



თიბისი



UX/UI დიზაინი

კურსის სილაბუსი

**სასწავლო კურსის
სტატუსი**

საბაზისო სასერტიფიკატო კურსი BSCTBC106

**შეხვედრებისა
და საათების
რაოდენობა**

ხანგრძლივობა: 3 თვე
შეხვედრების რაოდენობა: 20 ლექცია
სალექციო საათები: 40

ლექტორი

სალომე მოსიავა
საკონტაქტო ინფორმაცია:
Email: salome.mosiava@geolab.edu.ge

**სასწავლო
კურსის
ფორმატი**

თეორიული და პრაქტიკული ლექციები მოიცავს: ინტერაქციულ ლექციას, ინდივიდუალურ და ჯგუფურ სამუშაოებს, დისკუსიას, პრაქტიკულ სამუშაოს.

კურსი დაყოფილია 4 ბლოკად. თითოეული ბლოკი შედგება 3 ლექციისა და ერთი შუალედური პროექტისგან. კურსის ბოლოს იქნება დამოუკიდებელი სამუშაო პერიოდი ფინალური პროექტისთვის მოსამზადებლად.

#	სასწავლო კურსის შინაარსი	ძირითადი მიზნობები
ბლოკი 1	UX (განმარტებები) და დიზაინ პროცესები	
ლექცია 1 (2 საათი)	<p>დასაწყისი</p> <ul style="list-style-type: none"> • გაცნობა • შესავალი • კურსის მიმოხილვა (ლექციების რაოდენობა, საკომუნიკაციო არხები, ფორმატი და დავალებები, შეფასების სისტემა) • UI/UX (განმარტებები) • HCI • პროგრამები და მათი მიმოხილვა (Figma, XD, Sketch) • ფიგმას ინტერფეისი <p>დავალება 1: დაათვალიერეთ 3 თანამედროვე აპი/საიტი → აირჩიეთ 1 საუკეთესო → ჩამოწერეთ 5 მიზეზი, რატომაა მარტივი და გამოყენებადი.</p>	
ლექცია 2 (2 საათი)	<p>UX- ყველაფერი მის შესახებ და მისი როლი პროდუქტში</p> <ul style="list-style-type: none"> • UX - ყველაფერი მის შესახებ და მისი როლი პროდუქტში • რას მოიცავს UX დიზაინი • რა პროცესებია UX დიზაინში • კვლევები, მათი ტიპები, გამოყენებადობა და მნიშვნელობა წარმატებულ პროდუქტში • დიზაინ ინდუსტრიების მიმოხილვა • AI mini (15 წთ): როგორ ვამზადებთ კვლევის კითხვებს AI-ით <p>დავალება 2: ამოარჩიეთ 2 თანამედროვე პლატფორმა: 1 კარგი გამოცდილებით, 1 ცუდით. დაწერეთ 3-3 მთავარი დადებითი/უარყოფითი.</p> <p>დავალება 2.1: AI-ს სთხოვეთ 5 usability პრობლემა “ცუდ” პლატფორმაზე და შეადარეთ თქვენს დაკვირვებას (რა დაემატა/რა არ დაემთხვა)</p>	

<p>ლექცია 3 (2 საათი)</p>	<p>დიზაინ პროცესები</p> <ul style="list-style-type: none"> • დიზაინ პროცესები (Design thinking steps) • User flows, Sitemap, Empathy map • პრაქტიკული სამუშაო - მარტივი Sitemap-ის შექმნა Figma-ში • FigJam AI <p>დავალება 3: შუალედური პროექტი 1 შექმენით პირველი ფიგმას ფაილი, რომელიც კურსის მიმდინარეობის განმავლობაში გექნებათ. გააკეთეთ მარტივი ვებ-გვერდის sitemap</p>	
<p>ლექცია 4 (2 საათი)</p>	<p>შუალედური პროექტის წარდგენა 1</p> <ul style="list-style-type: none"> • User persona • Moodboard • გუნდში მუშაობა და გუნდის წევრები • პრაქტიკული სამუშაო <p>კრიტერიუმები: უნდა წარმოადგინო პროექტი პრეზენტაციის სახით, უნდა ჩაეთიო საპრეზენტაციო დროში, არ უნდა ასცდე განვლილ თემებსა და სალექციო საკითხებს. უნდა იხელმძღვანელო წინა დავალებებზე მიღებული რეკომენდაციებით და ეფექტიანად შეაჯამო შესწავლილი საკითხები.</p>	
<p>ბლოკი 2 პროტოტიპირება, დოკუმენტაცია</p>		
<p>ლექცია 5 (2 საათი)</p>	<p>გრიდები, პროტოტიპირება</p> <ul style="list-style-type: none"> • გრიდები, დაშორებები • White space-ის მნიშვნელობა • ფერთა ფსიქოლოგია • UI color palette დაგენერირება AI-ით • ტიპოგრაფია • დიზაინის ხმა • პრაქტიკული სამუშაო (მთავარი გვერდის layout frame) <p>დავალება 4: Figma-ში შევქმნათ მთავარი გვერდის Frame, დავამატოთ გრიდები და დაშორებები, გამოვიყენოთ Whitespace-ის პრინციპები, და სწორად შევარჩიოთ ფერები და ტიპოგრაფია დიზაინის ხმის შესაბამისად.</p>	
<p>ლექცია 6 (2 საათი)</p>	<p>დოკუმენტაციები</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wireframe-ის შექმნა (Low-fidelity დიზაინი) • დიზაინის სტრუქტურა და კომპოზიცია • გუნდში მუშაობა და გუნდის წევრები • პრაქტიკული სამუშაო (AI mini: Wireframe checklist (ტექსტური აღწერით)) <p>დავალება 5: შექმენით მთავარი გვერდის Wireframe Figma-ში. (სექციების სახელებით).</p>	

