



თიბისი კაპუსი

ტექნოლოგიური პროექტების პართის საფუძვლები სილაბუსი

**შეხვედრების
რაოდენობა და
ხანგრძლივობა**

ხანგრძლივობა: 3 თვე
შეხვედრების რაოდენობა: 16 ლექცია
საათების რაოდენობა: 32 საათი

განრიგი

სამშაბათი - ხუთშაბათი 19:00

ლექტორი

მარია ლლონტი & კონსტანტინე კველიშვილი
project.management@colab.ge

**სასწავლო კურსის
ფორმატი**

კურსი მიმდინარეობს ონლაინ, ინტერაქტიული ლაივ
სესიების ფორმატში. რეკომენდებულია კამერის
ჩართვა უკეთესი კომუნიკაციისთვის.

**შეფასების
კომპონენტები
(100 ქულა)**

კურსის მაქსიმალური ქულაა 100. ქულები
განაწილებულია შემდეგ კომპონენტებზე:

დასწრება და აქტიურობა - 10 ქულა - 10 ქულის
მისაღებად სავალდებულოა მინიმუმ 12 ლექციაზე
დასწრება (11 ან ნაკლებ ლექციაზე დასწრების
შემთხვევაში - 0 ქულა).

პრაქტიკული დავლებები/ვორქშოპები - 20 ქულა
კურსის განმავლობაში ლექციების მიმდინარეობისას
ჩატარდება 10 პრაქტიკული ჯგუფური ლექცია.
თითოეული ფასდება 2 ქულით.

ინდივიდუალური დავლება - 30 ქულა
კურსის განმავლობაში სტუდენტები შეასრულებენ
3 ინდივიდუალურ დავლებას. თითოეული ფასდება
10 ქულით.

**შეფასების
კომპონენტები
(100 ქულა)**

ფინალური გამოცდა/პროექტი - 40 ქულა
 სტუდენტებს წინასწარ დადგენილ ჯგუფებში, მოუწევთ პროექტის დამუშავება და მისი პრეზენტირება. ფასდება 20 ქულით.
 სტუდენტებს მოუწევთ ფინალური 10 კითხვიანი ტესტის შესრულება. ფასდება 20 ქულით.

სარტიფიკატის მიღება

სერტიფიკატის მისაღებად საჭიროა სტუდენტმა დააკმაყოფილოს ყველა შემდეგი პირობა:

- დაესწროს ლექციების მინიმუმ 51%-ს.
- დააგროვოს მინიმუმ 51 ქულა ჯამურად.
- მიიღოს მონაწილეობა ფინალურ პროექტის მომზადებაში და შეასრულოს ფინალური ტესტი.

სილაბუსი / ლექციების განრიგი

ლექცია	კურსის შინაარსი	ლექციის მიზნობები
#01.	ტექნოლოგიური პროექტები & Agile	ტექნოლოგიური პროექტების მართვის საფუძვლები, პროდუქტი vs პროექტი, პროექტების მართვის ტრადიციული მიდგომა (Waterfall)
#02.		Waterfall vs Agile; Agile ღირებულებები და პრინციპები პრაქტიკაში
#03.	Agile & Scrum თეორია (ნაწილი I)	Agile პრაქტიკაში - იტერაციული და ინკრემენტული განვითარების პრინციპები
#04.		Scrum და ემპირიული მიდგომა პრაქტიკული მაგალითებით, Scrum ღირებულებები
	შეფასება	ინდივიდუალური დავალება #1 - ქვიზი
#05.	Scrum როლები, ივენტები და პრაქტიკული სიმულაცია	Scrum როლები და უფლებამოსილებები პრაქტიკული მაგალითებით (Gamified)
#06.		Scrum თამაში - Scrum Event-ების სიმულაციური ახსნა

ლექცია	კურსის შინაარსი	ლექციის მიზნობები
#07.	Scrum & Kanban მეთოდი	Scrum არტეფაქტები
#08.		Kanban მეთოდი - მიმოხილვა
	შეფასება	ინდივიდუალური დავალება #2 - ქვიზი
#09.	პროდუქტების მართვა 101	პროდუქტის მართვის საფუძვლები (MVP, User Stories)
#10.		პროდუქტის მფლობელის როლი Agile გუნდებში
#11.	Agile პრაქტიკაში - ორგანიზაციები და კარიერა	Agile ორგანიზაციების ქეისები - პრაქტიკული სესია
#12.		კარიერული და პროფესიული განვითარების გზა Agile-ში
	შეფასება	ინდივიდუალური დავალება #3 - ქვიზი
#13.	ტექნოლოგიური პროექტების მართვის ხელსაწყოები	ტექნოლოგიური პროექტების მართვის Toolkit, ნაწილი I
#14.		ტექნოლოგიური პროექტების მართვის Toolkit, ნაწილი II
#15.	ფინალური	ფინალური გამოცდა - წერიითი (ინდივიდუალური)
#16.		ფინალური პროექტის პრეზენტაციები (ჯგუფური)