the sole discretion of MY ARCADE®. For MY ARCADE® products purchased outside of the U.S., please ask the store where it was purchased for further information.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification, tampering or any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

Service information

For service on any defective product under the 120-day warranty policy, please contact Consumer Support to obtain a Return Authorization Number. MY ARCADE® reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

NOTE: MY ARCADE® will not process any defective claims without a Return Authorization Number.

Consumer Support hotline
877-999-3732 (U.S. and Canada only)
or +1-310-222-1045 (International)

Consumer Support email
support@myarcadegaming.com

Website
www.myarcadegaming.com

Save a tree, register online

MY ARCADE® is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent MY ARCADE® purchase is available at:
www.myarcadegaming.com/product-registration

Declaration of Conformity

A copy of the EU Declaration of Conformity for this product can be found at this link:
www.myarcadegaming.com/products/street-fighter-2-champion-edition

FRANÇAIS

Avertissement sur l'épilepsie. (Article Annexe I)

Annexe I

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo :

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement concernant les risques d'épilepsie et des précautions à prendre lors de l'utilisation d'un jeu vidéo. (Article Annexe II)

Annexe II

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces

personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant
toute utilisation.

En tout état de cause, veuillez respecter les règles suivantes lors de l'utilisation d'un
jeu vidéo :

- évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil ;
- assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée ;
- en cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Merci d’avoir acheté le Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Veuillez lire attentivement ce document pour vous familiariser avec les caractéristiques et le bon fonctionnement de cet appareil. Veuillez conserver ce manuel dans un endroit sûr pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Comprend

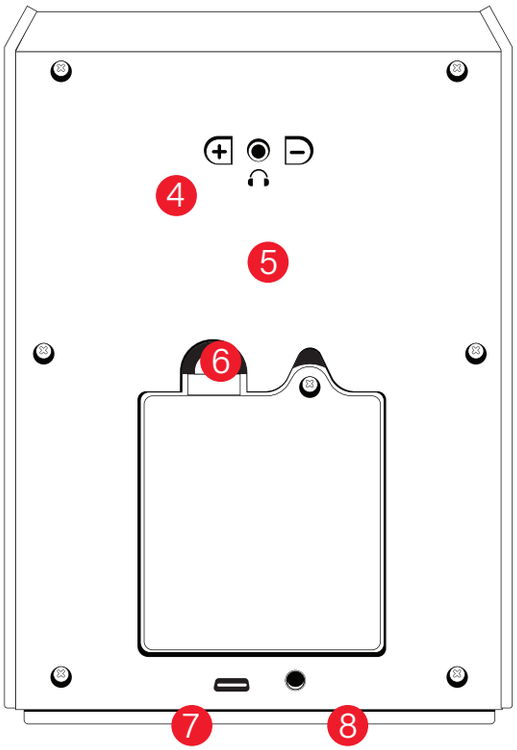
Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, câble de liaison CO/VS et manuel de l’utilisateur.

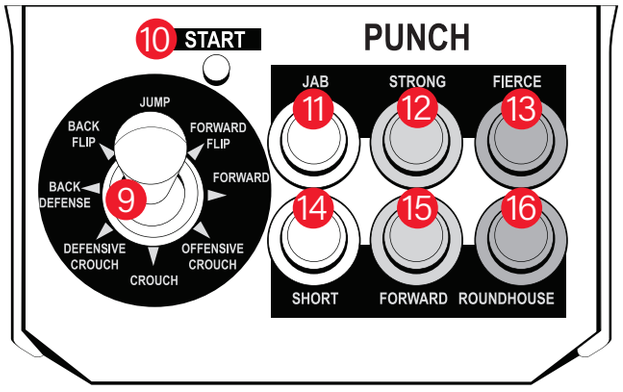
Matériel nécessaire (non inclus)

4 piles AA et petit tournevis ou câble d'alimentation USB-C®

1. Bouton MENU
2. Bouton On/off (marche/arrêt)
3. Bouton COIN (crédit)
4. Boutons de volume
5. Port casque
6. Couvercle du compartiment à piles
7. Prise d’alimentation (5V IN)
8. Port CO/VS
9. Joystick
10. Bouton START (démarrage)
11. Bouton JAB PUNCH (petit coup de poing)
12. Bouton STRONG PUNCH (petit coup de poing)
13. Bouton FIERCE PUNCH (petit coup de poing)
14. Bouton SHORT KICK (petit coup de poing)
15. Bouton FORWARD KICK (coup de pied avant)
16. Bouton ROUNDHOUSE KICK (coup de pied circulaire)

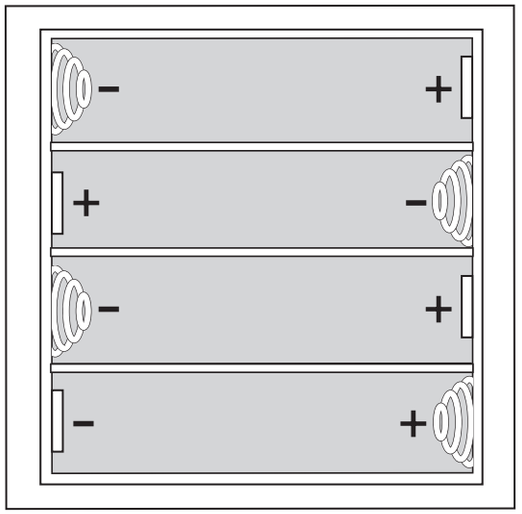


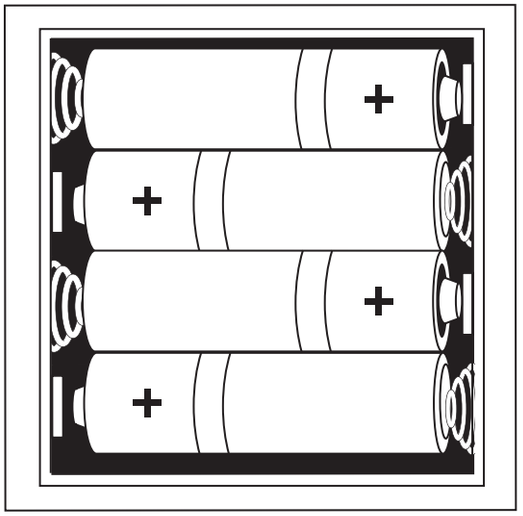




Comment insérer et retirer les piles

IMPORTANT: utilisez des piles alcalines de qualité pour prolonger les durées de jeu.





STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Douze personnages peuvent maintenant s'affronter directement dans 78 combinaisons de matchs possibles, notamment des matchs contre eux-mêmes (fonction ultime).

Fonctions des boutons et des ports

Bouton MENU : pour accéder au menu des paramètres de l'appareil.
Bouton On/off (marche/arrêt) : pour mettre en marche et arrêter l'appareil.
Bouton COIN (crédit) : crédit pour ajouter des crédits pour jouer.
Boutons de volume : pour augmenter et diminuer le volume.
Port casque : pour écouter à l'aide d'un casque d'écoute de 3,5 mm (non inclus).
Prise d'alimentation (entrée 5V IN) : prise d'alimentation alternative. Alimentez le Micro Player™ avec un câble USB-C® (non inclus).
Port CO/VS : utilisé lorsque 2 appareils sont connectés pour une expérience multijoueur (câble inclus).
Joystick : pour naviguer dans le menu et déplacer le personnage pendant la partie.
Bouton START (démarrage) : pour démarrer le jeu.
Boutons PUNCH (coup de poing) et **KICK (coup de pied)** : pour sélectionner le mode de jeu et le nombre de joueurs.

REMARQUE : CO/VS fonctionne uniquement avec 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™ à l'aide du câble CO/VS inclus.

Comment jouer

1. Retirez le couvercle du compartiment à piles et insérez 4 piles alcalines AA neuves. Veuillez utiliser des piles neuves de bonne qualité pour obtenir les meilleures performances. Replacez le couvercle du compartiment à piles. Vous pouvez également alimenter l'appareil à l'aide d'une source d'alimentation USB-C® (non fournie) en suivant les instructions de la section ***« Alimentation de votre Micro Player™ via une entrée USB »*** du manuel de l'utilisateur.
2. Appuyez sur le bouton on/off (marche/arrêt) ou bouton monnayeur situé à l'avant de l'appareil pour mettre l'appareil sous tension.
3. Une fois l'appareil sous tension, sélectionnez « Single Player » en appuyant sur un bouton PUNCH (coup de poing) ou KICK (coup de pied), sauf si vous souhaitez jouer à deux. Si vous jouez à deux, veuillez vous reporter à la section ***« CO/VS à 2 joueurs »*** du manuel de l'utilisateur.
4. Lorsque l'ouverture du jeu commence à jouer, vous pouvez ajouter des crédits en appuyant sur le bouton COIN (crédit) situé à l'avant de l'appareil, à côté du monnayeur. Une fois les crédits ajoutés, il suffit d'utiliser le joystick pour sélectionner le personnage que vous souhaitez incarner et d'appuyer sur START (démarrage).

REMARQUE : Vous devez entrer au moins 1 crédit en utilisant le bouton COIN avant de pouvoir commencer le jeu.

CO/VS à 2 joueurs

REMARQUE : CO/VS fonctionne uniquement avec 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™ à l'aide du câble CO/VS inclus. Les deux appareils doivent être alimentés par des piles ou via USB. La liaison ne fonctionnera pas si un seul appareil est alimenté.

1. Insérez délicatement une extrémité du câble CO/VS inclus dans le port CO/VS à l'arrière de l'un des Micro Players™. Insérez délicatement l'autre extrémité du câble à l'arrière du second Micro Player™.
2. Mettez les deux appareils sous tension.
3. Sur l'un des Micro Players™, sélectionnez « PLAY AS Player 1 » et appuyez sur un bouton PUNCH ou KICK.
4. Sur le second Micro Player™, sélectionnez « PLAY AS Player 2 » et appuyez sur un bouton PUNCH ou KICK.

REMARQUE : vous devez d'abord sélectionner « PLAY AS Player 1 » sur un Micro Player™ avant de sélectionner « PLAY AS Player 2 » sur l'autre.

5. Une fois que les joueurs ont ajouté des crédits (au moins deux requis pour un jeu multijoueur), chacun doit appuyer sur START pour rejoindre la partie et sélectionner le personnage qu'il souhaite incarner.

Veuillez vous assurer que la liaison n'est pas interrompue pendant la partie. Si le câble est déconnecté ou rompu pendant une partie intense, la progression sera perdue et les deux joueurs devront redémarrer leurs appareils et rétablir la liaison.

Jouez sur une surface plane. Le câble et la fiche peuvent être endommagés en cas de mauvaise utilisation ou de pression excessive pendant la partie. Toute utilisation incorrecte entraînera l'annulation de la garantie.

REMARQUES :

- Vous devez d'abord sélectionner « PLAY AS Player 1 » avant de sélectionner « PLAY AS Player 2 » lorsque vous jouez à deux.
- Vous devez entrer au moins 2 crédits avant de pouvoir commencer une partie à 2 joueurs.
- La partie ne commencera pas avant que vous n'appuyiez sur START (démarrage), une fois les crédits ajoutés.
- Vérifiez que le câble CO/VS est complètement inséré dans les deux appareils Micro Player™.
- Des piles AA (non incluses) ou un câble USB-C® (non inclus) doivent être utilisés pour alimenter les appareils lorsque vous jouez à deux.
- Un joueur battu peut à nouveau défier le gagnant en ajoutant des crédits et en appuyant sur START (démarrage) pour rejoindre le jeu.

Alimentation de votre Micro Player™ via une entrée USB

IMPORTANT: le câble d'alimentation USB-C® n'est pas inclus. Veuillez utiliser un câble USB de haute qualité avec une source d'alimentation fournissant 5V DC à au moins 1A.

- Assurez-vous que vous disposez d'un câble d'alimentation USB-C® de qualité et d'une source d'alimentation suffisante, comme décrit ci-dessus. Insérez délicatement l'extrémité USB-C® d'un câble USB-C® (non inclus) dans la prise d'alimentation (5V IN) située à l'arrière de la console. Insérez délicatement l'autre extrémité du câble dans un port USB sous tension. Lorsque vous utilisez cette option, il n'est pas nécessaire d'insérer les piles.

Paramètres du MENU

Le bouton MENU vous permet d'accéder aux paramètres de l'appareil. Vous pouvez y ajuster la luminosité, sélectionner le niveau de difficulté, redémarrer le jeu ou définir les paramètres sonores du mode démonstration.
Naviguez dans le menu à l'aide du joystick. Une fois que vous avez ajusté les paramètres souhaités, confirmez la sélection en appuyant sur la touche SHORT KICK (petit coup de poing).

REMARQUE IMPORTANTE : la modification du niveau de difficulté du jeu ou des paramètres sonores du mode démonstration pendant une partie entraîne la réinitialisation de l'appareil et le redémarrage du jeu. Toute progression sera perdue.

Avertissement sur la photosensibilité

Ce jeu contient des lumières clignotantes ou des motifs alternés qui peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez un

petit pourcentage de personnes, même celles qui n'ont pas d'antécédents. Ce jeu est destiné à un public averti. Si vous ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie, veuillez consulter votre médecin avant de jouer. Si vous ressentez des symptômes inhabituels pendant que vous jouez, notamment des étourdissements, une altération de la vision, des contractions oculaires ou musculaires, une perte de conscience, une désorientation, des mouvements involontaires ou des convulsions, alors arrêtez IMMÉDIATEMENT de jouer et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu.

Information sur la pile

La fuite d'acide sulfurique peut causer des blessures et endommager le produit. En cas de fuite, lavez soigneusement la peau et les vêtements touchés. Éloignez l'acide sulfurique des yeux et de la bouche. Les piles qui fuient peuvent faire des bruits secs.

- Les piles ne devraient être insérées et remplacées que par un adulte.
- Ne mélangez pas des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables.
- Ne mélangez pas des piles usagées avec des piles neuves (replacez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas des piles de différentes marques.
- Nous ne recommandons pas l'utilisation de piles étiquetées « Usage industriel », « Usage général », « Chlorure de zinc » ou « carbone de zinc ».
- Ne laissez pas les piles dans le produit durant de longues périodes de non-utilisation.
- Enlevez les piles et entreposez-les dans un endroit frais et sec lorsqu'elles ne sont pas utilisées.
- Enlevez les piles épuisées de l'appareil.
- N'insérez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les pôles positif (+) et négatif (-) sont orientés correctement. Insérez le pôle négatif en premier.
- N'utilisez pas des piles endommagées, des piles déformées ou des piles qui fuient.
- Ne chargez pas les piles non rechargeables.
- Enlevez les piles rechargeables de l'appareil avant de les charger.
- Jetez les piles uniquement aux installations de recyclage approuvées par le gouvernement de votre région.
- Ne court-circuitez pas les bornes de la pile.
- Le fait de modifier l'appareil peut endommager votre produit, annuler la garantie et causer des blessures.
- **Avertissement :** DANGER D'ÉTOUFFEMENT, petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- La restriction accompagne la mise en garde par rapport à l'âge.
- L'adaptateur à utiliser avec l'appareil nécessite : C.C. de 5 V (5V DC), 1A.
- Utilisez uniquement un adaptateur qui correspond aux exigences de l'appareil.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- Vérifiez régulièrement si le fil, la fiche, l'enveloppe et les autres pièces des adaptateurs utilisés ave c l'appareil sont endommagés.
- Veuillez conserver le guide d'utilisation pour les informations importantes.
- Le jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouets ou une alimentation électrique pour jouets.
- Les batteries rechargeables doivent être chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Le produit ne doit être connecté qu'à des équipements portant l'un des symboles suivants.



Renseignements de la FCC

REMARQUE : L'équipement a été mis à l'essai et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de catégorie B, conformément à la partie 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre une interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut perturber les communications radio. Cependant, rien ne garantit qu'il n'y ait pas d'interférence dans une installation particulière.

Si l'équipement produit une interférence nuisible à la réception d'émissions de radio ou de télévision, qu'on peut déterminer en mettant en marche et en arrêtant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en prenant au moins une des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance séparant l'équipement et le récepteur.

- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui dans lequel est branché le récepteur.
- Demander de l'aide du vendeur ou d'un technicien spécialisé en radio/télévision.

Cet appareil est conforme à la partie 15 du règlement de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes

1. Cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles.
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser l'appareil. Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements RF établies par la FCC pour un milieu non contrôlé. Cet émetteur ne doit pas âtre placé à proximité d'un autre émetteur ou d'une autre antenne, ou être utilisé avec ces derniers.

Information sur la garantie

Tous les produits MY ARCADE® sont assortis d'une garantie limitée et ont été soumis à une série de tests pour assurer la meilleure fiabilité et la meilleure compatibilité. Il est peu probable que vous ayez un problème, mais si un défaut se manifeste pendant l'utilisation du produit, MY ARCADE® garantit à l'acheteur initial que le produit est exempt de tout défaut de matériel et de fabrication pour une période de 120 jours à partir de la date d'achat.

En cas de défaut couvert par la présente garantie survenant sur un produit acheté aux États-Unis, MY ARCADE® réparera ou remplacera gratuitement, à sa convenance, le produit acheté ou remboursera le prix d'achat original. S'il est nécessaire de remplacer le produit et que ce dernier n'est plus disponible, un produit comparable peut être offert, à la discrétion d' MY ARCADE®. Pour les produits MY ARCADE® achetés en dehors des États-Unis, veuillez vous adresser au magasin où ils ont été achetés pour de plus amples informations.

La présente garantie ne couvre pas l'usure normale, la mauvaise utilisation, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée au matériel ou à la fabrication. La présente garantie ne s'applique pas aux produits utilisés à des fins industrielles, professionnelles ou commerciales.