<p>ლექცია 7 (2 საათი)</p>	<p>Visual დეტალები</p> <ul style="list-style-type: none"> • საიტის არქიტექტურა (სექციების ლოგიკა) • Grid (complex layout basics) • Cards, Shadows, Strokes, Icons • პრაქტიკული სამუშაო <p>დავლება 6: შექმენით მთავარი გვერდის Wireframe Figma-ში (სექციების სახელებით).</p>	
<p>ლექცია 8 (2 საათი)</p>	<p>AI Sprint</p> <ul style="list-style-type: none"> • Research (Gemini/ChatGPT) • Structure (Relume) - sitemap/sections + wireframe skeleton • Build (Figma Make) • Recap (Loom) - 60 წამი recap + mini case study <p>დავლება 8: აირჩიეთ 3 კონკურენტი და ჩამოწერეთ 6 დიზაინ გადაწყვეტა (3 კარგი და 3 ცუდი). შემდეგ Figma-ში შექმენით მთავარი გვერდის 1 wireframe ვერსია სექციების სახელებით. ბოლოს Figma Make-ით ააწყეთ 1 UI სექცია (Cards/FAQ/Pricing), დაამატეთ 2 მდგომარეობა (hover და disabled) და ყველაფერი ხელით გაასწორეთ 8px spacing system-ის მიხედვით (spacing/grid/styles).</p>	
<p>ბლოკი 3 RESPONSIVE DESIGN, ფლაგინები</p>		
<p>ლექცია 9 (2 საათი)</p>	<p>Responsive design, ფლაგინები</p> <ul style="list-style-type: none"> • რა არის Responsive design? • რა არის Adaptive design? • Style guide - ფერები, ფონტები • Constraints, ფლაგინები • Margins, Paddings • პრაქტიკული სამუშაო <p>დავლება 7: შექმენით მობაილის დიზაინის ზომის ფრეიმი ჩვენს ფიგმაში. გავაკეთოთ პირველი სტილები ფერებისთვის, ფონტებისთვის და განვსაზღვროთ მობაილისთვის ფონტის ზომები ისევე, როგორც ეს გავაკეთეთ დესკტოპისთვის. გავაკეთოთ მობაილის გრიდები.</p> <p>დავლება 7.1: შექმენით ღილაკი padding-ების გამოყენებით</p>	

