

სასწავლო კურსის სტატუსი	საბაზისო სასერტიფიკატო კურსი CRCTBC01
შესვედრებისა და საათების რაოდენობა	ხანგრძლივობა: 2 კვირა შესვედრების რაოდენობა: 6 ლექცია საღამოს საათი: 12
ლექტორი	ანი ჩარეკიშვილი Email: ani.charekishvili@geolab.edu.ge
სასწავლო კურსის ფორმატი	ონლაინ ვორქშოპები, რომლებიც მოიცავს ინტერაქციულ ლექციას და პრაქტიკულ სამუშაოს. კურსი დაყოფილია 2 ბლოკად. ბლოკები შედგება 4 და 2 ლექციისგან. კურსის ბოლოს იქნება დამოუკიდებელი სამუშაო პერიოდი ფინალური პროექტის განსახორციელებლად.

#	სასწავლო კურსის შინაარსი	ძირითადი მიზნები
ბლოკი 1	FRONT-END-ის საფუძვლები	
ლექცია 1 (2 საათი)	შესავალი და პირველი კოდი: - CSS-ის მიმოხილვა; - CSS-ის გამოყენების 3 გზა; - CSS-ის პრიორიტეტები; - მომნიშვნელები (სელექტორები); - DevTools; - ნავიგაცია; - კოდის კომენტირება; - ინტერფეისის დიზაინის აპლიკაცია. აქტივობა (Live Coding): ლექტორთან ერთად პირველი ვებგვერდის შექმნა რეალურ დროში	- ვებგვერდი არის ინტერნეტი სერვერი და კომპიუტერი - HTML თეგები - Sublime Edito

ლექცია 2 (2 საათი)	CSS-ის საფუძვლები და სტილიზაცია: თემები: - CSS-ის მიმოხილვა და გამოყენების გზები; - სელექტორები; - ფერები, ფონტები და ტექსტის სტილიზაცია; - Box Model (Margin & Padding, Border) აქტივობა (წყვილებში მუშაობა): სტუდენტები ერთმანეთის მიერ შექმნილ HTML გვერდებს განიხილავენ და აძლევენ უკუკავშირს.	- CSS - Inspect element - Box Model
ლექცია 3 (2 საათი)	განლაგების მართვა Flexbox-ით თემები: - ელემენტების განლაგება; - Flexbox-ის დეტალური მიმოხილვა და მისი ძირითადი თვისებები. აქტივობა (ინტერაქციული სწავლა): Flexbox Froggy-ის გამოყენება Flexbox-ის პრინციპების პრაქტიკაში, თამაში	- გამოსახვის 4 ძირითადი ფორმა; - Padding, Margin და Border;
ლექცია 4 (2 საათი)	ხელოვნური ინტელექტის გამოყენება და რესპონსიულობა - რესპონსიული დიზაინის საფუძვლები; - Media Queries; - AI ინსტრუმენტების გამოყენება დიზაინისა და კონტენტის შესაქმნელად. აქტივობა (ვორქშოპი): Adobe Firefly-ის გამოყენება პორტფოლიოს დიზაინ-კონცეფციის შესაქმნელად; ChatGPT-ს გამოყენება ვებგვერდის ტექსტური შინაარსის დასაგენერირებლად.	- მედია ქუერები - ბრეიქპოინტები - ხელოვნური ინტელექტი
ბლოკი 2	პროექტზე მუშაობა	
ლექცია 5 (2 საათი)	პროექტზე მუშაობის ვორქშოპი I - საბოლოო პროექტზე მუშაობის დაწყება; - GitHub-ის ექაუნთის გააქტიურება. აქტივობა (პრაქტიკული ვორქშოპი): სტუდენტები ლექტორის მენტორობით იწყებენ საკუთარი პორტფოლიო-ვებგვერდის აწყობას; GitHub Copilot-ის გამოყენება კოდის წერის პროცესის დასაჩქარებლად; საკუთარი ნამუშევრის GitHub-ზე ატვირთვა.	- Github - Github Desktop - ქართული ფონტები - ლათინური ფონტები

ლექცია 6 (2 საათი)	პროექტზე მუშაობის ვორქშოპი II პროექტის დასრულება და პრეზენტაციისთვის მომზადება. აქტივობა (Code Review): სტუდენტები ერთმანეთს უმოწმებენ ნამუშევრებს, უსწორებენ შეცდომებს და აძლევენ რეკომენდაციებს პრეზენტაციამდე.	• პოზიციები • ვალიდატორები • ავტოპრეფიქსერები • ანიმაცია
ლექცია 7 (2 საათი)	საბოლოო პროექტის წარდგენა სტუდენტები წარადგენენ თავიანთ დასრულებულ პორტფოლიო-ვებგვერდებს, საუბრობენ შექმნის პროცესზე, გამოწვევებსა და AI-ს როლზე თავიანთ ნამუშევარში.	• ანიმაციები • Keyframes • Hover • Background image