Information sur la réparation

Pour la réparation d'un produit défectueux pendant la période des 120 jours de la politique de garantie, veuillez communiquer avec le service de soutien aux consommateurs afin d'obtenir un numéro d'autorisation de retour. MY ARCADE® se réserve le droit d'exiger le retour du produit défectueux et d'une preuve d'achat.

REMARQUE : MY ARCADE® ne traitera pas les réclamations liées aux défectuosités sans numéro d'autorisation de retour.

Ligne directe au service de soutien aux consommateurs
877-999-3732 (É.-U. et Canada uniquement)
ou +1-310-222-1045 (International)

Courriel du service de soutien aux consommateurs
support@myarcadegaming.com

Site Web
www.myarcadegaming.com

Sauvez un arbre, enregistrez-vous en ligne

MY ARCADE® fait un choix écologique en demandant à ce que tous les produits soient enregistrés en ligne. Cela évite l'impression des cartes d'enregistrement papier. Tous les renseignements dont vous avez besoin pour enregistrer votre achat récent d'un produit MY ARCADE® sont affichés à l'adresse : **www.myarcadegaming.com/product-registration**

Déclaration de Conformité

Une copie de la déclaration de conformité CE pour ce produit peut être trouvée à ce lien:
www.myarcadegaming.com/products/street-fighter-2-champion-edition

ESPAÑOL

Gracias por comprar el Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Lea detenidamente este documento para familiarizarse con las características y el funcionamiento adecuado de este dispositivo. Guarde este manual en un lugar seguro para consultarlo en el futuro.

Incluye

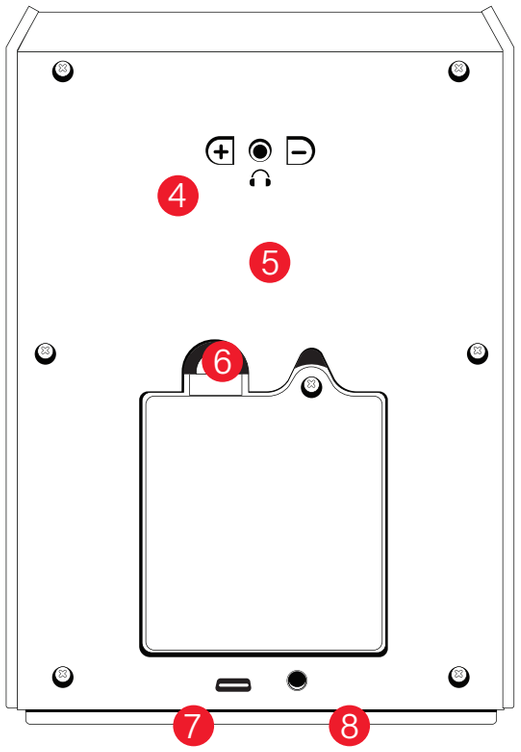
Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, cable de conexión CO/VS y guía del usuario

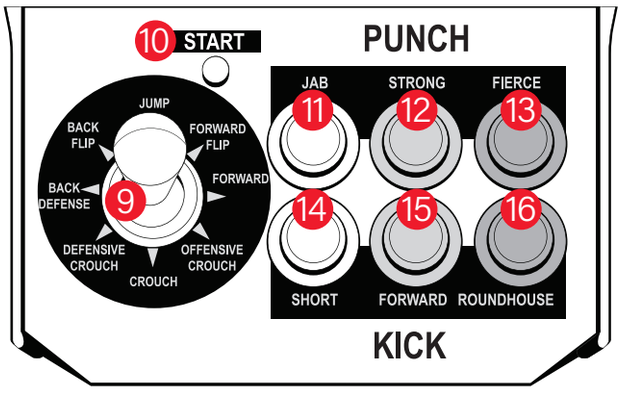
Materiales necesarios (no incluidos)

4 pilas AA y un mini destornillador o cable de alimentación USB-C®

1. Botón MENU (Menú)
2. Botón On/off (Encendido/Apagado)
3. Botón COIN (Crédito)
4. Botones de volumen
5. Puerto para auriculares
6. Cubierta de las pilas
7. Puerto de alimentación (5V IN)
8. Puerto CO/VS
9. Joystick
10. Botón START (Inicio)
11. Botón JAB PUNCH (Puñetazo débil)
12. Botón STRONG PUNCH (Puñetazo medio)
13. Botón FIERCE PUNCH (Puñetazo fuerte)
14. Botón SHORT KICK (Patada débil)
15. Botón FORWARD KICK (Patada media)
16. Botón ROUNDHOUSE KICK (Patada fuerte)

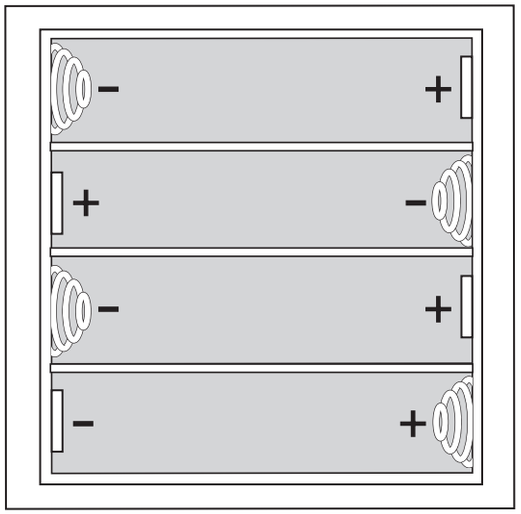


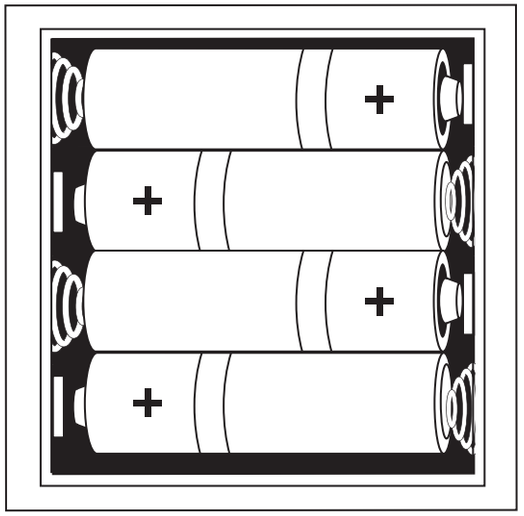




Cómo insertar y retirar las pilas

IMPORTANTE: Use pilas alcalinas de buena calidad para más horas de juego.





STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Ahora, doce personajes pueden pelear directamente entre sí en 78 combinaciones distintas de partidas posibles y la máxima característica, donde los personajes deben enfrentarse a su verdadero rival...ellos mismos.

Funciones de los botones y puertos

Botón MENU (Menú) - Se usa para acceder al menú de configuración del dispositivo.
Botón On/off (Encendido/Apagado) – Enciende y apaga el dispositivo.
Botón COIN (Crédito) – Agregue créditos para jugar.
Botones de volumen – Para subir y bajar el volumen.
Puerto para auriculares – Para escuchar con auriculares de 3,5 mm (no incluidos).
Puerto de alimentación (5V IN) – Puerto para suministro alternativo de alimentación. Se puede alimentar el Micro Player™ con un cable USB-C® (no incluido).
Puerto CO/VS – Se usa cuando 2 unidades se conectan para jugar frente a frente (se incluye cable).
Joystick – Navegue por el menú y mueva el personaje durante el juego.
Botón START (Inicio) – Para iniciar el juego.
Botones PUNCH (Puñetazo) y KICK (Patada) – Para jugar y para la selección de modo del jugador.

NOTA: CO/VS solo funciona con 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™ con el cable CO/VS incluido.

Cómo jugar

1. Retire la cubierta de las pilas e inserte 4 pilas AA alcalinas nuevas. Use pilas nuevas de buena calidad para un mejor rendimiento. Vuelva a colocar la cubierta de las pilas. También es posible encender el dispositivo con una fuente de alimentación USB-C® (no incluido) si sigue las instrucciones en la sección de la guía del usuario ***"Encendido del Micro Player™ con la entrada USB"***.
2. Presione el botón de encendido/apagado de entrada de monedas adelante del dispositivo para encender la unidad.
3. Una vez que se encienda el dispositivo, presione los botones PUNCH (Puñetazo) o KICK (Patada) para elegir "Single Player" (Un solo jugador), a menos que desee jugar frente a frente. Si juega frente a frente, consulte la sección de la guía del usuario denominada ***"CO/VS para 2 jugadores".***
4. Cuando comience la introducción del juego, puede presionar el botón COIN (Crédito) ubicado en la parte delantera del dispositivo, junto a la entrada de monedas para agregar créditos. Una vez agregados los créditos, simplemente use el joystick para seleccionar el personaje con el que desea jugar y presione START (Inicio).

NOTA: Debe ingresar al menos 1 crédito con el botón COIN (Crédito) antes de que pueda comenzar el juego.

CO/VS para 2 jugadores

NOTA: CO/VS solo funciona cuando tiene 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™ con el cable CO/VS incluido. Ambos dispositivos deben recibir alimentación con pilas o por USB. La conexión no funcionará si solo un dispositivo tiene energía.

1. Inserte con cuidado un extremo del cable CO/VS incluido en el puerto CO/VS en la parte trasera de uno de los Micro Players™. Inserte con cuidado el otro extremo del cable en la parte trasera del segundo Micro Player™.
2. Encienda ambas unidades.
3. En uno de los Micro Players™, seleccione "PLAY AS Player 1" (Jugar como Jugador 1) y presione un botón PUNCH (Puñetazo) o KICK (Patada)
4. En el segundo Micro Player™, seleccione "PLAY AS Player 2" (Jugar como Jugador 2) y presione un botón PUNCH (Puñetazo) o KICK (Patada)

NOTA: Primero debe seleccionar "PLAY AS Player 1" en un Micro Player™ antes de seleccionar "PLAY AS Player 2" en el otro.

5. Una vez que los jugadores hayan agregado créditos (se requieren al menos dos para jugar un juego multijugador), cada uno deberá presionar el botón START para unirse al juego y seleccionar el personaje con el que desean jugar.

Asegúrese de que la conexión no se interrumpa durante el juego. Si el cable se desconecta o se interrumpe durante un juego intenso, se perderá el avance del juego y ambos jugadores deberán reiniciar sus unidades y restablecer la conexión.

Juegue en una superficie plana. El cable y el enchufe se pueden dañar si se usan indebidamente o si se aplica presión excesiva durante el juego. El uso indebido anulará la garantía.

NOTES:

- Debe seleccionar "PLAY AS Player 1" primero antes de seleccionar "PLAY AS Player 2" cuando juegue con 2 jugadores.
- Debe ingresar al menos 2 créditos antes de que pueda comenzar un juego con 2 jugadores.
- El juego no comenzará hasta que presione START (Inicio) una vez que se hayan agregado los créditos.
- Revise para asegurarse de que el cable CO/VS se inserte completamente en ambos dispositivos Micro Player™.
- Se deben usar pilas AA (no incluidas) o cable USB-C® (no incluido) para alimentar los dispositivos cuando juegue con 2 jugadores.
- Un jugador derrotado puede desafiar al ganador si agrega créditos y presiona START (Inicio) para unirse al juego.

Encendido del Micro Player™ con la entrada USB

IMPORTANTE: El cable de alimentación USB-C® no está incluido. Use un cable USB de alta calidad con una fuente de alimentación que suministre 5V DC y al menos 1A.

- Asegúrese de tener un cable de alimentación USB-C® de calidad y una fuente de alimentación con potencia amplia como se describió anteriormente. Inserte con cuidado el extremo USB-C® del cable USB-C® (no incluido) en el puerto de alimentación (5V IN) ubicado en la parte posterior de la consola. Inserte con cuidado el otro extremo del cable en un puerto USB alimentado. Cuando se usa esta opción, no necesita agregar baterías.

Configuración de MENÚ

El botón MENU (Menú) le permitirá acceder a la configuración del dispositivo. Aquí puede ajustar el brillo, ajustar el nivel de dificultad, reiniciar el juego o ajustar la configuración de sonido del modo de demostración.
Navegue por el menú con el joystick. Una vez ajustada la configuración deseada, presione el botón SHORT KICK (Patada débil) para confirmar la selección.

NOTA IMPORTANTE: El cambio de la dificultad del juego o la configuración del sonido para demostración durante un juego causarán que el dispositivo se restablezca y se reinicie el juego. Se perderá todo el avance.

Advertencia de fotosensibilidad

Este juego contiene luces parpadeantes o patrones que podrían provocar convulsiones epilépticas en un pequeño porcentaje de personas, incluso personas sin antecedentes de epilepsia ni convulsiones. Se recomienda discreción a los jugadores. Si usted o cualquier miembro de su familia tiene una afección epiléptica, consulte con su médico antes de jugar. Si experimenta cualquier síntoma inusual mientras juega, lo que incluye mareos, vista alterada, contracciones oculares o musculares, pérdida de la conciencia, desorientación, movimientos involuntarios o convulsiones, entonces deje INMEDIATAMENTE de jugar y consulte con su médico antes de reanudar el juego.

Información de las pilas

La fuga de ácido de las pilas puede causar lesiones corporales, así como daños a este producto. Si se produce una fuga de las pilas, lave minuciosamente la piel y la ropa afectadas. Mantenga el ácido de las pilas alejado de los ojos y la boca. Las pilas con fugas pueden emitir sonidos como explosiones.

- Solo un adulto debería instalar y reemplazar las pilas.
- No mezcle baterías alcalinas, estándar (cinc-carbono) o recargables.
- No mezcle pilas nuevas con pilas usadas (cambie todas las pilas al mismo tiempo).
- No mezcle marcas distintas de pilas.
- No recomendamos utilizar pilas que tengan las siguientes etiquetas: “Alto rendimiento”, “Uso general”, “Cloruro de zinc” o “Cinc-carbón”.
- No deje las pilas en el producto por períodos prolongados sin uso.
- Retire las pilas y guárdelas en un lugar seco y fresco cuando no estén en uso.
- Retire las pilas gastadas de la unidad.
- No coloque las pilas al revés. Asegúrese de que los extremos positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Inserte los extremos negativos primero.
- No use pilas dañadas, deformadas o con fugas.
- No recargue las pilas no recargables.
- Retire las pilas recargables de la unidad antes de cargarlas.
- Deseche las pilas solo en las instalaciones de reciclaje aprobadas por las autoridades de su área.
- No cortocircuite los terminales de las pilas.
- Cualquier alteración del dispositivo puede provocar daños al producto, anular la garantía y provocar lesiones.
- **Advertencia:** RIESGO DE ASFIXIA: Contiene piezas pequeñas. No apto para niños menores de 36 meses.
- La restricción debe acompañar la advertencia de edad.
- El adaptador requiere de lo siguiente para su uso con el dispositivo: 5V DC (5 V CC), 1A.
- Use solo un adaptador que cumpla con los requisitos del dispositivo.
- El adaptador no es un juguete.
- Se deben examinar de forma regular los adaptadores utilizados con el dispositivo en busca de daños en el cable,el conector, la caja u otras piezas.
- Guarde la guía del usuario para consultar información importante.
- El juguete solo se debe usar con un transformador para juguetes o un suministro de alimentación para juguetes.
- Las baterías recargables solo se deben cargar bajo la supervisión de un adulto.
- El producto solo se debe conectar a equipos que cuenten con alguno de los siguientes símbolos.



Información de FCC

NOTA: Este equipo ha sido sometido a pruebas y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se producirá interferencia en una instalación en particular.

Si este equipo provoca interferencia perjudicial en la recepción de las señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo o apagando el equipo, se insta a que el usuario corrija la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente la antena receptora o colóquela en otro lugar.

- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente en un circuito distinto del que está conectado al receptor.
- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico especialista en radio y televisión.

Este equipo cumple con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este equipo no debe causar interferencia perjudicial.
2. Este equipo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquella interferencia que puede provocar un funcionamiento no deseado.

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la facultad del usuario para operar este dispositivo. Este equipo cumple con los límites de exposición a radiación de radiofrecuencia de la FCC para un entorno no controlado. Este transmisor no se debe ubicar ni operar junto con ninguna otra antena o transmisor.

Información de la garantía

Todos los productos MY ARCADE® vienen con una garantía limitada y han sido sometidos a una serie exhaustiva de pruebas para garantizar el más alto nivel de confiabilidad y compatibilidad. Es poco probable que experimente problemas, pero si un defecto se hace evidente durante el uso de este producto, MY ARCADE® garantiza al comprador original que este producto estará libre de defectos de materiales y mano de obra por un período de 120 días desde la fecha de la compra original.

Si ocurre un defecto cubierto por esta garantía a un producto comprado en los EE. UU., MY ARCADE®, a su criterio, reparará o reemplazará el producto comprado sin costo o reembolsará según el precio original de compra. Si se necesita un reemplazo y su producto ya no está disponible, se puede reemplazar por un producto comparable, a entera discreción de MY ARCADE®. Para productos MY ARCADE® comprados fuera de los EE. UU., pregunte en la tienda donde lo compró para obtener más información.

Esta garantía no cubre el desgaste normal, el uso abusivo o inadecuado, las modificaciones, las alteraciones o cualquier otra causa no relacionada con los materiales o la mano de obra. Esta garantía no se aplica a productos usados para fines industriales, profesionales o comerciales.

Información de servicio

Para solicitar servicio para cualquier producto defectuoso conforme a la política de garantía de 120 días, comuníquese con Servicio al Cliente para obtener un número de autorización de devolución. MY ARCADE® se reserva el derecho de solicitar la devolución del producto defectuoso y el comprobante de compra.

NOTA: MY ARCADE® no procesará reclamaciones por defectos sin un número de autorización de devolución.