<p>ლექცია 10 (2 საათი)</p>	<p>UI კომპონენტები</p> <ul style="list-style-type: none"> • UI patterns და მათი გამოყენება • Auto Layout და კომპონენტირება • ღილაკების შექმნა • ცნობილი დიზაინ სისტემის მაგალითები • პრაქტიკული სამუშაო <p>დავალება 8: შევქმნათ ღილაკები კომპონენტებად, გავუკეთოთ ჰოვერ სთეიტები.</p>	
<p>ლექცია 11 (2 საათი)</p>	<p>დიზაინ სისტემა</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto Layout მეორე ნაწილი • Color/text styles ჩაბმა • პრაქტიკული სამუშაო <p>დავალება 9: განვლილი ლექციების მასალაზე დაყრდნობით, დავინწყით ჩვენი Wireframe-ს UI დიზაინის გაკეთება მთავარი გვერდით. გამოვიყენოთ Auto-layout და კომპონენტები. ყველა ელემენტს უნდა ჰქონდეს ჩაბმული სტილები (ფონტები, ფერები). Layout უნდა ითვალისწინებდეს გრიდებს. გავაკეთოთ მინი-ანიმაციები პროტოტიპირების მეშვეობით. მაგ.: (ჰოვერის დროს ფოტოს გადიდება, ღილაკის ანიმაციები და სხვა.)</p>	
<p>ლექცია 12 (2 საათი)</p>	<p>შუალედური პროექტი 3-ის წარდგენა</p> <ul style="list-style-type: none"> • UI hierarchy, spacing, styles • component გამოყენება • პრეზენტაცია + უკუკავშირი <p>კრიტერიუმები: პროექტი უნდა წარმოადგინო პროექტი პრეზენტაციის სახით, უნდა ჩაეთიო საპრეზენტაციო დროში, არ უნდა ასცდე განვლილ თემებსა და სალექციო საკითხებს. უნდა იხელმძღვანელო წინა დავალებებზე მიღებული რეკომენდაციებით და ეფექტიანად შეაჯამო შესწავლილი საკითხები. პროექტი უნდა მიყვებოდეს დავალების პუნქტებს და არ უნდა იყოს რომელიმე გამოტოვებული.</p>	
<p>ბლოკი 4 ანიმაციები და ინტერაქციები</p>		
<p>ლექცია 13 (2 საათი)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • პროტოტიპირება • ინფუთების შექმნა • ჩექბოქსები, რადიო ღილაკები, სელექტი • მიკრო ინტერაქციები - Hover და Scroll animations • პრაქტიკული სამუშაო <p>დავალება 13 : დაამატეთ მინიმუმ 3 ინტერაქცია თქვენს UI დიზაინში. (prototype mode-ში ხილვადი).</p>	

<p>ლექცია 14 (2 საათი)</p>	<p>Figma Make Sprint</p> <ul style="list-style-type: none"> • Figma Make: 1 UI სექციის სწრაფი აგება (მაგ: pricing/FAQ/cards) • states დამატება • “quality pass”: grid, spacing, styles, naming <p>დავალება 14: Make-ით შექმენით 1 სექცია და ხელით გაასწორეთ style guide-ზე. დაამატეთ მინიმუმ 2 state (hover + disabled).</p>	
<p>ლექცია 15 (2 საათი)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ვიზუალური კომპონენტების გაერთიანება (Design System შექმნა) • Human interface, Material design გაიდლაინები • სამუშაო ფაილის ორგანიზება • ფინალური დავალების ბრიფი/ განხილვა და შეფასების სისტემები • ვორქშოფების ტიპები UI/UX-ში • პრაქტიკული სამუშაო <p>დავალება 13: შუალედური როექტი 4</p> <p>დავასრულოთ მთავარი გვერდის UI დესკტოპ და მობაილ ვერსიები. გამოყენებული უნდა იყოს Auto-layout, სტილები უნდა იყოს ჩაბმული, ანიმაციები უნდა იყოს პროტოტიპ მოუდში ხილვადი.</p>	
<p>ლექცია 16 (2 საათი)</p>	<p>შუალედური პროექტი 4 -ის წარდგენა, ფინალურ პროექტებზე მუშაობის დაწყება</p> <p>კრიტერიუმები: უნდა წარმოადგინო პროექტი პრეზენტაციის სახით, უნდა ჩაეთიო საპრეზენტაციო დროში, არ უნდა ასცდე განვლილ თემებსა და სალექციო საკითხებს. უნდა იხელმძღვანელო წინა დავალებებზე მიღებული რეკომენდაციებით და ეფექტიანად შეაჯამო შესწავლილი საკითხები. პროექტი უნდა მიჰყვებოდეს დავალების მოთხოვნებს და არ უნდა იყოს რომელიმე დავალება გამოტოვებული.</p>	
<p>ლექცია 17 (2 საათი)</p>	<p>პროექტების განხილვა/პრეზენტაცია და ლექტორთან უკუკავშირი</p>	
<p>ლექცია 18 (2 საათი)</p>	<p>პროექტების განხილვა/პრეზენტაცია და ლექტორთან უკუკავშირი</p>	
<p>ლექცია 19 (2 საათი)</p>	<p>პროექტების განხილვა/პრეზენტაცია და ლექტორთან უკუკავშირი</p>	
<p>ლექცია 20 (2 საათი)</p>	<p>პროექტების განხილვა/პრეზენტაცია და ლექტორთან უკუკავშირი</p>	