



თბილისი

განათ
ლება

AI Tool



შესავალი ხელოვნურ ინტელექტში

კურსის სილაბუსი

სასწავლო კურსის სტატუსი	საბაზისო სასერტიფიკატო კურსი CRCTBC04
შეხვედრებისა და საათების რაოდენობა	ხანგრძლივობა: 2 კვირა შეხვედრების რაოდენობა: 6 ლექცია საღამეო საათი: 12
ლექტორი	გურამი ქერეჭაშვილი Email: guram.keretchashvili@geolab.edu.ge
სასწავლო კურსის ფორმატი	ონლაინ ვორქშოპები, რომელიც მოიცავს ინტერაქციულ ლექციას და პრაქტიკულ სამუშაოს. კურსი დაყოფილია 2 ბლოკად. ბლოკები შედგება 4 და 2 ლექციისგან. კურსის ბოლოს იქნება დამოუკიდებელი სამუშაო პერიოდი ფინალური პროექტის განსახორციელებლად.

#	სასწავლო კურსის შინაარსი	ძირითადი მიზნები
ბლოკი 1	შესავალი ხელოვნურ ინტელექტში (AI)	
ლექცია 1 (2 საათი)	შესავალი AI-ში და Prompt Engineering: AI-ის • სილაბუსის გაცნობა; • რა არის გენერაციული AI და დიდი ენობრივი მოდელები (LLM)? • Prompt Engineering: როგორ დავსვათ სწორი კითხვა? აქტივობა (Live Prompting): ChatGPT-ის გამოყენებით კონკრეტულ კითხვებზე ზუსტი პასუხების მიღების პრაქტიკა.	• ინტელექტი • დიდი ენობრივი მოდელი • Prompt Engineering • დიდი ენობრივი მოდელები (LLM)

ლექცია 2 (2 საათი)	ტექსტთან მუშაობა: იდეები, შეჯამება, ტრანსფორმაცია: • AI-ის გამოყენება იდეების გენერირებისთვის (Brainstorming); • გრძელი ტექსტების ავტომატური შეჯამება; • ტექსტის სტილისა და ტონის ცვლილება (მაგ. ფორმალური, მეგობრული). აქტივობა (პრაქტიკული სავარჯიშო): სტატიის შეჯამება, მისგან სოციალური მედიის პოსტის შექმნა და მეილის ტექსტად გარდაქმნა..	• კონტენტის გენერირება • ტექსტის შეჯამება • სტილის ცვლილება
ლექცია 3 (2 საათი)	ვიზუალური კონტენტის შექმნა AI-ით: • შესავალი სურათების გენერირებაში: DALL-E, Adobe Firefly; • ეფექტური ვიზუალური Prompt-ის სტრუქტურა (სტილი, განათება, კომპოზიცია). აქტივობა (ინტერაქციული ვორქშოპი): Adobe Firefly-ის გამოყენებით კონკრეტული იდეის ვიზუალიზაცია და ლოგოს კონცეფციის შექმნა	• სურათის გენერირება • ვიზუალური Prompt-ი • DALL-E/Adobe Firefly
ლექცია 4 (2 საათი)	AI ასისტენტები: • პრეზენტაცია და აუდიო: AI პრეზენტაციების ხელსაწყოების მიმოხილვა (Tome, Gamma); • ტექსტის გახმოვანება (Text-to-Speech). აქტივობა (ვორქშოპი): საბოლოო პროექტის თემაზე 3-სლაიდიანი პრეზენტაციის ავტომატური გენერირება და მისი ტექსტის გახმოვანება.	• AI ასისტენტი • Text-to-Speech
ბლოკი 2	პროექტზე მუშაობა	
ლექცია 5 (2 საათი)	AI-ის გამოყენება კოდსა და პრობლემის გადაჭრაში: • როგორც დამხმარე პროგრამირებაში: GitHub Copilot; • კოდის ახსნა და მარტივი სკრიპტების გენერირება; • შეცდომების პოვნა და გასწორება (Debugging). აქტივობა (პრაქტიკული ვორქშოპი): ChatGPT-ის გამოყენება მარტივ კოდში ლოგიკური შეცდომის საპოვნელად.	• კოდის გენერირება (GitHub Copilot) • კოდის ახსნა • Debugging

ლექცია 6 (2 საათი)	პროექტზე მუშაობა და AI ეთიკა: საბოლოო პროექტზე მუშაობის ვორქშოპი; დისკუსია: AI-ის ეთიკური საკითხები (საავტორო უფლებები, დეზინფორმაცია, მიკერძოება). აქტივობა (Case Study): ეთიკური დილემის განხილვა და AI-ის პასუხისმგებლობიანად გამოყენების პრინციპების ჩამოყალიბება.	• AI ეთიკა • საავტორო უფლება
ლექცია 7 (2 საათი)	საბოლოო პროექტის წარდგენა: სტუდენტები წარადგენენ თავიანთ პროექტს, რომლის ფარგლებშიც შეიმუშავებენ საგანმანათლებლო სტარტაპის კონცეფციას და გამოიყენებენ გენერაციულ ხელოვნურ ინტელექტს ბრენდინგში, კონტენტის, ვიზუალებისა და პრეზენტაციების შექმნაში.	