Línea directa de Servicio al Cliente
877-999-3732 (Solo EE. UU. y Canadá)
o +1-310-222-1045 (Internacional)

Correo electrónico de Servicio al Cliente
support@myarcadegaming.com

Sitio web
www.myarcadegaming.com

Salve un árbol, regístrese en línea

MY ARCADE® ha tomado la decisión ecológica de que todos sus productos se registren en línea. Esto ahorra la impresión de las tarjetas de registro en papel. Toda la información que necesita para registrar su reciente compra de MY ARCADE® está disponible en: **www.myarcadegaming.com/product-registration**

Declaración de Conformidad

Se puede encontrar una copia de la Declaración de conformidad de UE para este producto en este vínculo:
www.myarcadegaming.com/products/street-fighter-2-champion-edition

ITALIANO

Grazie per aver acquistato Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™! Si consiglia di leggere attentamente la presente documentazione per acquisire familiarità con le caratteristiche e il funzionamento del dispositivo e di conservare il manuale in un posto sicuro per eventuali future consultazioni.

Include

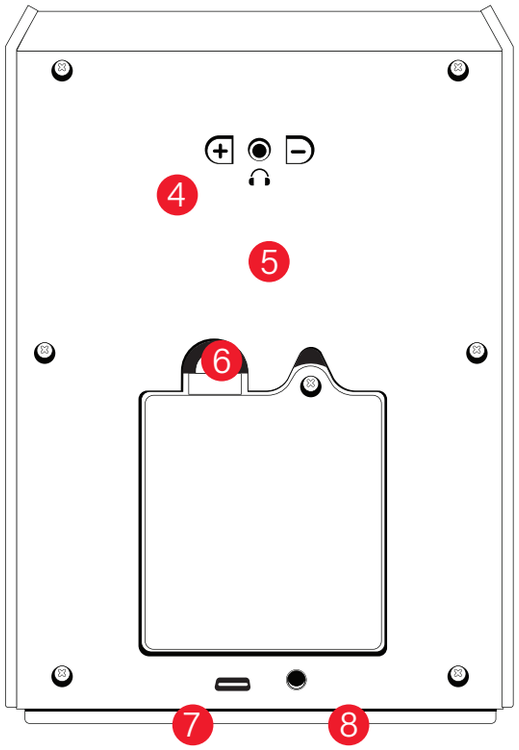
Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, cavo di collegamento CO/VS e manuale dell'Utente

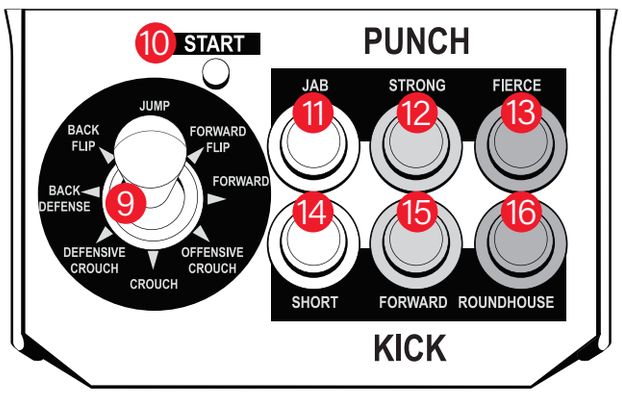
Materiali richiesti per l'uso del dispositivo (non compresi nella dotazione)

4 batterie AA en un cacciavite di piccole dimensioni o cavo di alimentazione USB-C®

1. Pulsante MENU
2. Pulsante di accensione/spegnimento
3. Pulsante COIN
4. Pulsanti di regolazione del volume
5. Porta per auricolari
6. Coperchio delle batterie
7. Porta di alimentazione (5V IN)
8. Porta CO/VS
9. Joystick
10. Pulsante START
11. Pulsante PUNCH JAB
12. Pulsante PUNCH STRONG
13. Pulsante PUNCH FIERCE
14. Pulsante KICK SHORT
15. Pulsante KICK FORWARD
16. Pulsante KICK ROUNDHOUSE

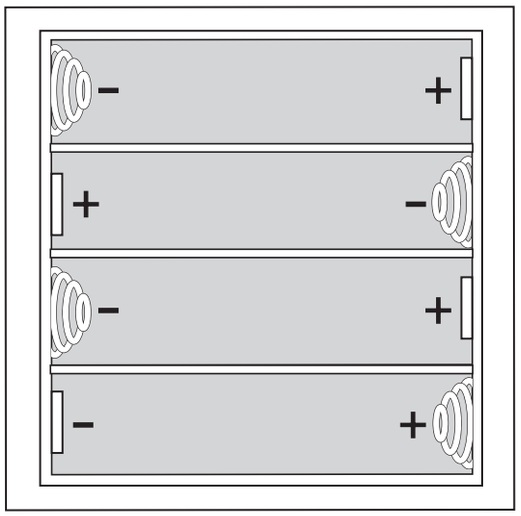


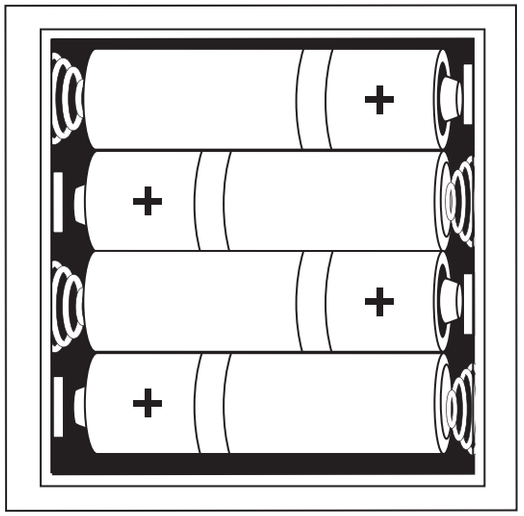




Indicazioni per l'inserimento e la rimozione delle batterie

IMPORTANTE: per prolungare le sessioni di gioco, è opportuno utilizzare batterie alcaline di alta qualità.





STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Questa edizione si caratterizza per la presenza di 12 personaggi in grado di lottare tra loro in 78 differenti combinazioni di gruppo. I lottatori hanno inoltre la possibilità di confrontarsi con sfidanti di potenza perfettamente pari alla loro: se stessi!

Funzioni dei pulsanti e delle porte

Pulsante MENU – Consente di accedere al menu delle impostazioni del dispositivo.
Pulsante di accensione/spegnimento – Accende il dispositivo e lo spegne.
Pulsante COIN – Aggiunge crediti che consentono di giocare.
Pulsanti di regolazione del volume – Permettono di aumentare e ridurre il volume.
Porta per auricolari – Consente di ascoltare l'audio del gioco attraverso cuffie auricolari da 3,5 mm (non in dotazione).
Porta di alimentazione (5V IN) – Porta di alimentazione alternativa: consente di alimentare il Micro Player™ tramite un cavo USB-C® (non in dotazione).
Porta CO/VS – Porta utilizzata quando vengono connesse due unità per una sfida testa-a-testa (il cavo è incluso nella dotazione).
Joystick – Consente di passare da una voce di menu all'altra e di spostare i personaggi durante una partita.
Pulsante START – Permette di avviare il gioco.
Pulsanti PUNCH e KICK – Consentono di giocare e di selezionare la modalità giocatore.

NOTA: la tecnologia CO/VS può essere sfruttata solo se si utilizzano due dispositivi Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™ collegati tramite il cavo CO/VS incluso nella dotazione.

Indicazioni per il gioco

1. Rimuovere il coperchio delle batterie e inserire quattro batterie alcaline AA nuove. Per assicurarsi prestazioni ottimali, è necessario utilizzare batterie nuove di alta qualità. Rimontare il coperchio delle batterie. È possibile alimentare il dispositivo anche utilizzando una fonte USB-C® (non in dotazione). Al riguardo, seguire le istruzioni riportate nella sezione del manuale dell '***Utente "Alimentazione del Micro Player™ tramite ingresso USB"***.
2. Premere il pulsante di attivazione/disattivazione del blocco delle monete che si trova nella parte frontale del dispositivo per accendere l'unità.
3. Dopo aver acceso il dispositivo, premere un pulsante PUNCH o un pulsante KICK se si desidera selezionare la modalità a giocatore singolo, ma non se si decide di confrontarsi in una sfida testa-a-testa. Per giocare un testa-a-testa, fare riferimento alla sezione del manuale dell'Utente ***"Tecnologia CO/VS per la modalità a due giocatori"***.
4. All'avvio del gioco, è possibile aggiungere crediti premendo il pulsante COIN situato sulla parte frontale del dispositivo accanto al blocco delle monete. Dopo aver aggiunto i crediti, sarà sufficiente utilizzare il joystick per selezionare il lottatore con cui si desidera giocare e premere il pulsante START.

NOTE: È necessario immettere almeno un credito utilizzando il pulsante COIN prima di poter avviare il gioco.

Tecnologia CO/VS per la modalità a due giocatori

NOTA: La tecnologia CO/VS può essere sfruttata solo quando si utilizzano due dispositivi Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™ collegati tramite il cavo CO/VS incluso in dotazione. Entrambi i dispositivi devono essere alimentati da batterie o tramite USB. Se è alimentato un solo dispositivo, il collegamento non funzionerà.

1. Utilizzando la dovuta attenzione, inserire un'estremità del cavo CO/VS incluso in dotazione nella porta CO/VS sul retro di uno dei dispositivi Micro Player™. Sempre con delicatezza, inserire l'altra estremità del cavo nel retro del secondo Micro Player™.
2. Accendere entrambe le unità.
3. In uno dei due dispositivi Micro Player™ selezionare "PLAY AS Player 1" e quindi premere un pulsante PUNCH o KICK.
4. Nel secondo dispositivo Micro Player™ selezionare "PLAY AS Player 2" e quindi premere un pulsante PUNCH o KICK.

NOTA: È necessario selezionare prima “PLAY AS Player 1” in uno dei due Micro Player™ e poi “PLAY AS Player 2” nell'altro dispositivo.

5. Dopo che i giocatori hanno aggiunto i crediti (per una partita in modalità a più giocatori sono necessari almeno due crediti), ciascun giocatore dovrà premere il pulsante START per partecipare alla partita e scegliere il proprio lottatore.

Accertarsi che durante la partita non venga interrotto il collegamento. Se il cavo si scollega o si danneggia durante una partita, il livello raggiunto nel corso del gioco verrà cancellato e tutti e due giocatori dovranno riavviare la propria unità e ristabilire il collegamento.

Appoggiare il dispositivo su una superficie liscia. Se i dispositivi vengono utilizzati in modo non appropriato o se si esercita troppa pressione durante il gioco, i dispositivi e le relative spine di accensione potrebbero subire danneggiamenti. L'uso inappropriato del dispositivo ne invaliderà la garanzia.

NOTE:

- Quando si gioca in modalità a due giocatori, è necessario selezionare prima "PLAY AS Player 1" e poi "PLAY AS Player 2".
- È necessario immettere almeno due crediti prima di poter avviare una partita a due giocatori.
- Il gioco non verrà avviato finché non si premerà il pulsante START dopo aver aggiunto i crediti.
- Assicurarsi che il cavo CO/VS sia completamente inserito in entrambi i dispositivi Micro Player™.
- Per alimentare i due dispositivi quando si gioca in modalità a due giocatori, è necessario utilizzare batterie AA (non incluse) o un cavo USB-C® (non incluso).
- Un giocatore sconfitto può sfidare di nuovo quello vincente aggiungendo crediti e premendo START per rientrare nella partita.

Accensione del dispositivo Micro Player™ tramite l'ingresso USB

IMPORTANTE: il cavo di alimentazione non è incluso. Utilizzare un cavo USB di alta qualità con una fonte di alimentazione a 5V DC e capacità di erogazione di almeno 1A.

- Assicurarsi di disporre di un cavo di alimentazione USB-C® di alta qualità e di un'alimentazione con potenza corrispondente a quanto indicato in precedenza. Inserire delicatamente l'estremità USB-C® del cavo USB-C® (non in dotazione) nella porta di alimentazione (5V IN) disponibile nel retro della console. Usando la dovuta accortezza, inserire l'altra estremità del cavo in una porta USB alimentata. Se si utilizza il cavo, non è necessario inserire le batterie nel dispositivo.

MENU delle impostazioni

Il pulsante MENU consente di accedere alle impostazioni del dispositivo. Nella schermata delle impostazioni è possibile regolare il livello di luminosità, impostare il livello di difficoltà, riavviare il gioco o configurare le impostazioni dell'audio in modalità dimostrativa. Per sposarsi nel menu, utilizzare il joystick. Dopo aver regolato le impostazioni nel modo desiderato, confermare i valori selezionati premendo il pulsante KICK SHORT.

NOTA IMPORTANTE: quando si modifica il livello di difficoltà o si cambiano le impostazioni dell'audio demo durante una partita, il dispositivo verrà automaticamente reimpostato e sarà necessario riavviare il gioco. L'avanzamento raggiunto prima della reimpostazione del dispositivo verrà annullato.

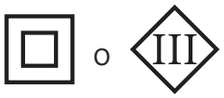
Aavvertenza sulla fotosensibilità

Per questo gioco è prevista l’attivazione di luci o schemi di luci a intermittenza che potrebbero causare crisi epilettiche inuna percentuale minima di utenti, anche nel caso in cui tali utenti non presentino anamnesi di epilessia e non abbiano mai sperimentato episodi epilettiformi. Stante la presente avvertenza, la valutazione dell’opportunità di giocare è rimessa alla discrezione del singolo utente. Se l’utente o un suo familiare soffre di epilessia dovrà rivolgersi al medico curante prima di avviare il gioco. Se nel corso di una partita l’utente sperimenta sintomi quali vertigini, alterazioni a carico del sistema visivo, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento, movimenti involontari o convulsioni, dovrà interrompere IMMEDIATAMENTE la partita in corso e consultare il medico prima di giocare di nuovo.

Informazioni sulle batterie

La fuoriuscita di acido da una delle batterie può causare lesioni personali e danneggiare questo prodotto. In caso di perdite da parte di una batteria, lavare con accuratezza la pelle e i vestiti venuti a contatto con l'acido. Tenere l'acido della batteria lontano da occhi e bocca. Le batterie che perdono possono emettere dei rumori bruschi.

- Le operazioni di installazione e sostituzione delle batterie devono essere eseguite esclusivamente da una persona adulta.
- Non mescolare batterie alcaline, standard (carbonio-zinco) o ricaricabili.
- Non utilizzare batterie nuove insieme a batterie vecchie (sostituire tutte le batterie contemporaneamente).
- Non utilizzare diversi marchi di batterie contemporaneamente.
- Si consiglia di NON utilizzare né batterie per impieghi gravosi (HD, Heavy Duty) o per uso generico, né batterie alcloruro di zinco o al carbonato di zinco.
- Non lasciare le batterie all'interno del prodotto se questo rimarrà inutilizzato a lungo.
- Se le batterie non vengono utilizzate, rimuoverle dall'apparecchio e riporle in un luogo fresco e asciutto.
- Rimuovere dall'unità le batterie esaurite.
- Non inserire le batterie con i poli invertiti. Assicurarsi che il polo positivo (+) e quello negativo (-) sia orientaticorrettamente. Inserire il polo negativo per primo.
- Non utilizzare batterie danneggiate o deformate né batterie che perdono.
- Non ricaricare batterie non ricaricabili.
- Prima di ricaricare le batterie ricaricabili, rimuoverle dal dispositivo.
- Smaltire le batterie servendosi unicamente delle strutture di riciclo locali approvate ufficialmente.
- Non mandare in cortocircuito i morsetti della batteria.
- La manomissione del dispositivo può danneggiare il prodotto, annullare la garanzia e causare lesioni personali.
- **Avvertenza:** i componenti più piccoli di questo dispositivo possono causare soffocamento. Il prodotto non è adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
- La restrizione è associata all'avviso riguardante l'età.
- L'adattatore da utilizzare con questo dispositivo deve soddisfare i seguenti requisiti: 5 V in c.c. (5V DC), 1A.
- Utilizzare esclusivamente un adattatore rispondente ai requisiti del dispositivo.
- L'adattatore non è un giocattolo.
- Gli adattatori utilizzati con il dispositivo devono essere regolarmente ispezionati per controllare che non presentinosegni di danneggiamento sul cavo, la spina, l'involucro o altre parti.
- Si consiglia di conservare il manuale dell'Utente perché contiene informazioni importanti.
- Il gioco deve essere utilizzato unicamente con un trasformatore per giochi o con una presa di alimentazione per giochi.
- Le operazioni per la ricarica delle batterie devono essere eseguite sotto la supervisione di un adulto.
- Il prodotto può essere collegato solo ad apparecchi riportanti uno dei simboli che seguono.



Dichiarazione di conformita alla normativa FCC

NOTA: L'apparecchio è stato sottoposto a test che ne hanno dimostrato la conformità rispetto ai limiti definiti per un dispositivo digitale di classe B, coerentemente con la parte 15 della normativa FCC (Commissione federale degli Stati Uniti per le comunicazioni). Tali limiti sono stati concepiti per fornire un livello ragionevole di protezione da interferenze dannose in un'installazione di tipo di domestico. Il presente apparecchio genera, utilizza e può emettere energia in radiofrequenza e, se non è installato in base alle istruzioni, può causare interferenze dannose per le radiocomunicazioni. Ciò stante, non si dà garanzia che tali interferenze non possano verificarsi in una particolare installazione. Este jogo contém luzes ou padrões piscantes que podem causar surtos epilépticos em uma pequena porcentagem de pessoas, mesmo naquelas sem histórico de epilepsia ou convulsões. Recomendamos cuidado aos jogadores. Se você ou alguém de sua família for portador de epilepsia, consulte seu médico antes de jogar. Se você sentir sintomas incomuns aojogar, incluindo tontura, alteração na visão, espasmos nos olhos ou músculos, perda de consciência, desorientação, movimentos involuntários ou convulsões, pare de jogar IMEDIATAMENTE e procure seu médico antes de continuar.

Se l'apparecchio causa interferenze dannose per la ricezione radio o televisiva – evento che è possibile appurare spegnendo e riaccendendo l'apparecchio – l'Utente può tentare di ovviare al problema eseguendo una o più delle seguenti operazioni:

- Ri-orientare o ri-collocare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchio e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa di un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV specializzato per assistenza.

Il presente apparecchio è conforme alle direttive contenute nella parte 15 della normativa emanata dalla FCC. L'operatività

dell'apparecchio è soggetta alle seguenti due condizioni:
1. L'apparecchio non deve generare interferenze dannose.
2. L'apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza in ricezione, incluse quelle che potrebbero causarne una modalità di funzionamento indesiderata.

Modifiche non autorizzate dal Produttore potrebbero annullare il diritto dell'Utente di operare con l'apparecchio. L'apparecchio è conforme ai limiti per l'esposizione a radiazioni a radiofrequenza stabiliti dalla FCC per un ambiente non controllato. Questo trasmettitore non deve essere collocato né messo in funzione congiuntamente a un'altra antenna o a un altro trasmettitore.

Informazioni sulla garanzia

Tutti i prodotti MY ARCADE® vengono forniti con una garanzia limitata e sono stati sottoposti a un'intensiva serie di collaudi che ne ha assicurato il più alto livello di aidabilità e compatibilità. Benché il verificarsi di un problema debba essere ritenuto un evento altamente improbabile, non è tuttavia possibile escludere che durante l'utilizzo del prodotto si manifesti un difetto. MY ARCADE® garantisce all'acquirente-consumatore originario che questo prodotto rimarrà privo di difetti di materiale o produzione per un periodo di 120 giorni dalla data originaria dell'acquisto.

Qualora un prodotto acquistato negli Stati Uniti manifestasse un difetto coperto dalla presente garanzia, MY ARCADE®, a sua insindacabile discrezione, riparerà o sostituirà il prodotto senza spese a carico dell'Acquirente. In alternativa, MY ARCADE® potrà rimborsare l'Acquirente del prezzo di acquisto originario. Se è necessaria una sostituzione e il prodotto non è più disponibile, MY ARCADE® potrà sostituirlo a sua sola discrezione con un prodotto simile. Per ulteriori informazioni relative a prodotti MY ARCADE® acquistati in altri Paesi, rivolgersi al rivenditore presso cui è stato eseguito l'acquisto.

In questa garanzia non sono inclusi danni derivanti dai normali processi di usura, da usi illeciti o impropri, da modifiche, da manomissioni o da qualsiasi altra causa non correlata ai materiali o alla produzione. La presente garanzia non è valida per prodotti utilizzati per scopi commerciali, professionali o commerciali.

Informazioni sui servizi

Per richiedere un intervento di riparazione su un prodotto difettoso coperto dalla garanzia di 120 giorni, è necessario contattare l'Assistenza clienti in modo da ottenere un codice di autorizzazione alla restituzione. MY ARCADE® si riserva il diritto di richiedere la restituzione del prodotto difettoso e la prova di acquisto.

NOTA: Senza il codice di autorizzazione alla restituzione, MY ARCADE® non prenderà in considerazione alcun reclamo per prodotto difettoso.

Linea diretta dell'Assistenza clienti
877-999-3732 (solo USA e Canada)
o +1-310-222-1045 (altri paesi)

Indirizzo di posta elettronica dell'Assistenza clienti
support@myarcadegaming.com

Sito Web
www.myarcadegaming.com

Salva un albero. Registrati online

Facendo una scelta ecologica, MY ARCADE® ha stabilito che tutti i prodotti debbano essere registrati online. In questo modo, si eviterà la stampa di schede di registrazione cartacee. Tutte le informazioni utili per registrare il più recente acquisto di un prodotto MY ARCADE® sono disponibili all'indirizzo **www.myarcadegaming.com/product-registration**

Dichiarazione di Conformità

Una copia della dichiarazione di conformità UE per questo prodotto è disponibile a questo link:
www.myarcadegaming.com/products/street-fighter-2-champion-edition

PORTUGUÊS

Obrigado por comprar o Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Leia este documento cuidadosamente para se familiarizar com os recursos e o funcionamento adequado deste dispositivo. Armazene este manual em um local seguro para consulta.

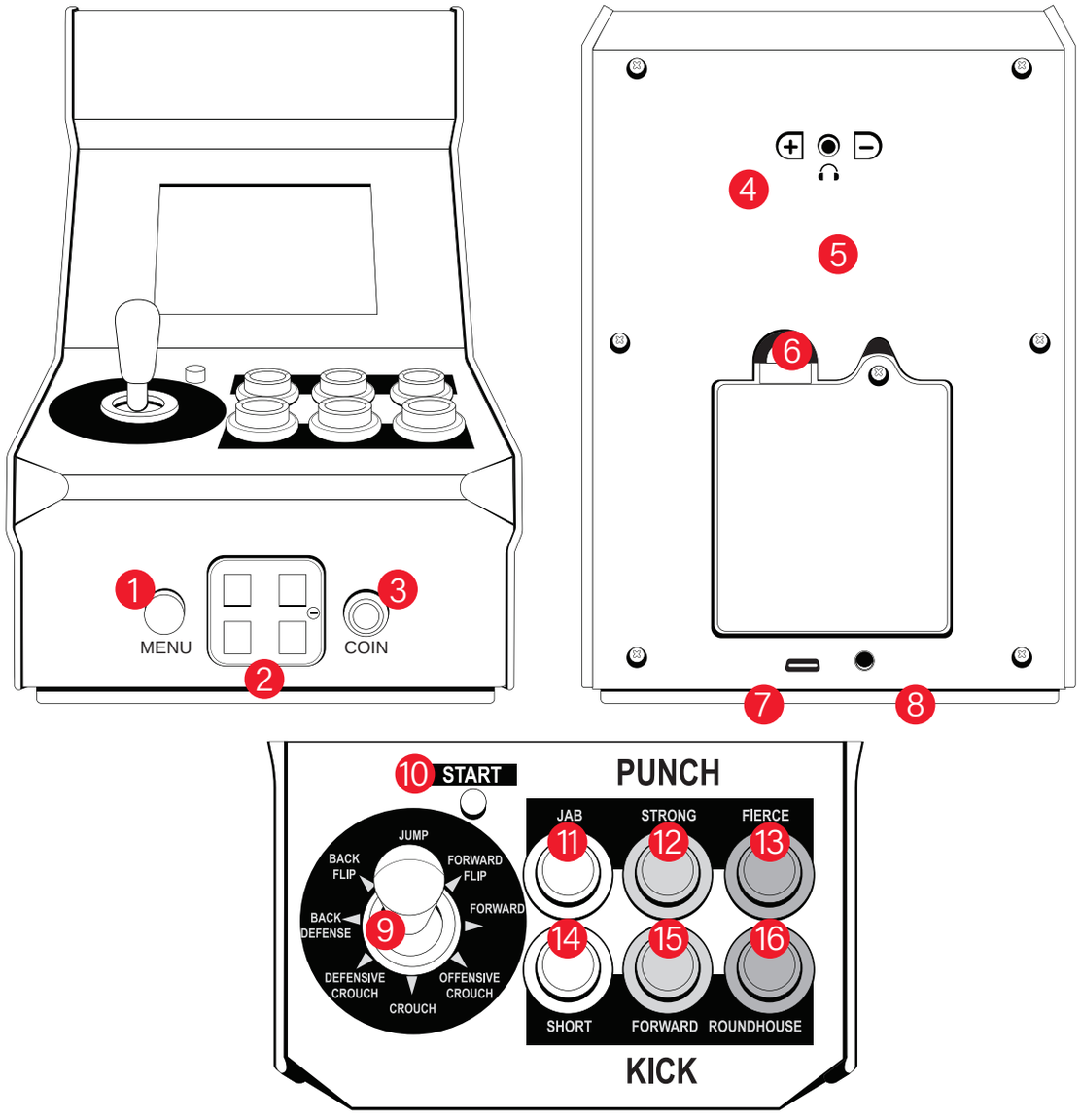
Inclui

Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, cabo de conexão CO/VS e guia do usuário

Materiais necessários (não incluídos)

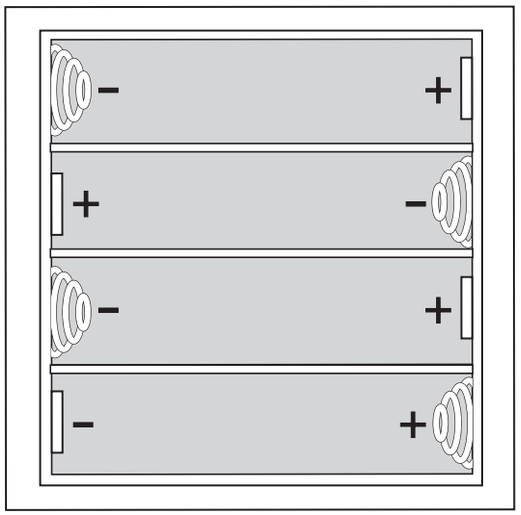
4 pilhas AA e minichave de fenda ou cabo de alimentação USB-C®

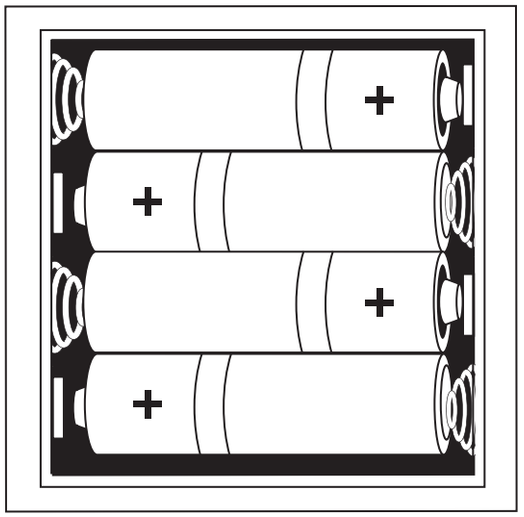
1. Botão MENU
2. Botão On/off
3. Botão COIN
4. Botões de volume
5. Porta do fone de ouvido
6. Tampa das pilhas
7. Porta de alimentação (5V IN)
8. Porta CO/VS
9. Joystick
10. Botão START
11. Botão JAB PUNCH
12. Botão STRONG PUNCH
13. Botão FIERCE PUNCH
14. Botão SHORT KICK
15. Botão FORWARD KICK
16. Botão ROUNDHOUSE KICK



Como inserir e remover as pilhas

IMPORTANTE: Use pilhas alcalinas de alta qualidade para poder jogar mais tempo.





STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Agora, doze personagens podem lutar diretamente uns contra os outros em 78 combinações possíveis, além do recurso definitivo, onde os personagens devem enfrentar o verdadeiro desafio...eles próprios.

Button and port functions

Botão MENU – Acesso ao menu de configurações do dispositivo.
Botão On/off – Liga e desliga o dispositivo.
Botão COIN – Adiciona créditos para jogar.
Botões de volume – Para utilizar fones de ouvido de 3,5 mm (não incluído).
Porta do fone de ouvido – To listen with 3.5mm headphones (not included).
Porta de alimentação (5V IN) – Porta de alimentação alternativa. Conecte o Micro Player™ a um cabo USB-C® (não incluído).
Porta CO/VS – Usada quando duas unidades estão conectadas para ação um contra o outro (cabo incluído).
Joystick – Navega pelo menu e move o personagem durante o jogo.
Botão START – Inicia o jogo.
Botões PUNCH e KICK – Para jogar e selecionar o modo do jogador.

NOTA: CO/VS só funciona com dois Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ usando o cabo CO/VS incluído.

Como jogar

1. Remova a tampa das pilhas e insira quatro pilhas alcalinas AA novas. Use pilhas de boa qualidade para obter o melhor desempenho. Recoloque a tampa das pilhas. Você também pode conectar o dispositivo a uma fonte de alimentação USB-C® (não incluída) seguindo as instruções na seção ***"Conectando o Micro Player™ à fonte de alimentação usando a entrada USB"*** do guia do usuário.
2. Pressione o botão on/off localizado no moedeiro na frente do dispositivo para ligar a unidade.
3. Assim que o dispositivo for ligado, selecione "Single Player" pressionando o botão PUNCH ou KICK, a menos que você queira jogar um contra o outro. Se estiver jogando um contra o outro, consulte a seção ***"CO/VS para doisjogadores"*** no guia do usuário.
4. Quando a abertura do jogo começar, você pode adicionar créditos pressionando o botão COIN localizado na frente do dispositivo ao lado do moedeiro. Assim que os créditos forem adicionados, basta usar o joystick para selecionar o personagem com o qual deseja jogar e pressionar START.

NOTA: Você deve inserir pelo menos um crédito usando o botão COIN antes de começar o jogo.

CO/VS para dois jogadores

NOTA: O CO/VS só funciona quando você tem dois Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ usando o cabo CO/VS incluído. Ambos os dispositivos precisam ser alimentados por pilhas ou via USB. A conexão não funcionará se apenas um dispositivo estiver conectado à fonte de alimentação.

1. Insira cuidadosamente uma extremidade do cabo CO/VS incluído com firmeza na porta CO/VS na parte de trás de um dos Micro Players™. Insira cuidadosamente a outra extremidade do cabo com firmeza no segundo Micro Player™.
2. Ligue as duas unidades.
3. Em um dos Micro Players™, selecione "PLAY AS Player 1" e pressione o botão PUNCH ou KICK.
4. No segundo Micro Player™, selecione "PLAY AS Player 2" e pressione o botão PUNCH ou KICK.

NOTA: Você deve primeiro selecionar "PLAY AS Player 1" em um Micro Player™ antes de selecionar "PLAY AS Player 2" no outro.

5. Assim que os jogadores tiverem adicionado créditos (pelo menos dois são necessários para jogar um jogo multijogador), cada um precisará apertar START para entrar no jogo e selecionar o personagem com o qual deseja jogar.

Certifique-se de que a conexão não seja interrompida durante o jogo. Se o cabo for desconectado ou rompido durante jogos intensos, o progresso será perdido e ambos os jogadores precisarão reiniciar suas unidades e restabelecer a conexão.

Jogue em uma superfície plana. O cabo e o conector podem ficar danificados se utilizados de forma inadequada ou se for aplicada pressão excessiva durante o jogo. O uso inadequado pode invalidar a garantia

NOTAS:

- Você deve selecionar "PLAY AS Player 1" primeiro antes de selecionar "PLAY AS Player 2" em jogo para dois jogadores.
- Você deve inserir pelo menos dois créditos antes de começar um jogo para dois jogadores.
- O jogo não começará até você pressionar START depois de adicionar os créditos.
- Verifique se o cabo CO/VS está completamente inserido nos dois dispositivos Micro Player™.
- Pilhas AA (não incluídas) ou cabo USB-C® (não incluído) devem ser usados para alimentar os dispositivos ao jogar com dois jogadores.
- O jogador perdedor pode desafiar o ganhador novamente adicionando créditos e pressionando START para entrar no jogo.

Conectando o Micro Player™ à fonte de alimentação usando a entrada USB

IMPORTANTE: Cabo de alimentação USB-C® não incluído. Use um cabo USB de alta qualidade com uma fonte de alimentação de 5V DC a pelo menos 1A.

- Tenha um cabo USB-C® de qualidade e uma fonte de alimentação com potência suficiente, conforme descrito acima. Insira com cuidado a extremidade do USB-C® (não incluído) na porta de alimentação (5V IN), localizada na parte de trás do console. Insira cuidadosamente a outra extremidade do cabo a uma porta USB energizada. Ao usar esta opção, você não precisa usar pilhas.

Opção de configurações do MENU

O botão MENU permite o acesso às configurações do dispositivo. Aqui você pode ajustar o brilho, definir o nível de dificuldade, reiniciar o jogo ou definir as configurações de som do modo de demonstração.

Navegue pelo menu usando o joystick. Assim que ajustar suas configurações desejadas, confirme a seleção pressionando o botão SHORT KICK.

NOTA IMPORTANTE: Alterar a dificuldade do jogo ou as configurações de som da demonstração durante o jogo pode fazer com que o dispositivo seja redefinido e reinicie o jogo. Todo o progresso será perdido.

Aviso de fotossensibilidade

Este jogo contém luzes ou padrões piscantes que podem causar surtos epilépticos em uma pequena porcentagem de pessoas, mesmo naquelas sem histórico de epilepsia ou convulsões. Recomendamos cuidado aos jogadores. Se você ou

alguém de sua família for portador de epilepsia, consulte seu médico antes de jogar. Se você sentir sintomas incomuns ao jogar, incluindo tontura, alteração na visão, espasmos nos olhos ou músculos, perda de consciência, desorientação, movimentos involuntários ou convulsões, pare de jogar IMEDIATAMENTE e procure seu médico antes de continuar.

Informações sobre pilhas

O vazamento de ácido das pilhas pode causar ferimentos, bem como danos ao produto. Se ocorrer vazamento das pilhas, lave abundantemente a pele e as roupas afetadas. Mantenha o ácido de pilhas distante dos olhos e da boca. Pilhas com vazamento podem emitir sons de estalo.

- Somente um adulto deve instalar e substituir as pilhas.
- Não misture baterias alcalinas, convencionais (carbono-zinco) ou recarregáveis.
- Não misture pilhas usadas e novas (substitua todas as pilhas ao mesmo tempo).
- Não misture pilhas de marcas diferentes.
- Não recomendamos a utilização de pilhas rotuladas com "Carga pesada", "Uso geral", "Cloreto de Zinco" ou “Zinco-carbono".
- Não deixe pilhas dentro do produto por longos períodos sem uso.
- Quando não estiverem em uso, remova as pilhas e guarde-as em local seco e fresco.
- Remova pilhas gastas da unidade.
- Não coloque as pilhas na direção contrária. Certifique-se de que as extremidades positiva (+) e negativa (-)estejam na direção correta. Insira as extremidades negativas primeiro.
- Não use pilhas danificadas, deformadas ou com vazamento.
- Não recarregue pilhas que não sejam recarregáveis.
- Remova pilhas recarregáveis da unidade antes de recarregar.
- Descarte pilhas apenas nas unidades de reciclagem de sua região aprovadas pelo governo.
- Não coloque os terminais da pilha em curto-circuito.
- A adulteração do dispositivo pode causar danos ao produto, a anulação da garantia e ferimentos.
- **Aviso:** RISCO DE SUFOCAMENTO peças pequenas. Não é adequado para crianças abaixo de 36 meses.
- A restrição acompanha o aviso de idade.
- Um adaptador para uso com o dispositivo exige: 5 V CC (5V DC), 1A.
- Use somente um adaptador que cumpra os requisitos do dispositivo.
- O adaptador não é um brinquedo.
- Deve-se examinar regularmente os adaptadores usados com o dispositivo para verificar se há danos no fio, natomada, no receptáculo ou em outras peças.
- Guarde o guia do usuário por conta das informações importantes contidas nele.
- O brinquedo só deve ser usado com um transformador para brinquedos ou uma fonte de alimentação para brinquedos.
- As baterias recarregáveis devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto.
- O produto deve ser conectado apenas a equipamentos com um dos símbolos a seguir.



Informações da FCC

OBSERVAÇÕE: Esse equipamento foi testado e comprovado como estando de acordo com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer uma proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais em comunicações por rádio. No entanto, não há nenhuma garantia de que interferências não ocorrerão em uma determinada instalação.

Se esse equipamento causar interferências prejudiciais na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o usuário será encorajado a tentar corrigir a interferência com uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.

- Conecte o equipamento a uma saída em um circuito diferente do qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.

O equipamento está de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:

1. O equipamento não pode causar interferências prejudiciais.
2. O equipamento precisa aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operação indesejada.

Modificações não autorizadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário para operar o dispositivo. O equipamento está de acordo com os limites de exposição de radiação RF da FCC referentes a um ambiente não controlado. O transmissor não deve estar na mesma localização ou operando em conjunto com outra antena ou transmissor.

Informações sobre garantia

Todos os produtos MY ARCADE® têm garantia limitada e foram submetidos a uma série rigorosa de testes para garantir o nível máximo de confiabilidade e compatibilidade. É improvável que você encontre algum problema, mas, caso um defeito se torne aparente durante a utilização do produto, a MY ARCADE® garante ao comprador individual original que o produto estará isento de defeitos de material e mão de obra por um período de 120 dias após a data da compra original.

Se ocorrer um defeito coberto por esta garantia a um produto comprado nos EUA, MY ARCADE®, a seu critério, consertará ou substituirá o produto comprado sem custos ou reembolsará o preço de compra original. Se for necessária a substituição e o produto não estiver mais disponível, poderá ser feita a substituição por um produto comparável, a critério exclusivo da MY ARCADE®. Para produtos MY ARCADE® adquiridos fora dos EUA, pergunte na loja onde foram adquiridos para obter mais informações.

Esta garantia não cobre desgaste normal, uso abusivo ou mau uso, modificação, adulteração ou qualquer outra causa que não esteja relacionada a materiais ou mão de obra. Esta garantia não vale para produtos usados para fins industriais, profissionais ou comerciais.

Informações sobre assistência

Para obter assistência para um produto defeituoso dentro da política de garantia de 120 dias, procure o Atendimento ao Consumidor para obter um número de autorização de devolução. A MY ARCADE® reserva-se o direito de exigir a devolução do produto defeituoso e a comprovação da compra.

NOTA: A MY ARCADE® não efetuará o processamento de reivindicações por produtos defeituosos sem um número de autorização de devolução.

Linha direta de atendimento ao consumidor
877-999-3732 (somente EUA e Canadá)
ou +1-310-222-1045 (internacional)

E-mail de atendimento ao consumidor
support@myarcadegaming.com

Site
www.myarcadegaming.com

Salve uma árvore, faça a inscrição online

A MY ARCADE® tomou a decisão ecológica de registrar todos os produtos online. Isso evita a impressão de cartões de registro em papel. Todas as informações necessárias para você registrar sua recente compra da MY ARCADE® estão disponíveis em: **www.myarcadegaming.com/product-registration**

Declaração de Conformidade

Uma cópia da Declaração de conformidade da UE deste produto pode ser encontrada neste link:
www.myarcadegaming.com/products/street-fighter-2-champion-edition

DEUTSCHE

Vielen Dank für den Kauf von Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Bitte lies dieses Dokument sorgfältig durch, um dich mit den Eigenschaften und der ordnungsgemäßen Funktion dieses Geräts vertraut zu machen. Bitte bewahre dieses Handbuch zum späteren Nachschlagen an einem sicheren Ort auf.

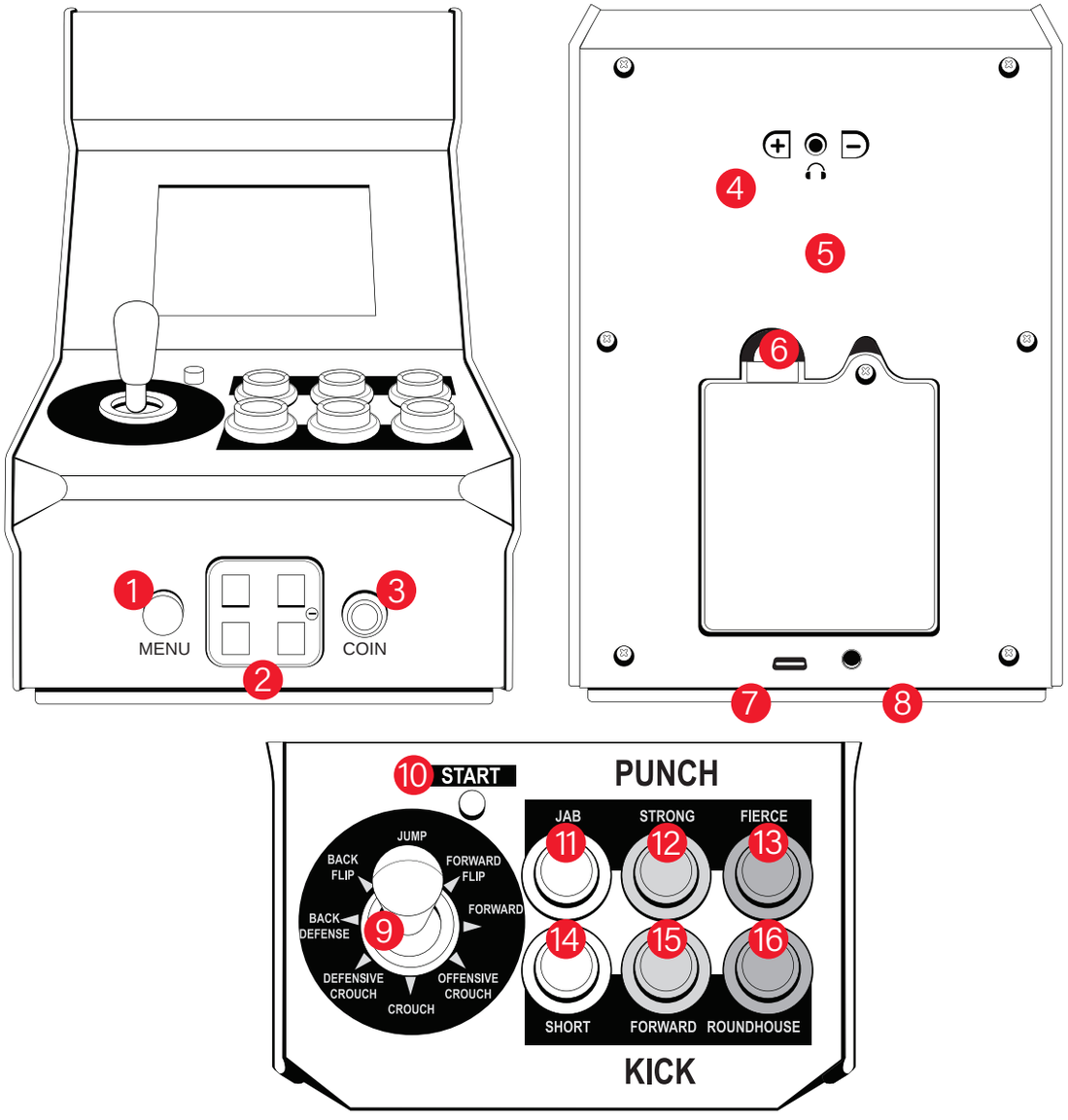
Im Lieferumfang enthalten

Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, CO/VS-Linkkabel und Bedienungsanleitung

Benötigte Teile (nicht im Lieferumfang enthalten)

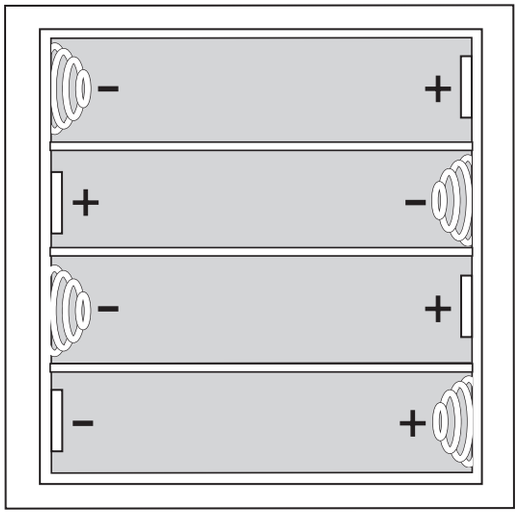
4 AA-Batterien und ein Mini-Schraubenzieher oder USB-C®-Stromkabel

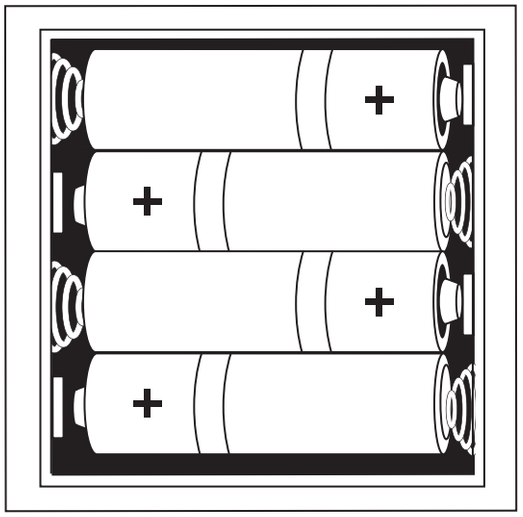
1. MENU-Taste
2. Ein/Aus-Taste
3. COIN-Taste
4. Lautstärkeregler
5. Kopfhöreranschluss
6. Batterieabdeckung
7. Stromanschluss (5V IN)
8. CO/VS-Anschluss
9. Joystick
10. START-Taste
11. JAB PUNCH-Taste
12. STRONG PUNCH-Taste
13. FIERCE PUNCH-Taste
14. SHORT KICK-Taste
15. FORWARD KICK-Taste
16. ROUNDHOUSE KICK-Taste



Wie man Batterien einlegt und entfernt

WICHTIG: Verwende hochwertige Alkalibatteren für längere Spielzeiten.





STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Zwölf Charaktere können nun in 78 verschiedenen möglichen Spielkombinationen direkt gegeneinander antreten, mit dem ultimativen Feature, bei dem die Charaktere ihrem wahren Ebenbürtigen gegenübertreten müssen…sich selbst.

Tasten- und Anschlussfunktionen

MENU-Taste - Zum Zugriff auf das Geräteeinstellungsmenü.
Ein/Aus-Taste – Schaltet das Gerät ein und aus.
COIN-Taste – Dient dem Hinzufügen von Guthaben.
Lautstärketasten – Dienen der Einstellung der Lautstärke.
Kopfhöreranschluss – Zum Anschließen von 3,5-mm-Kopfhörern (nicht im Lieferumfang enthalten).
Stromanschluss (5V IN) – Alternativer Stromversorgungsanschluss. Zur Stromversorgung des Micro Player™ über ein USB-C®-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten).
CO/VS-Anschluss – Wird verwendet, wenn 2 Einheiten für Kopf-an-Kopf-Aktionen verbunden sind (Kabel im Lieferumfang enthalten).
Joystick – Navigiere durch das Menü und bewege den Charakter während des Spiels.
START-Taste – Startet das Spiel.
PUNCH- und KICK-Tasten – Zur Auswahl des Spiel- und Spielermodus.

HINWEIS: CO/VS funktioniert nur mit 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ unter Verwendung des mitgelieferten Kabels CO/VS.

Wie man spielt

1. Entferne die Batterieabdeckung und lege 4 neue AA-Alkalibatterien ein. Bitte verwende neue Batterien guter Qualität für beste Leistung. Bringe die Batterieabdeckung wieder an. Du kannst das Gerät auch über eine USB-C®-Stromquelle (nicht im Lieferumfang enthalten) mit Strom versorgen, indem du die Anweisungen im Abschnitt ***„Stromversorgung deines Micro Player™ über den USB-Eingang“*** in der Bedienungsanleitung befolgst.
2. Drücke die Ein-/Ausschalttaste des Münzfangs an der Vorderseite des Geräts, um das Gerät einzuschalten.
3. Sobald das Gerät hochgefahren ist, wähle „Single Player“ durch Drücken einer PUNCH- oder KICK-Taste, es sei denn, du möchtest Kopf an Kopf spielen. Wenn du Kopf an Kopf spielst, lies bitte den Abschnitt ***„2-Player CO/VS“*** in der Bedienungsanleitung.
4. Wenn die Spieleröffnung beginnt, kannst du Guthaben aufladen, indem du die COIN-Taste drückst, der sich auf der Vorderseite des Geräts bei der Münzfalle befindet. Sobald das Guthaben hinzugefügt wurde, wähle einfach mit dem Joystick den Charakter aus, den du spielen möchtest, und drücke START.

HINWEIS: Du musst mindestens 1 Guthaben über die COIN-Taste eingeben, bevor du das Spiel beginnen kannst.

2-Spieler CO/VS

HINWEIS: CO/VS funktioniert nur, wenn du 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ mit dem mitgelieferten Kabel CO/VS besitzt. Beide Geräte müssen mit Batterien oder über USB mit Strom versorgt werden. Die Verbindung wird nicht funktionieren, wenn nur ein Gerät Strom hat.

1. Stecke ein Ende des mitgelieferten Kabels CO/VS vorsichtig und fest in den Anschluss CO/VS auf der Rückseite eines der Micro Players™ ein, Stecke das andere Ende des Kabels vorsichtig und fest in die Rückseite des zweiten Micro Player™ ein.
2. Beide Einheiten einschalten.
3. Wähle auf einem der Micro Players™ „PLAY AS Player 1“ und drücke die PUNCH- oder KICK-Taste.
4. Auf dem zweiten Micro Player™ wähle „PLAY AS Player 2“ und drücke PUNCH oder KICK.

HINWEIS: Du musst zuerst „PLAY AS Player 1“ auf einem Micro Player™ wählen, bevor du „PLAY AS Player 2“ auf dem anderen wählen kannst.

5. Sobald die Spieler Guthaben hinzugefügt haben (mindestens zwei sind erforderlich, um ein Multiplayer-Spiel zu spielen), muss jeder Spieler START drücken, um dem Spiel beizutreten und den Charakter auszuwählen, als den er spielen möchte.

Bitte stelle sicher, dass die Verbindung während des Spiels nicht unterbrochen wird. Wenn das Kabel während eines intensiven Spiels abgetrennt oder unterbrochen wird, geht der Fortschritt verloren und beide Spieler müssen ihre Einheiten neu starten und die Verbindung wiederherstellen.

Spiele auf einer flachen Oberfläche. Kabel und Stecker können beschädigt werden, wenn sie missbräuchlich verwendet werden oder wenn während des Spiels übermäßiger Druck ausgeübt wird. Unsachgemäßer Gebrauch führt zum Erlöschen der Garantie.

HINWEISE:

- Du musst zuerst „PLAY AS Player 1“ wählen, bevor du „PLAY AS Player 2“ wählen kannst, wenn du mit 2 Spielern spielst.
- Du musst mindestens 2 Guthaben eingeben, bevor du ein 2-Spieler-Spiel beginnen kannst.
- Das Spiel beginnt erst, wenn du START drückst, nachdem die Guthaben hinzugefügt wurden.
- Stelle sicher, dass das CO/VS-Kabel vollständig in beide Micro Player™-Geräte eingesteckt ist.
- AA-Batterien (nicht mitgeliefert) oder USB-C®-Kabel (nicht mitgeliefert) müssen zur Stromversorgung der Geräte verwendet werden, wenn mit 2 Spielern gespielt wird.
- Ein geschlagener Spieler kann den Gewinner erneut herausfordern, indem er Guthaben hinzufügt und START drückt, um dem Spiel beizutreten.

So versorgst du deinen Micro Player™ über den USB-Eingang mit Strom

WICHTIG: Das USB-C®-Stromkabel ist nicht enthalten. Bitte verwende ein hochwertiges USB-Kabel mit einer Stromquelle, die 5V DC mit mindestens 1A liefert.

- Stelle sicher, dass du ein qualitativ hochwertiges USB-C®-Netzkabel und eine Stromquelle mit ausreichender Leistung wie oben beschrieben verwendest. Stecke das USB-C®-Ende eines USB-C®-Kabels (nicht mitgeliefert) vorsichtig in den Stromanschluss (5V IN) an der Rückseite der Konsole. Stecke das andere Ende des Kabels vorsichtig in einen mit Strom versorgten USB-Anschluss. Wenn du diese Option verwendest, musst du keine Batterien einsetzen.

MENU-Einstellungen

Mit der MENU-Taste kannst du auf die Einstellungen des Gerätes zugreifen. Hier kannst du die Helligkeit anpassen, den Schwierigkeitsgrad einstellen, das Spiel neu starten oder Soundeinstellungen für den Demonstrationsmodus festlegen.

Navigiere mit dem Joystick durch das Menü. Nachdem du die gewünschten Einstellungen vorgenommen hast, bestätige die Auswahl durch Drücken der Taste SHORT KICK.

WICHTIGER HINWEIS: Wenn der Schwierigkeitsgrad des Spiels oder die Soundeinstellungen der Demo während eines Spiels geändert werden, wird das Gerät zurückgesetzt und das Spiel neu gestartet. Alle Fortschritte gehen dabei verloren.

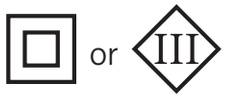
Warnung vor lichtempfindlichkeit

Dieses Spiel enthält blinkende Lichter oder Muster, die bei einem kleinen Prozentsatz von Menschen epileptische Anfälle auslösen können, auch bei Menschen ohne Vorgeschichte von Epilepsie oder Anfällen. Die Benutzung liegt im Ermessen der Spieler. Sollten Sie oder jemand aus Ihrer Familie an einer epileptischen Erkrankung leiden, konsultieren Sie bitte vor dem Spiel Ihren Arzt. Sollten während des Spiels ungewöhnliche Symptome auftreten, einschließlich Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, unwillkürliche Bewegungen oder Krämpfe, dann beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel fortsetzen.

Hinweise zu den Batterien

Das Auslaufen von Batteriesäure kann zu körperlichen Verletzungen und Schäden am Produkt führen. Reinigen Sie in einem solchen Fall den betroffenen Bereich der Haut und Ihre Kleidung gründlich. Lassen Sie die Batteriesäure nicht in die Nähe Ihres Gesichts kommen. Auslaufende Batterien können ein platzendes Geräusch verursachen.

- Die Batterien sollten nur von Erwachsenen eingesetzt und ausgetauscht werden.
- Verwenden Sie nicht gleichzeitig Alkalibatterien, Standardbatterien (Karbon-Zink) und aufladbare Batterien.
- Verwenden Sie keine gebrauchten und neuen Batterien gleichzeitig (tauschen Sie immer alle Batterien aus).
- Verwenden Sie nicht verschiedene Marken von Batterien gleichzeitig
- Wir empfehlen, keine Batterien zu verwenden, die mit „Heavy Duty", „General Use", „Zinc Chloride" (Zinkchlorid) oder „Zinc Carbon" (Zink-Kohle) beschriftet sind.
- Entfernen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn Sie es über einen längeren Zeitraum hinweg nicht benutzen.
- Entfernen Sie die Batterien und verwahren Sie sie an einem kühlen und trockenen Ort, wenn Sie das Gerät nicht benutzen.
- Entfernen Sie leere Batterien aus dem Gerät.
- Setzen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein. Stellen Sie sicher, dass der Plus- (+) und Minuspol (-) in die richtige Richtung zeigt. Setzen Sie die Batterien mit dem Minuspol zuerst ein.
- Verwenden Sie keine beschädigten, verformten oder ausgelaufenen Batterien.
- Versuchen Sie nicht, Einwegbatterien aufzuladen.
- Entfernen Sie Akkus aus dem Gerät, bevor Sie sie aufladen.
- Entfernen Sie die Batterien nur in staatlich zugelassenen Recyclinganlagen in Ihrer Umgebung.
- Schließen Sie die Batterieanschlüsse nicht kurz.
- Manipulationen des Geräts können zu Schäden am Produkt, zum Erlöschen Ihres Garantieanspruchs und zu Verletzungen führen.
- **Warnung:** ERSTICKUNGSGEFAHR durch kleine Teile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
- Diese Beschränkung ergänzt die Altersbeschränkung.
- Der Adapter für dieses Gerät muss die folgenden Voraussetzungen erfüllen: 5V DC, 1A.
- Verwenden Sie nur Adapter, die die Gerätevoraussetzungen erfüllen.
- Der Adapter selbst ist kein Spielzeug.
- Adapter, die mit diesem Gerät verwendet werden, müssen regelmäßig auf Schäden am Kabel, Anschluss, Gehäuse und an anderen Teilen untersucht werde.
- Bitte bewahren Sie das Benutzerhandbuch für wichtige Informationen auf.
- Das Spielzeug darf nur mit einem Wandler für elektrisches Spielzeug oder einem Netzteil für Spielzeug verwendet werden.
- Akkus sollten unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
- Das Produkt darf nur an Geräte angeschlossen werden, die eines der folgenden Symbole tragen.



FCC-Hinweise

HINWEIS: Dieses Gerät wurde getestet und hält die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften ein. Diese Einschränkungen sollen einen angemessenen Schutz gegen gesundheitsgefährdende Strahlungen im häuslichen Bereich sicherstellen. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzstrahlung ausstrahlen, und kann zu Beeinträchtigungen bei Funkverbindungen führen, wenn es nicht in Übereinstimmung mit der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird. Es besteht allerdings keine Garantie, dass es bei einer bestimmten Installation zu keiner Störung kommt.

Verursacht dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, kann der Benutzer die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen beheben:

- Ausrichtung und Lage der Empfangsantenne verändern.

- Die Entfernung zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
- Das Gerät mit der Steckdose eines anderen Stromkreises als des Stromkreises, in dem der Receiverangeschlossen ist, verbinden.
- Den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker um Unterstützung bitten.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Bedingungen:

1. Dieses Gerät verursacht keine gesundheitsgefährdende Strahlung.
2. Dieses Gerät muss den Empfang von Störungen zulassen, einschließlich solcher Störungen, die seinen Betrieb beeinträchtigen. Änderungen, die nicht vom Hersteller genehmigt wurden, können die Nutzungsrechte durch den Anwender ungültig machen. Dieses Gerät entspricht den FCC-RF-Strahlungsgrenzwerten für unkontrollierte Umgebungen. Der Sender darf sich nicht in der Nähe einer anderen Antenne oder eines Senders befinden oder gemeinsam mit diesen genutzt werden.

Hinweise zur Garantie

Alle Produkte von MY ARCADE® verfügen über eine beschränkte Garantie und wurden einer Reihe von sorgfältigen Prüfungen unterzogen, um ein höchstmögliches Maß an Betriebssicherheit und Kompatibilität zu gewährleisten. In der Regel treten bei der Nutzung dieses Produkts keine Probleme auf. Sollten Sie jedoch während der Nutzung eine Fehlfunktion erleben, garantiert MY ARCADE® dem ursprünglichen Käufer des Produkts für einen Zeitraum von 120 Tagen ab dem Datum des ursprünglichen Kaufs ein von Material- und Herstellungsfehlern freies Produkt.

Sollte im Rahmen dieser Garantie eine Fehlfunktion an einem Produkt auftreten, das in den USA erworben wurde, wird MY ARCADE® wahlweise das gekaufte Produkt kostenlos reparieren oder den ursprünglichen Kaufpreis ersetzen. Wenn Sie einen Ersatz benötigen, Ihr Produkt jedoch nicht länger erhältlich ist, behält sich MY ARCADE® vor, nach eigenem Ermessen ein vergleichbares Produkt als Ersatz zur Verfügung zu stellen. Für
MY ARCADE®-Produkte, die außerhalb der USA gekauft wurden, wenden Sie sich bei Fragen an das Geschäft, in dem sie gekauft wurden.

Diese Garantie erstreckt sich nicht auf die normale Abnutzung, den falschen Gebrauch oder Missbrauch des Geräts sowie auf Änderungen, Manipulationen oder andere Fehlerursachen, die sich nicht aus den Materialien oder der Herstellung ergeben. Diese Garantie erstreckt sich nicht auf Produkte für den industriellen, beruflichen oder kommerziellen Gebrauch.

Hinweise zum Kundendienst

Kontaktieren Sie bei Fehlern am Produkt, die durch die 120-Tage-Garantie abgedeckt werden, den Kundendienst, um eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe zu erhalten. MY ARCADE® behält sich das Recht vor die Rückgabe des fehlerhaften Produkts und einen Nachweis über den Kauf zu verlangen.

HINWEIS: MY ARCADE® bearbeitet keine aus einem fehlerhaften Produkt resultierenden Ansprüche ohne eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe.

Kundendienst-Hotline
877-999-3732 (nur USA und Kanada)
oder +1-310-222-1045 (weltweit)

E-Mail-Adresse des Kundendienstes
support@myarcadegaming.com

Website
www.myarcadegaming.com

Registrieren Sie sich online und retten Sie einen Baum

MY ARCADE® hat sich aus Umweltschutzgründen dafür entschieden, alle Produkte online registrieren zu lassen. Auf Papier gedruckte Registrierungskarten werden dadurch nicht länger benötigt. Alle Informationen, die Sie für die Registrierung Ihres neu erworbenen Produkts von MY ARCADE® benötigen, finden Sie unter:
www.myarcadegaming.com/product-registration

Konformitätserklärung

Eine Kopie der EU-Konformitätserklärung für dieses Produkt findet sich unter folgendem Link:
www.myarcadegaming.com/products/street-fighter-2-champion-edition

NEDERLANDS

Bedankt voor de aankoop van de Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Lees dit document aandachtig door om vertrouwd te raken met de functies en de werking van dit apparaat. Bewaar deze handleiding op een veilige plaats voor toekomstig gebruik.

Bevat

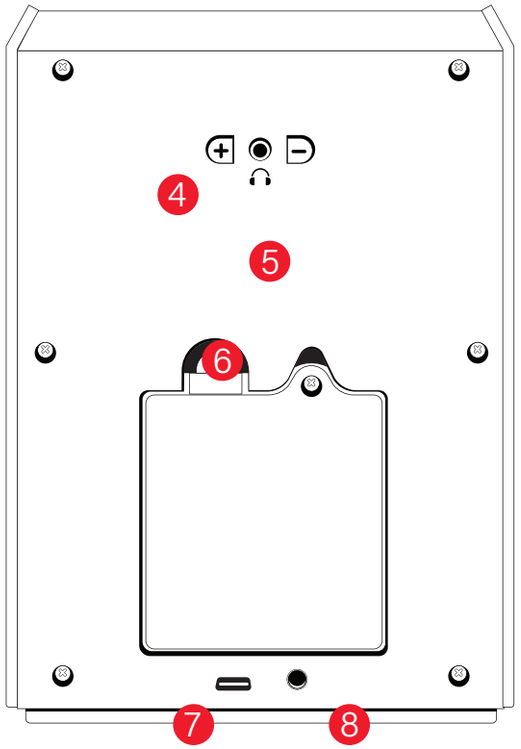
Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, CO/VS-kabel en gebruikershandleiding

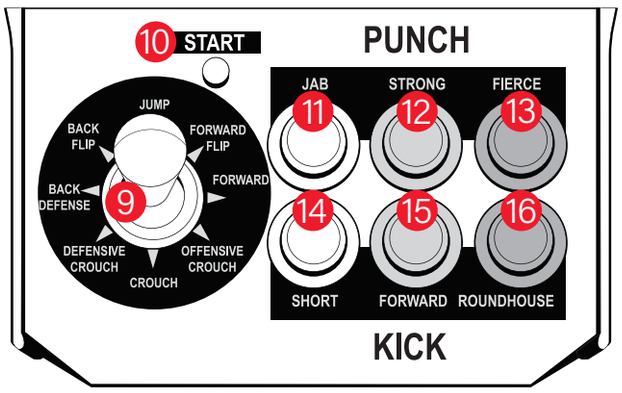
Benodigde materialen (niet inbegrepen)

4 AA batterijen en mini schroevendraaier of USB-C®-kabel

1. MENU-knop
2. Aan/uit-knop
3. COIN-knop
4. Volumeknoppen
5. Koptelefoonaansluiting
6. Batterijklep
7. Voedingspoort (5V IN)
8. CO/VS-poort
9. Joystick
10. START-knop
11. JAB PUNCH-knop
12. STRONG PUNCH-knop
13. FIERCE PUNCH-knop
14. SHORT KICK-knop
15. FORWARD KICK-knop
16. ROUNDHOUSE KICK-knop

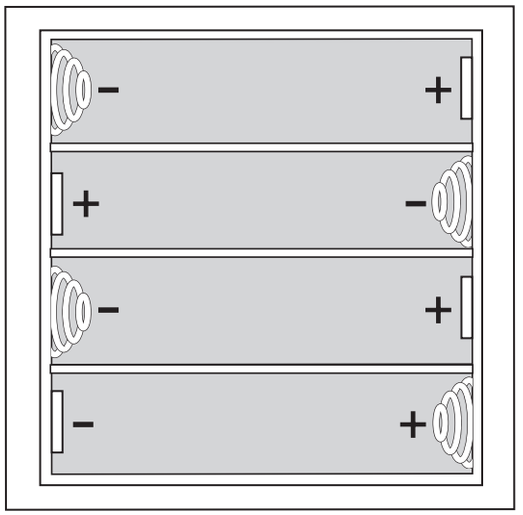


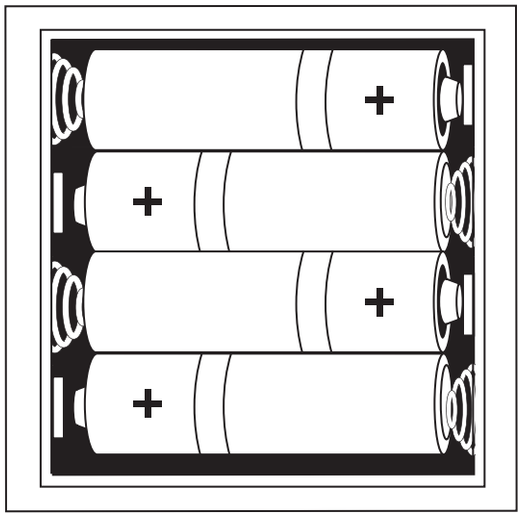




Batterijen plaatsen en verwijderen

BELANGRIJK: Gebruik alkalinebatterijen van hoge kwaliteit voor langer speelplezier.





STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Twaalf karakters kunnen nu rechtstreeks tegen elkaar strijden in 78 verschillende wedstrijdcombinaties. Uiteindelijk gaan de karakters de ultieme strijd aan, waarbij ze hun ware gelijke onder ogen moeten zien…zichzelf.

Toets- en poortfuncties

MENU-knop - Biedt toegang tot het instellingenmenu van het apparaat.
Aan/uit-knop – Schakelt het apparaat in en uit.
COIN-knop – Voer credits in om het spel te spelen.
Volumeknoppen – Zet het volume hoger en lager.
Hoofdtelefoonaansluiting – Hiermee kun je via een bekabelde 3,5 mm hoofdtelefoon (niet inbegrepen) naar muziek luisteren.
Voedingspoort (5V IN) – Alternatieve voedingspoort. Voedingspoort voor de Micro Player™ met een USB-C®-kabel (niet meegeleverd).
CO/VS-poort – Wordt gebruikt wanneer 2 apparaten zijn aangesloten om direct tegen elkaar te spelen (kabel inbegrepen).
Joystick – Navigeer door het menu en beweeg het personage tijdens het spelen.
START-knop – Hiermee kun je de game starten.
PUNCH- en KICK-knoppen – Voor gameplay en selectie van de spelersmodus.

OPMERKING: CO/VS werkt alleen met 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ met behulp van de meegeleverde CO/VS-kabel.

Spelen

1. Verwijder het batterijklepje en plaats 4 nieuwe AA-alkalinebatterijen. Gebruik nieuwe batterijen van goede kwaliteit voor de beste prestaties. Plaats het batterijklepje terug. Je kunt het apparaat ook van stroom voorzien met een USB-C®-voeding (niet meegeleverd) door de instructies te volgen in de handleiding ***'De Micro Player™ van stroom voorzien met behulp van een USB-ingang.'***
2. Druk op de aan-uitknop op de voorkant van het apparaat om het apparaat in te schakelen.
3. Zodra het apparaat wordt ingeschakeld, selecteer je 'Single Player' door op een PUNCH- of KICK-knop te drukken, tenzij je direct tegen iemand anders wilt spelen. Als je tegen iemand anders speelt, raadpleeg dan het hoofdstuk ***'CO/VS voor twee spelers'*** in de gebruikershandleiding.
4. Wanneer het spel begint, kun je credits toevoegen door op de COIN-knop te drukken op de voorkant van het apparaat bevindt bij de muntentrapknop. Als er credits zijn toegevoegd, gebruik je de joystick om het karakter te selecteren dat je wilt spelen en druk je op START.

OPMERKING: Je moet minimaal 1 credit invoeren met de COIN-knop voordat je kunt beginnen met spelen.

CO/VS voor twee spelers

OPMERKING: CO/VS werkt alleen als je 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ hebt met de meegeleverde CO/VS-kabel. Beide apparaten moeten worden gevoed door batterijen of via USB. De link werkt niet als er maar één apparaat stroom heeft.

1. Steek een uiteinde van de meegeleverde CO/VS-kabel voorzichtig maar stevig in de CO/VS-poort op de achterkant van een van de Micro Players™. Steek het andere uiteinde van de kabel voorzichtig maar stevig in de achterkant van de tweede Micro Player™.
2. Schakel beide apparaten in.
3. Selecteer op een van de Micro Players™ PLAY AS Player 1 en druk op een PUNCH- of KICK-knop.
4. Selecteer op de tweede Micro Player™ PLAY AS Player 2 en druk op een PUNCH- of KICK-knop.

OPMERKING: Selecteer eerst PLAY AS Player 1 op de ene Micro Player™ voordat je PLAY AS Player 2 op de andere selecteert.

5. Als de spelers eenmaal credits hebben toegevoegd (er zijn ten minste twee nodig om een spel met meerdere spelers te spelen), moeten ze elk op START drukken om deel te nemen aan het spel en het personage te selecteren dat ze willen spelen

Zorg ervoor dat de link niet wordt onderbroken tijdens het spelen. Als de kabel wordt losgekoppeld of verstoord tijdens intensief gamen, zal de vooruitgang verloren gaan en moeten beide spelers hun apparaten opnieuw opstarten en de verbinding herstellen.

Speel op een vlakke ondergrond. De kabel en de stekker kunnen beschadigd raken als ze verkeerd worden gebruikt of als er te veel druk wordt uitgeoefend tijdens het spelen. Onjuist gebruik leidt tot het vervallen van de garantie.

OPMERKINGEN:

- Selecteer eerst PLAY AS Player 1 voordat je PLAY AS Player 2 selecteert als je met twee personen speelt.
- Je moet ten minste 2 credits invoeren voordat je een spel met twee spelers kunt beginnen.
- Het spel begint pas als je op START drukt zodra er credits zijn toegevoegd.
- Controleer of de CO/VS-kabel volledig in beide Micro Player™-apparaten is geplaatst.
- Gebruik AA-batterijen (niet meegeleverd) of een USB-C®-kabel (niet meegeleverd) om de apparaten te voeden wanneer je met 2 personen speelt.
- De speler die heeft verloren, kan de winnaar opnieuw uitdagen door credits toe te voegen en op START te drukken om een spel te starten.

De Micro Player™ voorzien van stroom via de USB-ingang

BELANGRIJK: USB-C®-stroomkabel niet inbegrepen. Gebruik een goede kwaliteit USB-C®-kabel met een voedingsbron van op zijn minst 5V DC bij 1A.

- Zorg ervoor dat je beschikt over een goede USB-C®-kabel en een voedingsbron met voldoende vermogen, zoals hierboven omschreven. Steek voorzichtig het USB-C®-uiteinde van de USB-C®-kabel (niet meegeleverd) in de voedingspoort (5V IN) op de achterkant van de console. Steek het andere uiteinde van de kabel voorzichtig in een actieve USB-poort. Wanneer je deze optie gebruikt, hoef je geen batterijen te plaatsen.

MENU-instellingen

Met de MENU-knop heb je toegang tot de instellingen van het apparaat. Hier kun je de helderheid aanpassen, de moeilijkheidsgraad instellen, het spel opnieuw starten of de geluidsinstellingen van de demonstratiemodus instellen.

Navigeer door het menu met behulp van de joystick. Zodra je de gewenste instellingen hebt aangepast, bevestig je de selectie door op de knop SHORT KICK te drukken.

BELANGRIJKE OPMERKING: Als j de moeilijkheidsgraad van het spel of de geluidsinstellingen van de demo tijdens het spel wijzigt, wordt het apparaat gereset en wordt het spel opnieuw opgestart. Alle vooruitgang zal verloren gaan.

Waarschuwing bij lichtgevoeligheid

Dit spel bevat knipperende lichten of patronen die epileptische aanvallen kunnen veroorzaken bij een klein percentage mensen. Dit kan ook voorkomen bij mensen die geen voorgeschiedenis hebben van epileptische aanvallen. Voorzichtigheid van de speler is geboden. Als u, of iemand in uw familie een epileptische aandoening heeft, raadpleeg dan uw arts voordat u gaat spelen. Indien u tijdens het spelen ongewone symptomen ervaart, waaronder duizeligheid, verandering in zicht, oog- of spiertrekkingen, verlies van bewustzijn, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of stuiptrekkingen, stop dan ONMIDDELLIJK met spelen en raadpleeg uw arts voordat u het spel hervat.

Informatie over de batterji

Lekkage van batterijzuur kan persoonlijk letsel en schade aan dit product veroorzaken. Als de batterij lekt, moet u de aangetaste huid en kleding grondig wassen. Houd accuzuur uit de buurt van ogen en mond. Lekkende batterijen kunnen een knappende geluiden maken.

- Batterijen mogen alleen door een volwassene worden geïnstalleerd en vervangen.
- Gebruik geen alkaline, standaard (koolstof-zink) of oplaadbare batterijen door elkaar.
- Meng geen gebruikte en nieuwe batterijen (vervang alle batterijen op hetzelfde moment).
- Meng geen verschillende merken batterijen. We raden af om batterijen met het label “Heavy Duty”, “General Use”, “Zinc Chloride” of “Zinc Carbon” te gebruiken.
- Laat batterijen niet in de controller liggen voor langdurig niet-gebruik.
- Verwijder de batterijen en bewaar ze op een koele, droge plaats wanneer u ze niet gebruikt.
- Verwijder lege batterijen uit het apparaat.
- Plaats de batterijen niet achterstevoren. Zorg ervoor dat de positieve (+) en negatieve (-) uiteinden in de juiste richting wijzen. Plaats het negatieve uiteinde eerst.
- Gebruik geen beschadigde, vervormde of lekkende batterijen.
- Laad niet-oplaadbare batterijen niet op.
- Verwijder vóór het opladen oplaadbare batterijen uit het apparaat.
- Gooi batterijen uitsluitend in de door de overheid goedgekeurde recyclingfaciliteiten bij u in de buurt.
- Sluit de batterijpolen niet kort.
- Het knoeien met het product kan schade aan uw product tot gevolg hebben, de garantie ongeldig maken en etsel veroorzaken.
- **Waarschuwing:** VERSTIKKINGSGEVAAR kleine onderdelen Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.bij de leeftijdswaarschuwing.
- Adapter voor gebruik met het apparaat vereist: 5V DC, 1A.
- Gebruik alleen een adapter die voldoet aan de vereisten van het apparaat.
- De adapter is geen speelgoed.
- Adapters die met het apparaat worden gebruikt, moeten regelmatig worden onderzocht op schade aan het snoer, de stekker, de behuizing en andere onderdelen.
- Bewaar de gebruikershandleiding voor belangrijke informatie.
- Het speelgoed mag uitsluitend worden gebruikt met een transformator of een voeding die is gemaakt voor speelgoed.
- De oplaadbare batterijen moeten worden opgeladen onder toezicht van een volwassene.
- Het product mag uitsluitend worden aangesloten op apparatuur met een van de volgende symbolen.



FCC-informatie

OPMERKING: Dit apparaat is getest en voldoet aan de limieten voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn opgesteld om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en kan, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke interferentie van radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat er in een bepaalde installatie geen interferentie zal optreden.

Als dit apparaat schadelijke storing veroorzaakt aan radio-of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en weer in te schakelen, wordt de gebruiker aangemoedigd om de storing te verhelpen door een of meer van de volgende maatregelen:

- Heroriënteren of verplaatsen van de ontvangst antenne.

- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact in een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio / tv-technicus voor hulp.

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende twee voorwaarden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken.
2. Deze apparatuur moet elke ontvangen storing accepteren, inclusief storing die een ongewenste werking kan veroorzaken.

Wijzigingen die niet door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de toestemming voor het gebruik van dit apparaat ongeldig maken. Dit apparaat voldoet aan de FCC-limieten voor blootstelling aan radiostraling voor een ongecontroleerde omgeving. Deze zender mag niet worden geplaatst of gebruikt in combinatie met een andere antenne of zender.

Garantiegegevens

Alle MY ARCADE®-producten worden geleverd met een beperkte garantie en zijn onderworpen aan een grondige reeks tests om het hoogste niveau van betrouwbaarheid en compatibiliteit te garanderen. Het is onwaarschijnlijk dat u enig probleem zult ondervinden, maar als een defect tijdens het gebruik van dit product zou blijken, garandeert MY ARCADE® de oorspronkelijke koper van de consument dat dit product gedurende 120 dagen vrij zal zijn van defecten in materiaal en vakmanschap. vanaf de datum van uw oorspronkelijke aankoop.

Als er zich een defect voordoet dat onder deze garantie valt aan een product dat in de VS is gekocht, MY ARCADE®, naar eigen goeddunken, het gekochte product kosteloos repareren of vervangen of de oorspronkelijke aankoopprijs terugbetalen. Als een vervanging noodzakelijk is en uw product niet langer beschikbaar is, kan een vergelijkbaar product naar eigen goeddunken van MY ARCADE® worden vervangen. Voor MY ARCADE®-producten die buiten de VS zijn gekocht, vraagt u de verkoper om meer informatie.

Deze e garantie dekt geen normale slijtage, verkeerd gebruik of verkeerd gebruik, wijziging, knoeien of enige andere oorzaak die geen verband houdt met materiaal of vakmanschap. Deze garantie is niet van toepassing op producten die worden gebruikt voor industriële, professionele of commerciële doeleinden.

Service-informatie

Neem voor service over een defect product onder het 120-dagen garantiebeleid contact op met de klantenservice voor een retourautorisatienummer. MY ARCADE® behoudt zich het recht voor om de terugkeer van het defecte product en een aankoopbewijs te eisen.

OPMERKING: MY ARCADE® zal geen gebrekkige claims verwerken zonder een Return Authorization Number.

Consumentenservice hotline
877-999-3732 (alleen VS en Canada)
of +1-310-222-1045 (internationaal)

Consumentenondersteuning e-mail
support@myarcadegaming.com

Website
www.myarcadegaming.com

Denk aan het milieu en registreer online

Online registreren MY ARCADE® maakt het milieu vriendelijke keuze om alle producten online te laten registreren. Hiermee bespaart u het afdrukken van fysieke papieren registratiekaarten. Alle informatie die u nodig hebt om uw recente MY ARCADE®-aankoop te registreren, is beschikbaar op: **www.myarcadegaming.com/product-registration**

Conformiteitsverklaring

Een kopie van de EU-conformiteitsverklaring voor dit product vindt u onder de volgende link:
www.myarcadegaming.com/products/street-fighter-2-champion-edition

العربية

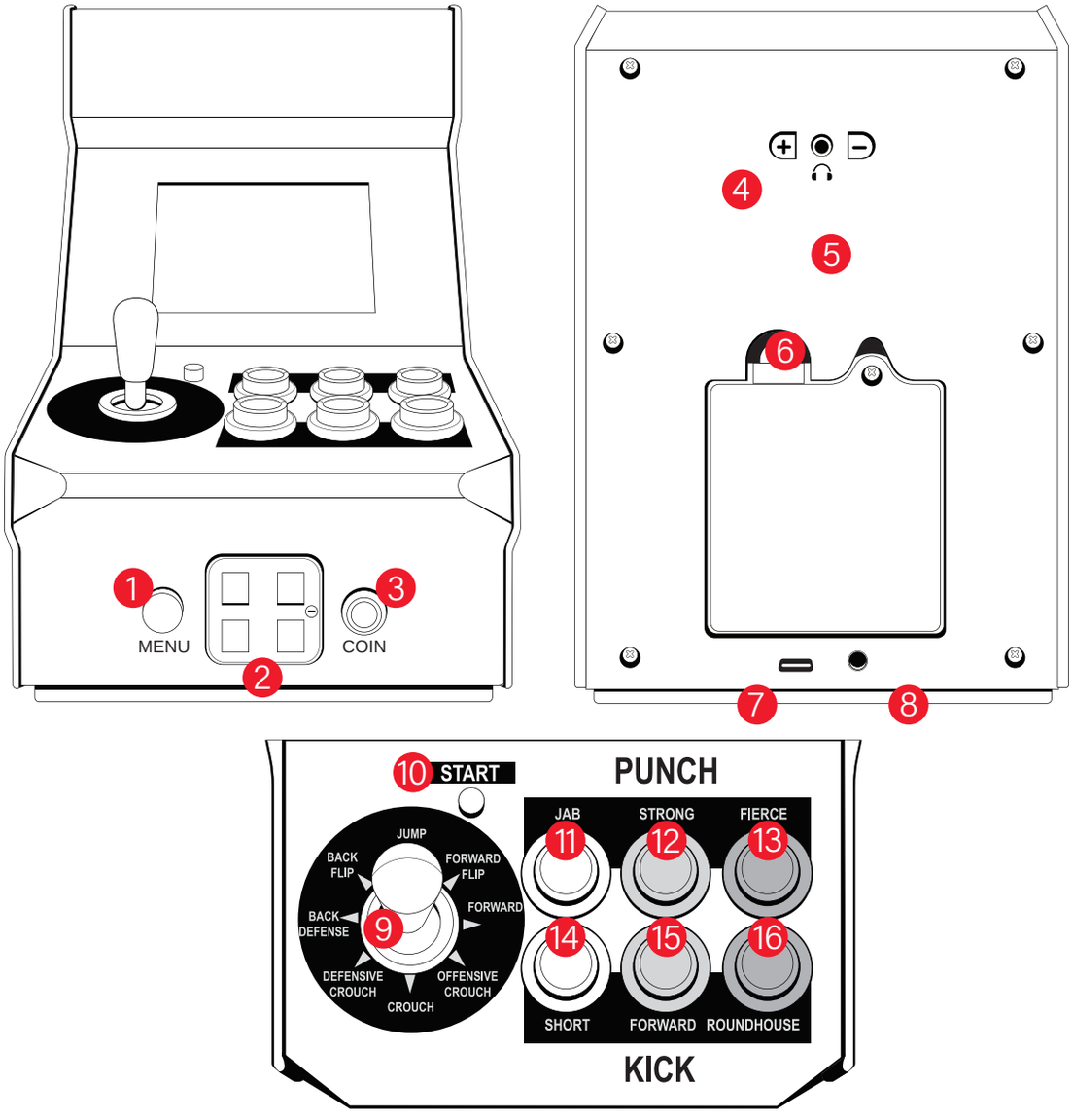
شكرًا لك على شراء™Street Fighter II: Champion Edition Micro Player يرجى قراءة هذا المستند بدقة للتعرف على ميزات هذا الجهاز ووظائفه المناسبة. يرجى تخزين هذا الدليل في مكان آمن للرجوع إليه في المستقبل

المواد المطلوبة (غير مرفقة)

™Street Fighter II: Champion Edition Micro Player وكابل وصلة CO/VS ودليل المستخدم

المواد المطلوبة (غير مرفقة)

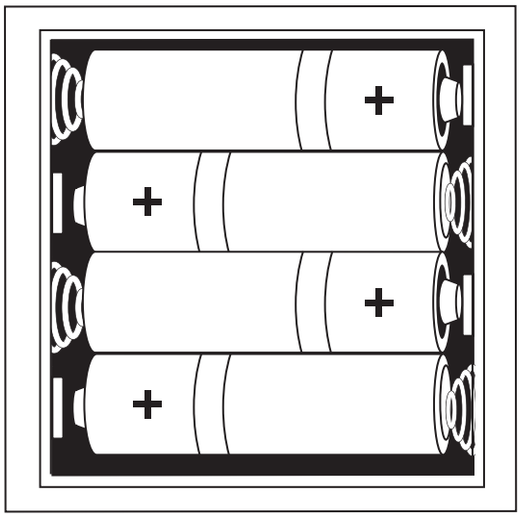
4 **بطاريات** AA، ومفك صغير. ®USB-C

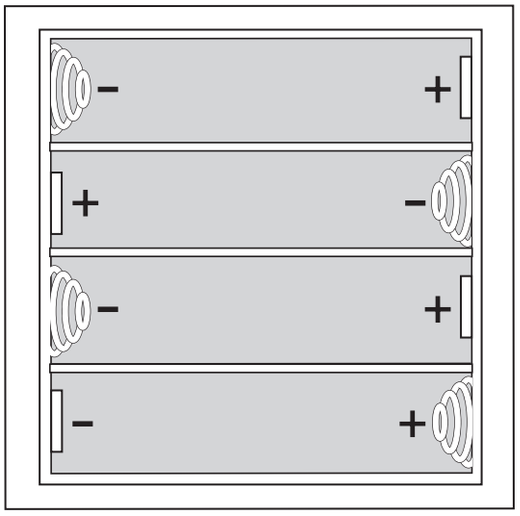


1. زر MENU (القائمة)
2. زر التشغيل/إيقاف التشغيل
3. زر COIN (عملات الرصيد)
4. أزرار ضبط مستوى الصوت
5. منفذ سماعة الرأس
6. غطاء البطارية
7. منفذ الطاقة (دخل 5 فولت) (5V IN)
8. منفذ CO/VS
9. عصا التوجيه
10. زر START (بدء التشغيل)
11. زر JAB PUNCH (اللكمة السريعة)
12. زر STRONG PUNCH (اللكمة القوية)
13. زر FIERCE PUNCH (اللكمة الرهيبة)
14. زر SHORT KICK (الركلة القصيرة)
15. زر FORWARD KICK (الركلة الأمامية)
16. زر ROUNDHOUSE KICK (الركلة الدائرية)

طريقة تركيب البطاريات وإخراجها

مهم: استخدم بطاريات قلوية عالية الجودة لتحقيق أوقات تشغيل أطول





STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

يمكن الآن لاثنتَي عشرة شخصية أن تتقاتل بعضها مع بعض مباشرة في 78 مجموعة مباريات مختلفة ممكنة، والميزة الفائقة في هذا الإصدار، حيث يجب أن تواجه الشخصيات نظراءَها الحقيقيين... أي تواجه نفسها.

وظائف الزر والمنافذ

يزر القائمة - للوصول إلى قائمة إعدادات الجهاز.
زر التشغيل/إيقاف التشغيل- لتشغيل الجهاز وإيقاف تشغيله
زر COIN (عملات الرصيد)- لإضافة أرصدة لتشغيل اللعبة.
أزرار ضبط مستوى الصوت - لرفع مستوى الصوت وخفضه.
منفذ سماعة الرأس - للاستماع إلى الصوت باستخدام سماعات رأس مقاس 3.5 مم (غير مرفقة)
منفذ الطاقة (دخل 5 فولت) (5V IN) - منفذ بديل للتزويد بالطاقة. قم بتزويد Micro Player™ بالطاقة باستخدام كبل USB-C® (غير مرفق).
منفذ CO/VS – يستخدم عند توصيل وحدتَين في الوضع ثنائي اللاعبين (الكابل مرفق).
عصا التوجيه - للتنقل في القائمة وتحريك الشخصيات أثناء اللعب
زر بدء التشغيل - لبدء تشغيل اللعبة
أزرار اللكم والركل - لاختيار طريقة اللعب ووضع اللاعب.

ملحوظة: لا يعمل CO/VS إلا مع Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ باستخدام كابل CO/VS المرفق.

طريقة اللعب

1. انزع غطاء البطارية وأدخِل البطاريات القلوية الجديدة بحجم AA البالغ عددها 4 بطاريات. يُرجى استخدام بطاريات جديدة جيدة للحصول على أفضل أداء. أعد تركيب غطاء البطارية. يمكنك أيضًا تشغيل الجهاز باستخدام مصدر طاقة USB-C® (غير مرفق) باتباع الإرشادات الواردة في قسم دليل المستخدم "تشغيل Micro Player™ باستخدام طاقة عبر كبل USB.
2. اضغط على زر تشغيل/إيقاف تشغيل علبة احتجاز العملات في الجزء الأمامي من الجهاز لتشغيل الوحدة.
3. بمجرد تشغيل الجهاز، حدد Single Player (لاعب واحد) بالضغط على زر PUNCH (لكم) أو KICK (ركل) إلا إذا كنت ترغب في اللعب

مع
لاعب آخر. في حالة اللعب مع لاعب آخر، يرجى الرجوع إلى القسم الموجود في دليل المستخدم المسمى CO/VS في وضع لاعبين اثنين".
4. عند بدء تشغيل اللعبة، يمكنك إضافة أرصدة بالضغط على زر COIN **(**عملات الرصيد**)** الموجود في مقدمة الجهاز بواسطة علبة احتجاز العملات المعدنية. بمجرد إضافة الأرصدة، ما عليك سوى استخدام عصا التوجيه لتحديد الشخصية التي ترغب في اللعب بها والضغط على START (بدء التشغيل).

ملاحظات: يجب عليك إضافة وحدة رصيد واحدة على الأقل باستخدام زر COIN (عملات الرصيد) قبل أن تتمكن من بدء تشغيل اللعبة.

CO/VS في وضع لاعبين اثنين

يمكن أن يسبب تسرب حمض البطارية إصابة شخصية، فضلاً عن تلف هذا المنتج. في حالة حدوث تسرب من البطارية، اغسل الجلد
ملحوظة: لا يعمل CO/VS إلا عندما يكون لديك جهازان اثنان ™Street Fighter II: Champion Edition Micro Players باستخدام كبل CO/VS المرفق. يجب أن يعمل كلا الجهازين بالبطاريات أو عبر كبل USB. لن يعمل الارتباط إذا كان جهاز واحد فقط مزودًا بالطاقة.

1. أدخل أحد طرفي كبل CO/VS المرفق برفق وإحكام في منفذ CO/VS في الجزء الخلفي من أحد جهازي ™Micro Playerأدخل الطرف الآخر من الكابل برفق وإحكام في الجزء الخلفي من جهاز ™Micro Player الثاني.
2. قم بتشغيل كلا الجهازين.
3. في أحد جهازي ™Micro Player ، حدد "PLAY AS Player 1" (تشغيل اللعبة بصفتك اللاعب رقم 1) واضغط على زر PUNCH (لكم) أو KICK (ركل).
4. في جهاز ™Micro Player الثاني، حدد "PLAY AS Player 2" (تشغيل اللعبة بصفتك اللاعب رقم 2) واضغط على زرPUNCH (لكم) أو KICK (ركل).
ملحوظة: يجب عليك أولاً تحديد "PLAY AS Player 1" (تشغيل اللعبة بصفتك اللاعب رقم 1) بالجهاز™Micro Player قبل تحديد "PLAY AS Player 2" (تشغيل اللعبة بصفتك اللاعب رقم 2) على الجهاز الآخر.

. بمجرد أن يضيف اللاعبان أرصدة (يجب إضافة وحدتي رصيد على الأقل لتشغيل مباراة متعددة اللاعبين)، سيحتاج كل منهما إلى الضغط على START (بدء التشغيل) للانضمام إلى اللعبة واختيار الشخصيتين اللتين يرغبان في اللعب بهما.

5. يرجى التأكد من عدم انقطاع الاتصال أثناء اللعب. إذا تم فصل الكابل أو تعطل أثناء ذروة اللعب، فسيتم فقد التقدم، وسيحتاج كلا اللاعبين إلى إعادة تشغيل الجهازين وإعادة إنشاء الاتصال.

يرجى وضع الجهاز على سطح مستوٍ أثناء اللعب. يمكن أن يتلف الكابل والمقبس في حالة إساءة الاستخدام أو في حالة الضغط المفرط أثناء التشغيل. سيؤدي الاستخدام غير السليم إلى إلغاء الضمان.

ملاحظات:
- يجب تحديد "PLAY AS Player 1" (تشغيل اللعبة بصفتك اللاعب رقم 1) أولاً قبل تحديد "PLAY AS Player 2" (تشغيل اللعبة بصفتك اللاعب رقم 2) عند اللعب في الوضع الثنائي.
- يجب عليك إدخال وحدتي رصيد على الأقل قبل أن تتمكن من بدء مباراة ثنائية.
- لن يبدأ تشغيل اللعبة حتى تضغط على START (بدء التشغيل) بمجرد إضافة الأرصدة.
- تحقق للتأكد من إدخال كبل CO/VS بالكامل في كلا جهازي ™Micro Player.

- يجب استخدام بطاريات AA (غير مرفقة) أو كابل USB-C® (غير مرفق) لتشغيل الأجهزة عند اللعب في الوضع الثنائي.
- يمكن للاعب المهزوم تحدي الفائز مرة أخرى عن طريق إضافة رصيد والضغط على START (بدء التشغيل) للانضمام إلى اللعبة.

تشغيل Micro Player™ باستخدام إدخال USB

مهم: كابل طاقة USB-C® غير مرفق. يُرجى استخدام كبل USB عالي الجودة متصل بمصدر طاقة بجهد 5 فولت و1 مللي أمبير على الأقل. يمكن أيضًا استخدام مصدر طاقة 5 فولت و1 أمبير.

- تأكد من توفير كابل طاقة USB-C® عالي الجودة ومصدر طاقة بمستوى كافٍ كما هو موضح أعلاه. أدخل طرف كابل USB-C® (غير مرفق) برفق في منفذ الطاقة (دخل 5 فولت) الموجود في الجزء الخلفي من وحدة التحكم. أدخل الطرف الآخر من الكبل برفق في منفذ USB المتصل بالطاقة. عند استخدام هذا الخيار، لا تحتاج إلى إضافة بطاريات.

إعدادات MENU (القائمة)

يسمح زر MENU (القائمة) بالوصول إلى إعدادات الجهاز. وفي هذه الإعدادات، يمكنك ضبط السطوع، أو ضبط مستوى الصعوبة، أو إعادة تشغيل اللعبة، أو ضبط إعدادات الصوت في وضع العرض.
انتقل بين أقسام القائمة باستخدام عصا التوجيه. بمجرد تعديل الإعدادات التي تريدها، قم بتأكيد الاختيار بالضغط على زر SHORT KICK (الركلة القصيرة).

ملاحظة مهمة: سيؤدي تغيير مستوى صعوبة اللعبة أو عرض إعدادات الصوت أثناء اللعبة إلى إعادة ضبط الجهاز وإعادة تشغيل اللعبة. سيُفقد كل التقدم المحرَز أثناء تشغيل اللعبة.

تحذير حساسية الضوء

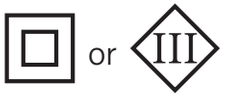
تحتوي هذه اللعبة على أضواء وامضة أو أنماط قد تسبب نوبات صرع لدى نسبة صغيرة من الأشخاص، حتى أولئك الذين ليس لديهم تاريخ سابق للإصابة بالصرع أو النوبات. يُنصح اللاعب بالحذر. إذا كنت تعاني أنت أو أي شخص في عائلتك من حالة صرع، يُرجى استشارة طبيبك قبل اللعب. وإذا واجهت أي أعراض غير معتادة أثناء اللعب، بما في ذلك الدوخة، أو تغير في الرؤية، أو تشنجات العين أو العضلات، أو فقدان الوعي، أو عدم الاتزان، أو الحركات أو التشنجات اللاإرادية، فتوقف فورًا عن لعب اللعبة واستشر طبيبك قبل استئناف اللعب.

معلومات البطارية

يمكن أن يسبب تسرب حمض البطارية إصابة شخصية، فضلاً عن تلف هذا المنتج. في حالة حدوث تسرب من البطارية، اغسل الجلد والملابس المتضررة بعناية. اجعل حمض البطارية بعيدًا عن عينيك وفمك. قد تُحدِث البطاريات التي بها تسريب أصوات فرقعة.

- ينبغي أن يقوم شخص بالغ فقط بتركيب البطاريات واستبدالها.
- لا تجمع بين البطاريات المستخدمة والجديدة (استبدل جميع البطاريات في نفس الوقت).
- لا تجمع بين العلامات التجارية المختلفة للبطاريات.
- لا نوصي باستخدام البطاريات الموضوع عليها ملصق "الخدمة الشاقة" أو "الاستخدام العام" أو "كلوريد الزنك" أو "كربون الزنك".
- لا تترك البطاريات في المنتج لفترات طويلة دون استخدام.
- أزل البطاريات وخزنها في مكان بارد وجاف عندما لا تكون قيد الاستخدام.
- أزل البطاريات المستنفدة من الوحدة.
- لا تضع البطاريات في عكس الاتجاه. تأكد من وضع الطرفين الموجب (+) والسالب (-) في الاتجاه الصحيح. أدخل الأطراف السالبة أولاً.

- لا تستخدم بطاريات تالفة أو مشوهة أو مسربة.
- لا تُعِدْ شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن.
- أزل البطاريات القابلة لإعادة الشحن من الجهاز قبل الشحن.
- لا تتخلص من البطاريات إلّا في مرافق إعادة التدوير المعتمدة حكوميًا في منطقتك.
- لا تقصر دائرة أطراف البطارية.
- قد يؤدي العبث بالجهاز إلى تلف المنتج، وإبطال الضمان، وقد يتسبب في وقوع إصابات.
- **تحذير:** خطر الاختناق من الأجزاء الصغيرة. غير مناسب للأطفال دون سن 36 شهرًا.
- يرافق القيود تحذير السن.
- يتطلب أن يكون المحول المستخدم مع الجهاز: 5 فولت تيار مستمر، 1A ملي أمبير.
- استخدم محولاً يفي بالمتطلبات الخاصة بالجهاز فقط.
- لا يعامل المحول كلعبة.
- ينبغي فحص المحولات المستخدمة مع الجهاز بانتظام بحثًا عن تلف في السلك، والقابس، والحاوية، والأجزاء الأخرى.
- يرجى الاحتفاظ بدليل المستخدم لاحتوائه على معلومات مهمة.
- تُستخدم اللعبة فقط مع محول للألعاب أو وحدة إمداد طاقة خاصة بالألعاب.
- يتم شحن البطاريات القابلة لإعادة الشحن تحت إشراف البالغين.
- يُوصل المنتج فقط بالمعدات التي تحمل أيًّا من الرموز التالية.



معلومات لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC)

ملاحظة: تم اختبار هذا الجهاز وثبت توافقه مع حدود الأجهزة الرقمية من الفئة ب بموجب الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). وقد تم وضع هذه الحدود لتوفير قدر معقول من الحماية ضد التداخل الضار عند تشغيل الجهاز في بيئة سكنية. ويقوم هذا الجهاز بتوليد طاقة تردد لاسلكي واستخدامها ومن الممكن أيضًا أن يشعها، وقد يتسبب في حدوث تداخل ضار مع الاتصالات اللاسلكية. ومع ذلك، لا يوجد ضمان بعدم حدوث التداخل في حالة التركيب في ظروف معينة. وإذا تسبب هذا الجهاز في حدوث تداخل ضار لاستقبال الراديو أو التليفزيون، وهو ما يمكن تحديده بإيقاف تشغيل الجهاز ثم تشغيله، فيوصى المستخدم بمحاولة إصلاح التداخل باتباع إجراء واحد أو أكثر من الإجراءات التالية:

- إعادة توجيه هوائي الاستقبال أو نقله.
- زيادة المسافة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال.
- توصيل الجهاز بمأخذ تيار كهربائي في دائرة مختلفة عن الدائرة التي يتصل بها جهاز الاستقبال.
- استشارة البائع أو فني خبير في الراديو/التليفزيون للحصول على المساعدة.

يتوافق الجهاز مع الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). يخضع التشغيل للشرطين التاليين:

1. لا يتسبب هذا الجهاز في تداخل ضار.
2. يجب أن يقبل هذا الجهاز أي تداخل يتلقاه، بما في ذلك التداخل الذي قد يسبب تشغيلاً غير مرغوب.

قد تؤدي التعديلات غير المصرح بها من قِبل الشركة المصنعة إلى إبطال صلاحية المستخدم لتشغيل هذا الجهاز. يتوافق هذا الجهاز مع حدود لجنة الاتصالات الفيدرالية الخاصة بالتعرض لإشعاع التردد اللاسلكي، والمنصوص عليها لبيئة غير متحكم فيها. يجب ألّا يوضع جهاز الإرسال هذا في نفس المكان مع أي هوائي أو جهاز إرسال آخر، أو يتم تشغيله بالاشتراك معه.

معلومات الضمان

تأتي كل منتجات MY ARCADE®® بضمان محدود، وقد خضعت لسلسلة من الاختبارات الدقيقة لضمان أعلى مستويات الموثوقية والتوافق. من المستبعد أن تواجه أي مشكلة، ولكن إن حدث وبدا لك عيب ما أثناء استخدام هذا المنتج، فإن MY ARCADE® تضمن للمستهلك المشتري الأصلي أن يكون هذا المنتج خاليًا من عيوب المواد والتصنيع لمدة 120 يومًا من تاريخ الشراء الأصلي.

وإذا ظهر عيب يندرج تحت تغطية هذا الضمان بمنتج تم شراؤه في الولايات المتحدة، أو كندا، فستختار MY ARCADE® إصلاح، أو استبدال المنتج المشترى مجانًا، أو رد سعر الشراء الأصلي المدفوع. وإذا كان الاستبدال ضروريًا، ولم يعد المنتج متوفرًا، فقد يتم استبدال المنتج بمنتج مماثل وفقًا لتقدير MY ARCADE® الخاص. بالنسبة إلى منتجات MY ARCADE® التي تم شراؤها خارج الولايات المتحدة وكندا، يُرجى سؤال المتجر عن مكان شراء المنتجات للحصول على مزيد من المعلومات.

لا يغطي هذا الضمان الإهلاك الناتج عن الاستعمال العادي أو إساءة الاستخدام أو الاستخدام الخاطئ أو التعديل أو التلاعب أو أي سبب آخر لا يتعلق بالمواد أو التصنيع. لا ينطبق هذا الضمان على المنتجات المستخدمة لأي أغراض صناعية أو مهنية أو تجارية.

معلومات الخدمة

لصيانة أي منتج معيب تحت سياسة الضمان المستمر لمدة 120 يومًا، يُرجى الاتصال بدعم المستهلك للحصول على رقم تصريح الإرجاع. تحتفظ MY ARCADE® بحق طلب إرجاع المنتج المعيب ودليل إثبات الش

ملاحظة: لن تعالج MY ARCADE® أي مطالبات منتجات معيبة دون رقم تصريح الإرجاع.

الخط الساخن لدعم المستهلك
877-999-3732 (الولايات المتحدة وكندا فقط)
أو 1045-222-310-1+ (دولي)

البريد الإلكتروني لدعم المستهلك
support@myarcadegaming.com

موقع الويب
www.myarcadegaming.com

أنقذ شجرة وسجل على الإنترنت

تقدم شركة MY ARCADE® الخيار الصديق للبيئة لتسجيل كل المنتجات على الإنترنت. حيث يوفر هذا الأمر طباعة بطاقات التسجيل على ورق مادي. تتوفر جميع المعلومات التي تحتاجها لتسجيل مشتريات MY ARCADE® التي أجريتها مؤخرًا على:
www.myarcadegaming.com/product-registration

علان المطابقة

مكن العثور على نسخة من إعلان الاتحاد الأوروبي الخاص بتوافق هذا المنتج على هذا الرابط:
www.myarcadegaming.com/products/street-fighter-2-champion-edition

MY ARCADE®

MY ARCADE®, the MY ARCADE® logo and Micro Player™ are either trademarks or registered trademarks of dreamGEAR®, LLC. USB-C® is a registered trademark of USB Implementers Forum.

MY ARCADE® , le logo MY ARCADE® et Micro Player™ sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées de dreamGEAR®, LLC. USB-C® est une marque de commerce déposées de USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, el logotipo de MY ARCADE® y Micro Player™ son marcas comerciales o marcas registradas de dreamGEAR®, LLC. USB-C® es una marca registrada de USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, il logo MY ARCADE® e Micro Player™ sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di dreamGEAR®, LLC. USB-C® è un marchio commerciale registrato di USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, o logo MY ARCADE® e Micro Player™ são marcas comerciais ou marcas registradas da dreamGEAR®, LLC. USB-C® é uma marca registrada da USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, das MY ARCADE® Logo und Micro Player™ sind entweder Marken oder eingetragene Marken von dreamGEAR®, LLC. USB-C® ist eine eingetragene Marke des USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, het MY ARCADE®-logo en Micro Player™ zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van dreamGEAR®, LLC. USB-C® is een geregistreerd handelsmerk van USB Implementers Forum.

تُعد كل من MY ARCADE® وشعار MY ARCADE® وMicro Player™ علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة dreamGEAR®, LLC. USB-C® هي علامة تجارية مسجلة لشركة USB Implementers Forum.

Follow us at

@MyArcadeRetro

DGUNL-3283